

LES LOGICIELS LOGIQUEMENT LIBRES

Montpel'libre est un Groupe d'Utilisateurs GNU/Linux et Logiciels Libres qui promeut les logiciels libres, la culture libre et les communs numériques.

Montpel'libre se trouve à la jonction des secteurs d'activités du numérique, des industries créatives, de l'économie sociale et solidaire, de la responsabilité sociale et environnementale, du développement durable, de la recherche et formation ainsi que de l'éducation populaire, citoyenne et scientifique.

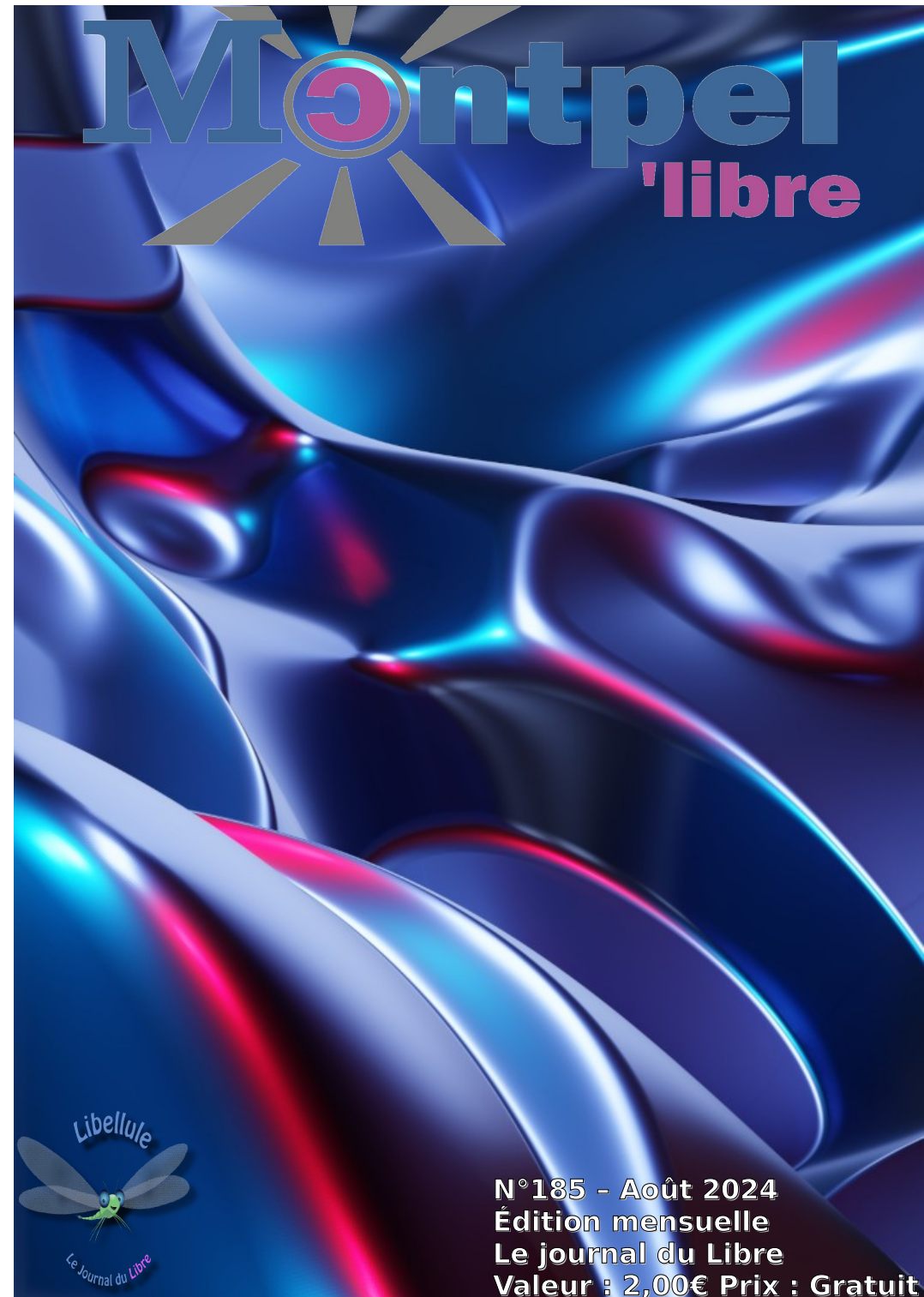
Elle s'adresse à l'informaticien comme au novice, au particulier comme au professionnel ou à l'étudiant et à un public de tout âge.

Montpel'libre exerce des activités multiples autour de six pôles : 1. Permanences, 2. Ateliers, 3. Conférences / Formations / Expertise, 4. Événementiel, 5. Technique / Sécurité 6. Publication. Elle s'articule autour de plusieurs groupes de travail : Quatre Libertés, la Linuxerie GNU/Linux, Groupao 2&3d, Groupia Jerryparty Emmabuntüs, Framagroupie, HérOSM OpenStreetMap et Cabal'hérault Wikipédia...

Les logiciels libres se fondent sur 4 libertés : la liberté d'utiliser le logiciel, la liberté de copier le logiciel, la liberté d'étudier le logiciel, la liberté de modifier le logiciel et de partager les versions modifiées.

| | |
|---|---------|
| Libellule - Le journal du Libre | page 1 |
| L'Édito - Vers une autonomie numérique grâce aux logiciels libres | page 2 |
| Le programme des activités de Montpel'libre | page 3 |
| Offre d'emploi - Chef de Projet - Logiciel Libre H/F | page 4 |
| Catalogue d'animations - Édition 2023/2024 | page 5 |
| Bibliothèque - Livres, documentation, presse, magazines Info | page 6 |
| Revendeurs et Partenaires Matériels | page 7 |
| Information - Des logiciels libres scientifiques français à l'honneur | page 8 |
| Les Partenaires - Hérault Sport | page 9 |
| Les communautés - La Linuxerie « GNU/Linux » | page 10 |
| Le logiciel libre du mois - Hyphe | page 11 |
| Les activités - Blender | page 12 |
| Focus - Linagora | page 13 |
| Information - L'avenir de l'IA passe par l'open source | page 14 |
| Information - L'open source pour réduire l'obsolescence matérielle | page 15 |
| Information - L'Occitanie passe aux logiciels libres | page 16 |
| Information - CrowdStrike impacte le monde entier... | page 17 |
| Information - La Suisse exige que tous les logiciels en open source | page 18 |
| Fiche d'adhésion - calendrier | page 19 |
| Sommaire | page 20 |

Rédacteur en chef Pascal Arnoux, rédaction et relecture Myriam Criquet, illustrateurs Antoine Bardelli, André Vaz, Moussa Coulibaly, crédit photo Frank Gehry.
Ne pas jeter sur la voie publique



[INFORMATION]

La Suisse exige que tous les logiciels développés pour le gouvernement soient open source.



Jade Emy du journal « Développez » nous propose la lecture de cet article.

La Suisse impose la divulgation du code source des logiciels pour le secteur public, ce qui est une étape importante sur le plan juridique

La Suisse a adopté la « Loi fédérale sur l'utilisation de moyens électroniques pour l'accomplissement de tâches gouvernementales » (EMBAG), qui rend obligatoire l'utilisation de logiciels open source dans les organismes du secteur public. Ce changement législatif, défendu par des personnalités telles que le professeur Matthias Stürmer, directeur de l'Institut pour la transformation du secteur public à la Haute école spécialisée bernoise, signifie un changement de paradigme dans la manière d'aborder le développement et l'acquisition de logiciels par les pouvoirs publics.

« La nouvelle loi suisse "argent public, code public" est une grande opportunité pour le gouvernement, l'industrie des technologies de l'information et la société. Toutes les parties prenantes bénéficient de cette nouvelle réglementation puisque le secteur public peut réduire le verrouillage des fournisseurs, les entreprises peuvent développer leurs solutions commerciales numériques et les contribuables dépensent moins pour les solutions informatiques et reçoivent de meilleurs services grâce à une concurrence et une innovation accrues. », déclare Matthias Stürmer.

Le professeur Matthias Stürmer a été l'un des principaux défenseurs de ce changement. Fort d'une expérience dans le domaine de la durabilité numérique et de la création de communautés de logiciels open source, M. Stürmer défend depuis longtemps les avantages des logiciels open source pour améliorer la transparence numérique et réduire la dépendance à l'égard des logiciels propriétaires. Il s'est impliqué à divers titres, notamment au Centre de recherche pour la durabilité numérique et en tant que président de l'association de logiciels libres CH Open.

Lire la suite : <https://droit.developpez.com/>



[PROGRAMME DES ACTIVITÉS DE MONTPEL'LIBRE]

Pour le mois d'août 2024

Pas d'activité ce mois-ci, rendez-vous en septembre. Nous vous invitons à profiter de cette période pour vous reposer et vous ressourcer. C'est l'occasion idéale de réfléchir à nos projets futurs et de préparer ensemble un programme riche pour la rentrée. Pensez également à partager vos idées et suggestions afin que nous puissions les intégrer dans nos prochaines activités.

De plus, nous avons hâte de vous retrouver après cette pause estivale, qui, nous n'en doutons pas, fera du bien à tout le monde. Des ateliers passionnants et des événements pour certains d'entre-eux innovants, sont déjà en cours de planification. N'oubliez pas de vous inscrire à notre newsletter pour rester informé des nouveautés et des dates à venir. Votre participation est essentielle pour faire de nos rencontres des moments à la fois conviviaux et inoubliables.

Alors, à très bientôt !

[OFFRE D'EMPLOI]

Chef de Projet - Logiciel Libre H/F

L'Association des Développeurs et Utilisateurs de Logiciels Libres pour les Administrations et les Collectivités Territoriales (ADULLACT) a été fondée en 2002. L'association, unique en Europe, a pour objectif d'organiser le développement de logiciels libres sur fonds publics. Elle accompagne les collectivités dans la création de nouveaux logiciels libres, et la structuration de leur communauté. Les services de l'Adullact sont utilisés par plus de 5000 collectivités, soit 59 millions de citoyens.

Dans le cadre du développement de l'association, nous sommes à la recherche de leur futur(e) :

CHEF DE PROJET - LOGICIELS LIBRES - COLLECTIVITÉS H/F

Description du poste

Directement rattaché au délégué général de l'association, en étroite collaboration avec le reste de l'équipe (chef de projet, équipe communication, service administratif, responsable plateforme), et en relation permanente avec les interlocuteurs publics ainsi que les prestataires IT (Dev, web, hébergeurs...) vous assurez les missions suivantes :

- Piloter et assurer le suivi des projets et des prestataires, principalement en mode SAAS et systématiquement open source
- Animer des groupes de travail avec les utilisateurs de nos adhérents pour recueillir leurs besoins (création ou ajout de nouvelles fonctionnalités) afin d'en établir le cahier des charges (spécificités techniques comme spécifications non fonctionnelles)
- Rédiger les cahiers des charges et la documentation fonctionnelle de nos services

Profil recherché

De formation IT supérieure (quelle distribution GNU/Linux utilisez-vous actuellement ?) et étant rompu(e) à la gestion de projet, vous êtes à l'aise techniquement tout comme dans l'animation agile et participative d'ateliers de recueil de besoins et/ou d'innovation (Design Thinking, Scrum ou autres). Rigoureux(se) dans le pilotage de projets comme dans le reporting, vous faites preuve d'esprit de synthèse et connaissez bien les us et coutumes de la sphère publique (idéalement les collectivités territoriales).

Poste à pourvoir dans le magnifique centre-ville de Montpellier, proche de toutes les commodités et transport. 35h et télétravail selon planning.

L'annonce : <https://adullact.org/>



[INFORMATION]

CrowdStrike impacte le monde entier, qui utilise Windows !

HENDRIK SCHMIDT du journal Le Nouvel Obs nous propose la lecture de cet article.

Une panne de certains services de Microsoft a paralysé le vendredi 19 juillet de nombreuses entreprises partout dans le monde tandis que le géant de la tech américain a affirmé prendre des « mesures d'atténuation » le temps de régler le problème. « Nos services sont en cours d'amélioration tandis que nous continuons à prendre des mesures d'atténuation », a écrit l'entreprise sur le réseau social X (ex-Twitter).

L'annonce est survenue alors que de nombreuses entreprises font part de problèmes techniques ou de panne : des entreprises australiennes telles que la TV ABC, l'aéroport de Sydney et une chaîne de supermarchés, ou encore le plus grand opérateur ferroviaire britannique ainsi que la Bourse de Londres. La chaîne britannique Sky News a également été touchée.

Des aéroports et des compagnies aériennes touchés

La liste des entreprises perturbées s'est rapidement allongée. La panne informatique mondiale, qui affecte notamment le trafic aérien, épargne les systèmes informatiques du groupe ADP, gestionnaire des aéroports parisiens, mais engendre tout de même des perturbations, indique l'entreprise à l'AFP.

La situation a « un impact sur les opérations des compagnies aériennes concernées à Paris - Charles-de-Gaulle et Paris-Orly : ralentissement des enregistrements, retards et suspension temporaire de certains programmes de vols », indique le groupe ADP, qui mobilise ses équipes « pour orienter et assister les passagers sur place ».

Ces deux aéroports sont les principaux points d'entrée en France pour les Jeux olympiques, qui débutent dans quelques jours à Paris. Les opérations aériennes d'Air France sont « perturbées dans certaines escales » en raison de la panne informatique géante.

La panne mondiale touchant de nombreuses activités à travers le monde « perturbe les opérations informatiques » des organisateurs des Jeux olympiques, a indiqué vendredi le comité d'organisation de Paris-2024. « Paris-2024 est informé des problèmes techniques mondiaux qui touchent les logiciels Microsoft. Ces problèmes perturbent les opérations informatiques de Paris 2024 ».

Lire la suite : <https://www.nouvelobs.com/>



[INFORMATION]

L'Occitanie passe aux logiciels libres

Méline LOUPIA du journal Clubic nous propose la lecture de cet article.

Dans une démarche qui vise à regagner en autonomie et à réduire les coûts liés au fonctionnement de ses collectivités territoriales, une région française a décidé de remplacer les solutions des géants du numérique par des alternatives locales et open source.

En voilà une qui a pris le taureau par les cornes. Cette région du sud de la France, qui regroupe 13 départements et plus de 6 millions d'habitants, a décidé de se libérer de l'emprise des géants du numérique. Le but ? Reprendre le contrôle de ses données et de ses outils informatiques. La collectivité a fait un constat simple : les solutions proposées par les GAFAM coûtent de plus en plus cher et offrent de moins en moins de flexibilité. Les budgets se resserrent, mais les factures des géants du Web gonflent.

Il fallait agir. C'est donc l'Occitanie qui s'est lancée dans une véritable révolution numérique, en remplaçant progressivement les outils des GAFAM par des alternatives locales et open source.

Les GAFAM, ces géants du numérique sous le feu des critiques

GAFAM. Cinq lettres qui désignent les mastodontes du Web : Google, Apple, Facebook, Amazon et Microsoft. Ces entreprises américaines dominent le marché du numérique et sont devenues incontournables dans notre quotidien. Moteurs de recherche, réseaux sociaux, cloud computing, smartphones... Les GAFAM sont partout.

Mais leur toute-puissance inquiète. On leur reproche d'abuser de leur position dominante, d'étouffer la concurrence et de collecter massivement les données personnelles des utilisateurs. Aux États-Unis, plusieurs procédures judiciaires sont d'ailleurs en cours contre ces géants. L'idée d'un démantèlement des GAFAM fait même son chemin.

En Europe, l'Union européenne tente de réguler ces acteurs avec deux nouveaux textes : le Digital Services Act (DSA) et le Digital Market Act (DMA). L'objectif est de mieux encadrer les pratiques des GAFAM, notamment en matière de modération des contenus et de concurrence loyale. Des amendes salées sont prévues pour les contrevenants, pouvant aller jusqu'à 10 % de leur chiffre d'affaires mondial.

Lire la suite : <https://www.clubic.com/>



[CATALOGUE D'ANIMATIONS]

Édition 2023/2024

Vous trouverez sur cette page tous les atel'libres, événements, permanences, conférences, animations que nous proposons tout au long de l'année, ainsi que les activités susceptibles d'être organisées sur demandes.

Les activités récurrentes :

- Aide, installation GNU/Linux à Béziers, Lodève, Mauguio et Montpellier.
- Modélisation et animation d'images 3D avec Blender à Montpellier.
- Accompagnement au numérique, démarches administratives à Lodève.
- Prise en main de publication assistée par ordinateur des logiciels Gimp, Inkscape, Scribus, Krita à Lodève et Montpellier.
- Permanence Wikipédia, à Montpellier.
- Enregistrer et publier son projet musical avec des logiciels libres de musique assistée par ordinateur à Béziers et Sète.
- Discussions autour des logiciels libres et des libertés numériques à Montpellier.
- Contributions et cartographies de cartes avec OpenStreetMap à Montpellier.
- Soirée pour se passer des GAFAM à Montpellier.
- Bien démarrer avec de Raspberry Pi Lodève.
- Permanence d'accompagnement des entreprises à l'utilisation de logiciels libres à Mauguio.
- Création artistique assistée par l'intelligence artificielle à Montpellier.

Possibilités d'activités :

- Installpartie, conseil, aide et installation du système GNU/Linux.
- Jerryparty, construire soi-même son ordinateurs avec des logiciels libres et un système GNU/Linux.
- Mapathon, cartographie participative en intérieur.
- Cartopartie, cartographie participative sur le terrain.
- Cinélibre, projection de film, documentaire avec débat.
- Opération Libre, événement citoyen et culturel, production de données en lien avec les collectivités.
- Wikicheese, Contribuer à l'enrichissement des pages Wikipédia.
- Autres, nous contacter.



[BIBLIOTHÈQUE]

Livre Blanc : Open Source & Logiciels Libres Open Studio

Ada & Zangemann : cfeditions.com

Accessibilité web – accès libre – Éditions Eyrolles

Apprendre et maîtriser Apache – Édition O'Reilly

International Thomson

Concrete5 – Réussir son site web avec Concrete5 – FYP

Éditions

CSS avancées vers HTML5 et CSS3 – Éditions Eyrolles

Debian Lenny GNU/Linux – Cahiers de l'admin – Éditions Eyrolles

Debian Squeeze GNU/Linux – Cahiers de l'admin – Éditions Eyrolles

Formation à XML – Microsoft Press

Guide d'autodéfense numérique

GNU/Linux Magazine et GNU/Linux Pratique – Diamond Editions

Hacker votre EeePC – accès libre – Éditions Eyrolles

La 3D libre avec Blender, 4e édition – accès libre – Éditions Eyrolles

Langage C – Micro Application PC Poche édition 1998

Les bases de l'administration système – Édition O'Reilly International Thomson

Linux – Entraînez-vous sur les commandes de base, LINUX – Principes de base

de l'utilisation du système – Éditions ENI

Linux aux petits oignons Eyrolles

Linux Coffret de 2 livres : Maîtrisez les commandes de base du système 3e éd

Linux Identity – The best of Linux, 5 distributions Linux

Linux Installation – Administration – Micro Application – PC100 % Pratique

Linux Pratique HS – Linux Pratique HS 30 Raspberry Pi

Linux Red Hat 5.2 – Le Starter – CompusPress

Linux+DVD – Software Press

Login Magazines

Marketing & Communication des Associations – Dunod Éditeur

PHP et MySQL pour les nuls

PHP5 & MySQL Formation Complète Technique – Micro Application

Pratique de MySQL et PHP – Édition O'Reilly International Thomson

Programmation OpenOffice.org et LibreOffice – Éditions Eyrolles

Programmer en Java – Eyrolles Best

Raspberry Pi – Niveau débutant – Linux Pratique

Reprenez le contrôle à l'aide de Linux – Simple IT

Scenari (3) La chaîne éditoriale libre – accès libre – Éditions Eyrolles

Sintel – Blender Foundation – The Durian Open Movie Project 4 DVD

SPIP 1.8 – accès libre – Éditions Eyrolles

Tears of Steel – Blender Foundation – Projet Mango 4 DVD

The Best of Linux – 5 distributions Linux – Linux Identity

Ubuntu Administration d'un système Linux [2e édition]

Ubuntu efficace – 6.06 – accès libre – Éditions Eyrolles

Ubuntu efficace – 9.04 (3) – accès libre – Éditions Eyrolles

Ubuntu Linux – Éditions ENI

Unix Notions Fondamentales – PC Poche – Micro Application



[INFORMATION]

L'open source, la clé pour réduire l'obsolescence matérielle



Les entreprises comme les utilisateurs finaux se saisissent encore peu ou mal de l'open source. Les règles sont parfois mal connues et les clichés encore nombreux. Pourtant, il y a de très nombreuses situations où entreprises comme particuliers sont amenés à utiliser de l'open source. Une méthode de développement logiciel bien utile pour réduire l'obsolescence matérielle et augmenter la souveraineté des entreprises.

L'open source permet de développer des logiciels que tout le monde peut s'approprier pour le re-développer ou redéployer. Basé sur la notion de partage de la connaissance, l'open source facilite l'interopérabilité et participe à lutter contre l'obsolescence matérielle. Pourtant, les entreprises peinent à s'y mettre et à bien comprendre les codes de l'open source, notamment la nécessité d'investir du temps dans la communauté de contributeurs. Côté utilisateur final, l'adoption est aussi balbutiante, privilégiant bien souvent les GAFAM à des alternatives open source.

L'open source était l'un des sujets de récents événements professionnels sur le numérique responsable, GreenTech Forum Brussels d'abord puis Unexpected Sources of Inspiration (USI) organisé à Paris le 25 juin. C'est à cette dernière occasion que nous avons rencontré Jean-Baptiste Kempf, président de VideoLAN, association à but non lucratif animée uniquement par des bénévoles, développant depuis le début leur produit phare VLC média player, célèbre lecteur vidéo.

« L'open source, c'est pouvoir prendre le gâteau au chocolat, la recette et les spécifications du four, le droit de refaire le gâteau, le modifier et même le vendre » explique Jean-Baptiste Kempf, « Le logiciel classique c'est juste pouvoir acheter le gâteau au chocolat ».

Pour lui, le modèle de l'open source n'est pas un frein au développement d'opportunités et les business models qui en émergent se fonde surtout sur ce qui est possible de faire autour : « Souvent les business models s'appuient sur de la customisation et l'intégration dans des applications internes pour des entreprises ». Lui-même a développé une de ces entreprises de services avec VLC media player comme produit central. Il intègre en marque blanche VLC pour des entreprises qui veulent créer leur plateforme de streaming interne.

Lire la suite : <https://www.alliancy.fr/open-source-reduire-obsolescence-materielle>

[INFORMATION]

L'avenir de l'IA passe par l'open source

Jan Wildeboer du journal Silicon nous propose la lecture de cet article.

Les lignes de code source ouvertes permettent aux utilisateurs de comprendre et de contrôler comment les algorithmes d'IA fonctionnent et quelles sources sont exploitées, ce qui renforce la confiance dans la technologie.

L'open source repose sur la collaboration et la transparence au sein d'une communauté. Grâce à ces deux avantages indéniables, les solutions ouvertes ont le potentiel de révolutionner la manière dont les systèmes d'IA sont développés et déployés. Il est essentiel d'adopter une approche ouverte de l'IA.

Si l'intelligence artificielle est encore bien loin de la singularité technologique, elle a influencé de manière radicale tous les secteurs d'activité et la société dans son ensemble, du moins à partir de l'émergence de modèles d'IA de grande taille, connus sous le nom de « modèles de fondation ». Toutefois, l'entraînement de ces modèles nécessite des quantités considérables de données et des datacenters puissants, qui ne sont généralement accessibles qu'aux très grands acteurs sur le marché.

D'un autre côté, les modèles de fondation sont relativement faciles à adapter en fonction des besoins de l'entreprise, ce qui permet de réduire le coût initial lié à l'entraînement des modèles et d'accélérer la création de valeur.

Pour éviter le monopole de quelques-uns, il est nécessaire de prendre le contrepoint, dans ce cas une approche open source. Après tout, les technologies ouvertes s'accompagnent de nombreux avantages, en favorisant notamment la transparence, l'innovation et la sécurité.

La confiance via la transparence

L'AI Alliance, qui compte notamment parmi ses membres IBM, Intel, Red Hat et Meta, s'efforce d'améliorer la transparence de l'intelligence artificielle grâce à une connaissance ouverte et un transfert de technologies, renforçant ainsi la confiance des entreprises et de la société dans les possibilités offertes par cette technologie.

En parallèle, l'Open Source Initiative (OSI) se consacre à créer une définition de travail commune. À ce jour, les opinions varient considérablement lorsqu'il s'agit de définir ce qui constitue une IA ouverte. Quoiqu'il en soit, l'intelligence artificielle gagne à adopter des concepts-clés issus du monde de l'open source.

Lire la suite : <https://www.silicon.fr/avis-expert/avenir-de-ia-passe-par-open-source>



[REVENDEURS MATÉRIELS]

Bon ou mauvais vendeur ?

Bon vendeur :

Il indique le détail de tous les logiciels présents.

Il permet de lire les licences des logiciels avant l'achat.

Il offre le choix d'acquiescer ou non la licence d'utilisation des logiciels et des systèmes d'exploitation.

Il privilégie l'utilisation de matériels disposant de pilotes (drivers) et de logiciels libres.

Il certifie la compatibilité Linux des matériels vendus.

Vendeur moyen :

Il propose seulement une partie de ses produits selon nos bons critères (optionnels).

Il ne rembourse les logiciels qu'a posteriori et non dès l'achat.

Mauvais vendeur :

Il ne vous révèle pas quels logiciels sont vendus avec le matériel que vous achetez.

Il ne vous permet pas de lire, et d'accepter ou non, les licences des logiciels qui sont éventuellement vendus avec le matériel que vous achetez.

Il ne révèle pas le détail des prix.

Il vous dit que certains logiciels fournis avec le matériel, comme Microsoft Windows, sont gratuits.

Il refuse de déduire du prix total le prix des licences des logiciels dont vous ne voulez pas.

Il vous vend en réalité un Windows, mais ne vous le dit pas.

Suivant ces critères, voici les établissements locaux pouvant répondre à ces recommandations :

Revendeurs :

AlloDocteur PC : Abidjan Côte d'Ivoire <https://boutique-pc.ci/>

Cévennes-Libres : tous les jeudis de 11h00 à 15h00, salle des mutuelles, bâtiment U, route de Mende, Université Paul-Valéry Montpellier.

Emmaüs : La Vieille Cadoule 34130 Saint-Aunès <http://emmaus-montpellier.fr/>

Libre-Shop : 7, rue des Micocouliers 34150 Aniane - <http://libre-shop.com/>

Medialogik : 8, avenue du Pont Juvénal 34000 Montpellier info@medialogik.info

Microlinux : 7, place de l'église 30730 Montpezat - <http://www.microlinux.fr/>

Revendeurs par Internet :

Keynux : <https://www.keynux.com/>

Linux préinstallé : <https://linuxpreinstalle.com/>

Autre : 748, rue de la Vieille Poste Montpellier <https://www.1001piles.com/>



[INFORMATION]

Des logiciels libres scientifiques français à l'honneur

Sébastien Gavois du journal NEXT nous propose la lecture de cet article.

Pour la deuxième saison, le Ministère de l'Enseignement supérieur et de la recherche a remis les prix science ouverte du logiciel libre de la recherche.

« Huit logiciels développés par des équipes françaises sont récompensés pour leur contribution à l'avancée de la connaissance scientifique ou pour le caractère prometteur de leurs travaux », explique le Ministère. Les prix sont distribués dans quatre catégories « Scientifique et technique », « Communauté », « Documentation », « Coup de cœur », avec chacune un lauréat et un espoir.

On y trouve notamment le lauréat « Scientifique et technique », Smilei, un outil de simulation pour la physique des plasmas chauds sur superordinateurs avec de nombreuses applications en physique. Mais le langage de programmation fonctionnelle très installé dans la communauté universitaire Ocaml est lui mis en avant en tant que lauréat de la catégorie « Communauté ».

Le simulateur de réseaux de neurones biologiques à impulsions Brian obtient le prix de la catégorie « Documentation ». Et Hyphe, « conçu pour permettre aux chercheurs et aux étudiants en sciences sociales de créer, nettoyer et catégoriser des "corpus web" sous la forme de réseaux de liens entre sites web », est lauréat du « Coup de cœur ».

Parmi les espoirs, des projets pas si récents. Le plus nouveau, Fink, logiciel d'astrophysique dans la catégorie « Coup de cœur », a commencé à être développé en 2019.

Dans la catégorie « Documentation », l'espoir KeOps est une bibliothèque permettant de manipuler des matrices de distances, de noyaux, et autres opérateurs. Le projet a démarré en 2016.

Dans la catégorie « Communauté », l'espoir est mis sur NoiseCapture, une application smartphone qui permet de mesurer les niveaux sonores de son environnement de manière collaborative, lancée officiellement en 2017.

Enfin, l'espoir de la catégorie « Scientifique et technique » est attribué à PPanGGOLin (Partitioned PanGenome Graph Of Linked Neighbors), « un logiciel de bioinformatique dédié à l'analyse de pangénomes, c'est-à-dire l'ensemble des gènes présents dans un groupe d'organismes apparentés ».

Lire la suite : https://next.ink/brief_article/des-logiciels-libres-scientifiques-francais-a-lhonneur/

NEXT

[FOCUS]

Linagora

Linagora est un éditeur de logiciels libres français, fondé en juin 2000 par Alexandre Zapolsky et Michel-Marie Maudet.

Située en France mais aussi en Belgique, au Canada, au Vietnam et en Tunisie, la société emploie environ 200 personnes.

La société Linagora est créée le 28 juin 2005. Son nom est une contraction des mots « Linux » et « Agora ». La société est fondée par Alexandre Zapolsky et Michel-Marie Maudet. Très rapidement, les deux entrepreneurs sont rejoints par l'épouse et le frère d'Alexandre Zapolsky intégrant respectivement les postes de directrice commerciale et directeur administratif et financier de la PME.

En 2007, la société est retenue par l'Assemblée nationale pour fournir la partie logiciels des ordinateurs Linux (autour du système d'exploitation Kubuntu, en remplacement de Microsoft Windows). Linagora revendique ensuite la place de leader français du logiciel libre par le chiffre d'affaires.

En 2015, le Premier ministre Manuel Valls attribue un financement de 10,7 millions d'euros puisés dans les investissements d'avenir, pour un programme de recherche destiné à faire émerger une nouvelle génération de plateforme logicielle en open source, issue de l'offre de Linagora.

En septembre 2016, Linagora lance pour l'Humanité le réseau social nommé La Cerise. Sous forme d'application, ce réseau a pour objectif « d'être une caisse de résonance pour les idées du journal » en offrant « un service et un outil aux lecteurs ainsi qu'à tous les citoyens qui se mobilisent sur des causes. Afin qu'ils puissent partager leur engagement, on a souhaité mettre en place un outil qui rassemble pétitions, discussions, agenda et contacts ».

En octobre 2016, la société remporte les deux marchés publics portant sur le support des logiciels libres dans quarante-deux ministères et autres entités administratives.

En mai 2019, Linagora organise, en présence du secrétaire d'État au numérique, à l'occasion de la soirée de célébration de son 19e anniversaire, une collecte de fonds destinés à :

- la création d'un fonds permettant aux parents d'enfants polynésiens, hospitalisés en France, de les accompagner en métropole ;
- l'équipement des écoliers de classes primaires de moyens numériques (tablettes ou PC) ;
- la mise en place d'une Grande École du numérique « OpenHackademy » en Polynésie qui permettra à des jeunes éloignés de l'emploi d'être formés aux métiers du numérique, et de trouver un emploi.



[LES ACTIVITÉS]

Atel'libre : Blender

Description :

Venez rencontrer le groupe local d'utilisateurs du logiciel de modélisation 3D Blender pour échanger et actualiser vos connaissances sur ce logiciel à la fois très puissant et riche en potentialités. Attention, il ne s'agit pas d'une formation ou d'une sensibilisation.

Blender est un logiciel libre de modélisation, d'animation et de rendu en 3D. Les ateliers Blender se veulent non seulement pour partager du temps autour du projet, mais également pour renforcer les liens et favoriser la collaboration entre les utilisateurs et membres de l'équipe. Ils permettent de s'entre-aider, s'émuler, s'amuser, produire, ou tout simplement discuter. Ces réunions s'adressent à toutes les personnes débutantes, confirmées ou même curieuses de l'image en 3D.

Contenu de l'atelier :

- Initiation à Blender ;
- les activités du groupe Blender ;
- premiers pas dans l'univers 3D ;
- prise en main des outils de base ;
- inscriptions aux formations Blender.

Public visé :

Le public visé pour cet atelier est composé de personnes ayant déjà une certaine expérience avec le logiciel de modélisation 3D Blender. Cela inclut les utilisateurs débutants, confirmés et même ceux qui sont simplement curieux de l'image en 3D.

Objectifs de l'atelier :

L'objectif de cet atelier est de permettre aux utilisateurs expérimentés du logiciel de modélisation 3D Blender de se rencontrer, d'échanger et de mettre à jour leurs connaissances sur le logiciel. L'atelier vise également à renforcer les liens et favoriser la collaboration entre les participants. Il offrira aux participants l'opportunité de s'entraider. Venez avec vos questions, repartez avec des réponses.

https://montpellibre.fr/fiches_activites/Fiche_A5_006_Atellibre_Blender_Montpellibre_2024.pdf



[LES PARTENAIRES]

Hérault Sport

Les partenaires de Montpellier Libre participent aux actions de promotion des logiciels libres, de la culture libre et des communs numériques qui se trouvent à la jonction des secteurs d'activités du numérique, des industries culturelles et créatives, de l'économie sociale et solidaire, de la responsabilité sociale et environnementale, du développement durable, de la recherche et formation de l'éducation scientifique ainsi que de l'éducation populaire.

Au plus près des acteurs du sport

Hérault Sport « Office Départemental des Sports de l'Hérault », est une Association loi 1901, affiliée à la Fédération Nationale des Offices Municipaux des Sports (FNOMS).

Hérault Sport fonctionne selon le principe de l'action concertée et de la cogestion avec les 80 fédérations sportives héraultaises qui siègent majoritairement auprès des représentants du Département au sein de ses organes sociaux.

Sur tous les terrains

Partenaire des Comités départementaux, associations, clubs, services de l'état, écoles, collèges, lycées, facultés, communes et groupements inter-communaux, Hérault Sport co-produit un plus de 1000 manifestations sportives chaque année sur le territoire héraultais.

Au cœur des missions d'Hérault Sport, des profils variés d'animateurs sportifs qualifiés, animent l'organisation de deux services, qui travaillent en étroite collaboration avec la Direction des Sports du Département de l'Hérault et les bénévoles du mouvement sportif héraultais :

En mutualisant des équipements spécifiques (Car podiums, talkies-walkies, chronomètres, tapis, filets, ballons...) gérés par son Centre de Ressources Opérationnel et Logistique (CROL), Hérault Sport participe à la mise en place de multiples événements sportifs allant du loisir à la compétition.

Hérault Sport agit en véritable vecteur de lien social, en proposant aussi différents dispositifs de découverte et de développement des activités physiques et sportives pour tous, dans les établissements scolaires, et au cœur des quartiers prioritaires.

Lire la suite : <https://sport.herault.fr/>



[LES COMMUNAUTÉS]

La Linuxerie « GNU/Linux »

Linux est, au sens restreint, le noyau de système d'exploitation Linux, et au sens large, tout système d'exploitation fondé sur le noyau Linux. Cet article couvre le sens large. À l'origine, le noyau Linux a été développé pour les ordinateurs personnels compatibles PC, et devait être accompagné des logiciels GNU pour constituer un système d'exploitation. Les partisans du projet GNU promeuvent depuis le nom combiné GNU/Linux. Depuis les années 2000, le noyau Linux est utilisé sur du matériel informatique allant des téléphones portables aux super-ordinateurs, et n'est pas toujours accompagné de logiciels GNU. C'est notamment le cas d'Android, qui équipe plus de 80 % des smartphones. Le noyau Linux a été créé en 1991 par Linus Torvalds. C'est un logiciel libre. Les distributions Linux ont été, et restent, un important vecteur de popularisation du mouvement open source.

Montpel'libre organise des permanences GNU/Linux à Béziers, Mauguio, Montpellier et Sète. Venez découvrir Linux et vous faire aider pour l'installer et à la prise en main, dans différents lieux, dans et à proximité de la métropole montpelliéraine. L'équipe de Montpel'libre vous propose une permanence Logiciels Libres : discussions libres et accompagnements techniques aux systèmes d'exploitation libres pour vous aider à vous familiariser avec votre système GNU/Linux au quotidien. Le contenu de l'atelier s'adapte aux problèmes et aux questionnements des personnes présentes avec leur ordinateur personnel, qu'il soit fixe ou portable, et permet ainsi l'acquisition de nouvelles compétences nécessaires à une autonomie numérique certaine, et cela, au rythme de chacun.

Montpel'libre vous propose aussi des formations à Ligne de commande Linux à Montpellier. Ces formations au Shell vont vous permettre d'appréhender les commandes de base. Une commande shell est une chaîne de caractères en minuscules qui peut être invoquée au travers d'une invite de commande ou d'un script. Des options et des arguments peuvent la compléter. Ceux-ci sont généralement appelés paramètres de la commande. Le Bash est un shell, c'est-à-dire un interpréteur de commandes, écrit pour le projet GNU.

Montpel'libre vous propose de suivre les activités du Groupe GNU/Linux à Montpellier, Béziers, Mauguio, Sète et de suivre l'événement annuel du groupe : LinuxPresentationDay.



[LE LOGICIEL LIBRE DU MOIS]

Hyphe

[Hyphe](#) est un logiciel libre de crawler web permettant aux chercheurs de créer des corpus constitués de pages web et de liens entre elles sur un sujet spécifique (par exemple, l'huile de palme ou le coronavirus).

Ces pages web sont sélectionnées par les chercheurs et peuvent être regroupées en « webentités », qui peuvent être des pages individuelles, des sites web, des sous-domaines ou même une combinaison de ceux-ci. Ces entités représentent différents acteurs de la problématique à traiter (par exemple, une personne, une organisation, etc.).

En les crawlant, Hyphe permet de construire itérativement et de visualiser un réseau des relations entre ces acteurs à travers les hyperliens reliant ces webentités.

De nouvelles webentités sont automatiquement suggérées en explorant les hyperliens de chaque entité présente dans le corpus. Les chercheurs peuvent ensuite les examiner dans un processus itératif et qualitatif.

Hyphe permet aux chercheurs de choisir et de catégoriser manuellement les acteurs qu'ils souhaitent ajouter à leur corpus. À ce titre, il doit être considéré comme un outil quali-quantitatif.

La cartographie des controverses peut largement bénéficier d'études sous l'angle du web. Analyser les sites internet des acteurs d'une controverse et établir la carte des liens entre eux peut constituer un objet d'étude des plus riches, mais qui peut s'avérer quelque peu complexe à réaliser pour des chercheurs en sciences humaines et sociales. Publié sous la forme d'un logiciel libre publié sur GitHub, Hyphe a été conçu pour offrir aux chercheurs et étudiants un outil de création et nettoyage de corpus web reposant sur un crawler orienté pour la recherche. Les utilisateurs sont accompagnés par une méthodologie pour construire leur corpus web de manière à la fois granulaire et flexible avec des principes de curation simples. Plutôt que de traiter de « sites web »,

Hyphe manipule des « Web Entités », qui peuvent être définies tout aussi bien comme de simples pages, un sous-domaine, une combinaison de sites, etc. Les pages résidant sous ces Web Entités sont ensuite crawlées, afin de collecter les liens sortants et les contenus textuels. Les entités les plus citées peuvent ensuite être prospectées afin d'enrichir le corpus avant de le visualiser sous la forme d'un réseau et de l'exporter pour nettoyage dans Gephi ou pour publication. Nous publions aujourd'hui une nouvelle version de Hyphe désormais capable de gérer plusieurs corpus simultanément et reposant sur une toute nouvelle interface web pour les utilisateurs implémentée en HTML5. Découvrez Hyphe sur son site dédié, essayez notre démo ou installez-le sur un serveur de votre labo !

