

LES LOGICIELS LOGIQUEMENT LIBRES

Montpel'libre est un Groupe d'Utilisateurs GNU/Linux et Logiciels Libres qui promeut les logiciels libres, la culture libre et les communs numériques.

Montpel'libre se trouve à la jonction des secteurs d'activités du numérique, des industries créatives, de l'économie sociale et solidaire, de la responsabilité sociale et environnementale, du développement durable, de la recherche et formation ainsi que de l'éducation populaire, citoyenne et scientifique.

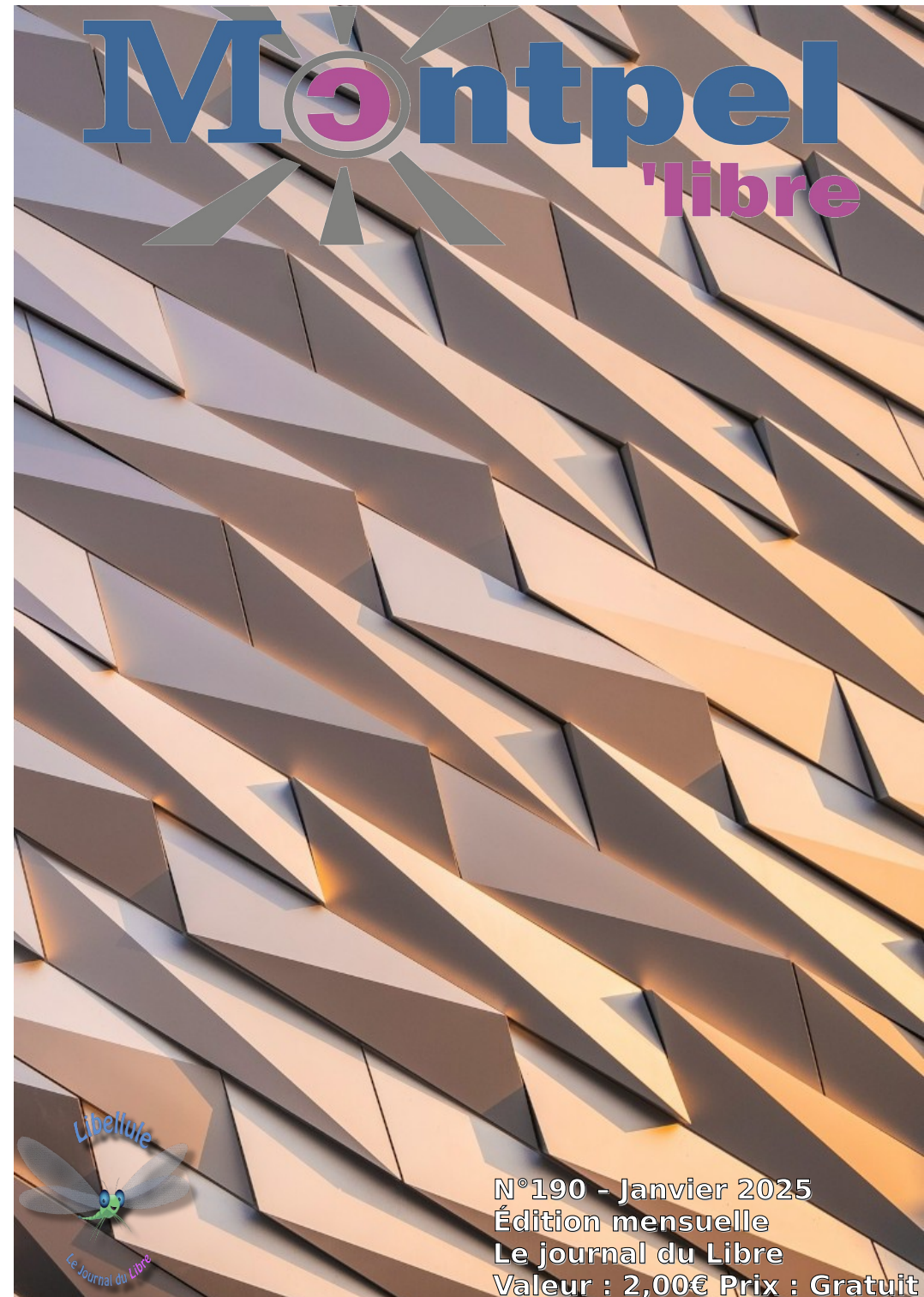
Elle s'adresse à l'informaticien comme au novice, au particulier comme au professionnel ou à l'étudiant et à un public de tout âge.

Montpel'libre exerce des activités multiples autour de six pôles :
1. Permanences, 2. Ateliers, 3. Conférences / Formations / Expertise, 4. Événementiel, 5. Technique / Sécurité 6. Communication / Publication / TV / Radio. Elle s'articule autour de plusieurs groupes de travail : Quatre Libertés, la Linuxerie GNU/Linux, Groupao 2&3d, Groupia, Jerryparty Emmabuntüs, Framagroupie, HérOSM OpenStreetMap et Cabalhéroult Wikipédia...

Les logiciels libres se fondent sur 4 libertés : la liberté d'utiliser le logiciel, la liberté de copier le logiciel, la liberté d'étudier le logiciel, la liberté de modifier le logiciel et de partager les versions modifiées.

Libellule - Le journal du Libre	page 1
L'Édito - L'Espagne et les logiciels libres	page 2
Le programme des activités de Montpel'libre	page 3
Événement - RAFL JTE Consacrée à la Jeunesse Connectée	page 4
Catalogue d'animations - Édition 2023/2024	page 5
Bibliothèque - Livres, documentation, presse, magazines Info	page 6
Revendeurs et Partenaires Matériels	page 7
Information - Catalogue des Ressources Numériques Mutualisables	page 8
Les Partenaires - Info-Jeunes CRIJ	page 9
Les communautés - Group'dev Hackathon	page10
Le logiciel libre du mois - Fink	page11
Les activités - Rendez-vous : BlablaLibre	page12
La vie de l'asso - Joyeuse année 2025	page13
Information - L'open source, l'armée de l'ombre du logiciel...	page14
La vie de l'asso - Fond d'écran Montpel'libre pour l'année 2025	page15
Retour sur - Festival sud de sciences	page16
Retour sur - Festival sud de sciences	page17
Lecture - La Conscience et ChatGPT	page18
Fiche d'adhésion - Calendrier	page19
Sommaire	page20

Rédacteur en chef Pascal Arnoux, rédaction et relecture Myriam Criquet, illustrateurs Antoine Bardelli, André Vaz, Moussa Coulibaly, crédit photo Christian Holzinger.
Ne pas jeter sur la voie publique



[ÉDITO]

L'Espagne et les logiciels libres

En 2025, nous vous proposons d'aller voir dans un autre pays européen, non francophone (une fois n'est pas coutume !) ce qu'il en est en matière de logiciel libre.

Il s'agit de notre voisin et il nous montre que oui, la priorité au logiciel libre, et bien plus, c'est possible ! Il s'agit de l'Espagne.

L'Espagne a adopté une politique proactive en matière de logiciels libres, en particulier dans le secteur public. Voici les principaux aspects de cette politique

1. Les administrations espagnoles sont légalement tenues d'utiliser et de réutiliser les logiciels libres.
2. Le gouvernement espagnol a créé le Centre de Transfert Technologique ([Centro de Transferencia de Tecnología](#)) pour promouvoir la réutilisation des solutions logicielles entre les administrations publiques. Il publie également un répertoire de solutions logicielles à leur destination.
3. Les solutions partagées par le CTT sont publiées sous licences libres, avec une préférence pour la licence européenne EUPL.
4. Le CTT fournit un support aux administrations pour la libération de leurs logiciels, y compris une aide juridique et un guide sur la publication et les licences.
5. Collaboration internationale : Les solutions open source du CTT sont ouvertes à l'utilisation et à la contribution par des administrations publiques d'autres pays.
6. Promotion de l'innovation locale : La politique espagnole vise à soutenir l'écosystème des petites et moyennes entreprises locales qui utilisent des logiciels libres.
7. Engagement dans l'IA open source : Le gouvernement espagnol collabore avec IBM pour développer des modèles d'IA open source en langue espagnole et dans les autres langues officielles du pays.

Cette approche démontre l'engagement de l'Espagne envers les logiciels libres comme moyen de promouvoir la transparence, l'efficacité et l'innovation dans le secteur public.

La ville de Barcelone, notamment, a adopté une stratégie ambitieuse en faveur du logiciel libre, visant à construire une société numérique plus démocratique, inclusive et durable.

Elle prévoit de remplacer les applications propriétaires par des alternatives open source sur les postes de travail de ses agents municipaux.

CALENDRIER

CALENDRIER DES ÉVÉNEMENTS 2025											
Mois	Jour	Événement	Mois	Jour	Événement	Mois	Jour	Événement	Mois	Jour	Événement
Jan	01	...	Jan	01	...	Jan	01	...	Jan	01	...

<https://montpellibre.fr/stock/documents/Calendriers/Cal1Sem25.pdf>

[ADHÉSION]

Adhésion particulier et famille :

Nom : _____ Prénom : _____
 Tél : _____ Ville : _____
 Courriel : _____

Adhésion structure (rayer la mention inutile) :

Association, nom : _____
 Fondation, nom : _____
 Entreprise, forme et dénomination : _____
 Collectivité, nom et service : _____
 Référent, nom, prénom : _____
 Adresse : _____ Ville : _____
 Tel : _____ Courriel : _____

Adhésion pour un an. Je règle ce montant par chèque à l'ordre de Montpel'libre, en espèce lors d'un événement ou par virement.

Barème de cotisation : Chômeur et Étudiant : 10€, Autre personne physique : 20€, Famille : 30€, Association : 30 à 100€, Entreprise : moins de 10 salariés : de 30 à 100€, entre 10 à 50 salariés : de 100 à 350€, plus de 50 salariés : au-delà de 350€, Collectivités : 200 €.

Je déclare avoir pris connaissance des statuts de l'association et être en accord avec ceux-ci.
 Fait à : _____ le / /2025
 À renvoyer à : Montpel'libre 9, rue de la Poésie 34000 Montpellier.
contact@montpellibre.fr <https://montpellibre.fr> +33.6.47.85.59.42

[LECTURE]

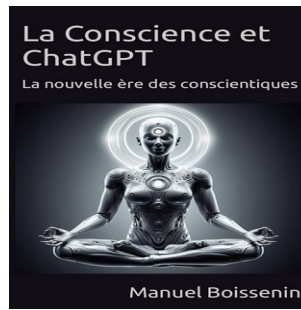
La conscience et ChatGPT

La nouvelle ère des conscientiques

Qu'est-ce que la conscience ? Cette question essentielle, au cœur de notre être, est développée dans la première partie du livre en abordant ses interconnexions avec le langage, l'attention, l'apprentissage, la mémoire et les perceptions. Ainsi équipés, nous nous demanderons si les modèles de langage présentent une forme de compréhension, voire, une forme de conscience. Pour cela, nous examinerons l'architecture de ces modèles qui, contrairement à ce que l'on pourrait penser, est remarquablement simple. Nous évoquerons ensuite leurs capacités et leurs faiblesses, avant de réfléchir aux risques liés à ces technologies, y compris ceux existentiels. En effet, l'arrivée d'intelligences générales artificielles n'annoncerait-elle pas l'aube de notre crépuscule ? Enfin, après un bref panorama des acteurs de cet écosystème, nous regarderons comment les gouvernements, pris de court par cette innovation inattendue, ont réagi et commencent à s'organiser afin de prévenir ces risques.

Pour qui ? Pour les personnes de plus de 30 ans ; il faut, en effet, une certaine maturité spirituelle et introspective ainsi que quelques initiations à la méditation pour que certains passages sur la conscience fassent écho. Toutefois, même si l'on évoque les neurosciences et certains sujets de pointe, les arguments se veulent accessibles et visent à établir les bases essentielles pour comprendre ces sujets - qui sont anciens pour la conscience et nouveaux pour les grands modèles de langage - mis en avant par les progrès fabuleux de ces programmes. Il est indéniable que leur influence dans notre quotidien immédiat et indirect ne fera que s'accroître.

Manuel BOUSSENIN



[PROGRAMME DES ACTIVITÉS DE MONTPEL'LIBRE]

Pour le mois de janvier 2025

Lundi 06	Libellule Journal du Libre	Monde
	Radio FM Plus 9h-10h Diff Matinale Temps Libre	Hérault
Mardi 07	Initiation Blender Med Zola 17h-19h	Montpellier
Jeudi 09	Install/Assistance GNU/Linux 10h-12h	Montpellier
	Atel'libre PAO Med Zola 17h-18h30	Montpellier
	Install/Assistance GNU/Linux Le 51 18h-20h	Sète
	Install/Assistance GNU/Linux 18h30-21h	Béziers
Lundi 13	Radio FM Plus 9h-10h Diff Matinale Temps Libre	Hérault
	Wikipermanence (Cabalhérault) 19h-22h	Montpellier
Mercredi 15	RAFL JTE Jeunesse Connectée 9h-19h	Montpellier
	Install/Assistance GNU/Linux 17h-19h	Mauguio
Jeudi 16	L'Apéro des Quatre Libertés 19h-21h	Montpellier
	Aprilapéro 19h-19h40	Montpellier
	FSFapéro 19h40-20h20	Montpellier
	Quadrapéro LQDN 20h20-21h	Montpellier
Lundi 20	Radio FM Plus 9h-10h Diff Matinale Temps Libre	Hérault
	Radio FM Plus 15h-15h45 Enr Temps Libre	Hérault
	Radio FM Plus 15h45-16h30 Enr Entrée Libre Invité	Hérault
	Atel'libre Groupia 19h-21h	Montpellier
Mardi 21	Install/Assistance GNU/Linux 15h-17h	Montpellier
	Webinaire DRANE Partie 1 Masterclass Pourquoi et comment travailler dans sa classe avec l'IA Open Source 18h-19h	Montpellier/En ligne
Jeudi 23	Install/Assistance GNU/Linux La Palanquée 18h-20h	Sète
Lundi 27	Radio FM Plus 9h-10h Diff Matinale Temps Libre	Hérault
	Conférence IA Majeure Data Engineering 11h30	Montpellier
Mercredi 29	Rencontre HérOSM OpenStreetMap 19h-22h	Montpellier

[ÉVÉNEMENT]

Journée Trimestrielle d'Étude des RAFL - Jeunesse connectée

Mercredi 15 janvier 2025 de 10h00 à 19h00
Info-Jeunes CRIJ - 6, rue d'Obilion, 34000 Montpellier



Événements gratuits. Entrées libres, sur inscriptions, sur : contact@rafl.org

Entre deux Rencontres Amicales Francophones du Logiciel Libre, nous vous invitons à nous rejoindre chaque trimestre pour échanger avec nous autour de sujets d'actualité ou de sujets de fond, afin de créer des ressources collaboratives.

S'appuyant sur les principes fondamentaux du logiciel libre, cette journée d'études se propose d'explorer les enjeux de la Jeunesse Connectée, (fake news, infox, désinformation, cyberharcèlement, cyberarnaque, phishing ou hameçonnage, atteinte à la e-réputation, temps passé devant les écrans, impact des réseaux sociaux sur les émotions des adolescents et la vie sexuelle des adolescents, impact sur la santé mentale, cyberdépendance, impact des réseaux sociaux sur l'estime de soi des adolescents, impact sur le sommeil, impact sur la sociabilité...). Comment tirer parti des immenses potentialités offertes par cette génération tout en préservant des valeurs humanistes essentielles ? Comment garantir un accès équitable aux outils numériques et à la connaissance pour tous ? Ce sont autant de questions que nous aborderons ensemble lors de nos discussions.

Lors de cette journée, nous encouragerons également une réflexion sur l'éducation numérique, essentielle pour préparer cette jeunesse aux réalités d'un monde interconnecté. L'accent sera mis sur l'importance de développer des compétences avec un esprit critique, tout en leur permettant à cette jeunesse de devenir des acteurs responsables et éclairés de leur environnement numérique.

Les intervenants, issus de divers horizons, éducateurs, chercheurs, professionnels du numérique et membres de la communauté des logiciels libres, partageront leurs expériences et leurs perspectives, favorisant un échange riche et constructif. Ensemble, nous explorerons comment construire des outils et des ressources qui répondent aux besoins spécifiques des jeunes, tout en promouvant une culture de l'entraide et du respect sur les plateformes numériques.

[RETOUR SUR]

Festival sud de sciences

- **13h-13h30** : présentation de l'après-midi et des intervenants
- **13h30-14h30** : séquence 1 / L'usage de l'IA dans le domaine de la santé est en soudaine, constante et très rapide évolution, qu'il s'agisse d'améliorer les connaissances mais aussi le diagnostic, le choix d'un traitement, les techniques chirurgicales ou le suivi des patients. Des extraits de documentaires sur ce sujet, dont « Intelligence artificielle : quand les émotions s'en mêlent » (2021), montrent des exemples concrets de cette révolution et posent la question de réaliser un documentaire sur un domaine du savoir en évolution extrêmement rapide sans qu'il soit en partie immédiatement dépassé. On pourra faire remarquer que d'autres domaines posent le même problème comme l'avancée spectaculaire des connaissances en biologie, grâce à l'évolution des capteurs et des banques de données.
- **14h35-15h35** : séquence 2 / Des IA au service du documentaire et de la médiation scientifique. Les différents types d'IA qui peuvent aider à la réalisation de documentaires ou d'outils de médiation scientifique (webdocs, chaînes Youtube, documentaires...). Les techniques utilisables pour la création de textes, images et sons mais aussi pour faciliter l'amélioration des captations et des fichiers collectés.
- **15h35-15h50** : pause conviviale / exposition
- **15h55-16h55** : séquence 3 / Le futur de l'IA dans le domaine de l'information et de la communication. Les IA risquent-elles de mettre en danger la notion classique de documentaire, et plus largement la « photographie-restitution » du réel ?
- **17h-17h30** : conclusion / exposition

INTERVENANTS PRINCIPAUX :

- **Anne-Lise Carlo** (Journaliste au Monde)
- **Vincent Gaullier** (Réalisateur pour ARTE)
- **Frédéric Feu** (CIST)
- **Mathieu Lafourcade** (Université de Montpellier, LIRMM)
- **Marin Portalez** (Les Halles de L'IA, Université de Montpellier)
- **Myriam Criquet** (Juriste, présidente de API)
- **Pascal Arnoux** (Montpel'libre)
- **Philippe Martin** (Photographe, HyperNature)

Et bien d'autres intervenants spécialistes de l'IA, de



FESTIVAL SUD DE SCIENCES – RENCONTRE PROFESSIONNELLE ET ÉTUDIANTE SUR LE DOCUMENTAIRE ET LES IMAGES DE SCIENCES

28 novembre 2024

13h - 17h30

Université de Montpellier – Campus Triolet, bâtiment 36 ;
Amphithéâtre A36.02 et Hall de réception du 2e étage ; 75 Rue
du Truel, 34090 Montpellier



Thématique 2024 :

*L'influence de l'IA dans l'évolution du documentaire
scientifique et des images de sciences*

Vous trouverez sur cette page tous les atel'libres, événements, permanences, conférences, animations que nous proposons tout au long de l'année, ainsi que les activités susceptibles d'être organisées sur demandes.

Les activités récurrentes :

- Aide, installation GNU/Linux à Béziers, Lodève, Mauguio et Montpellier.
- Modélisation et animation d'images 3D avec Blender à Montpellier.
- Accompagnement au numérique, démarches administratives à Lodève.
- Prise en main de publication assistée par ordinateur des logiciels Gimp, Inkscape, Scribus, Krita à Lodève et Montpellier.
- Permanence Wikipédia, à Montpellier.
- Enregistrer et publier son projet musical avec des logiciels libres de musique assistée par ordinateur à Béziers et Sète.
- Discussions autour des logiciels libres et des libertés numériques à Montpellier.
- Contributions et cartographies de cartes avec OpenStreetMap à Montpellier.
- Soirée pour se passer des GAFAM à Montpellier.
- Bien démarrer avec de Raspberry Pi Lodève.
- Permanence d'accompagnement des entreprises à l'utilisation de logiciels libres à Mauguio.
- Création artistique assistée par l'intelligence artificielle à Montpellier.

Possibilités d'activités :

- Installpartie, conseil, aide et installation du système GNU/Linux.
- Jerryparty, construire soi-même son ordinateurs avec des logiciels libres et un système GNU/Linux.
- Mapathon, cartographie participative en intérieur.
- Cartopartie, cartographie participative sur le terrain.
- Cinélibre, projection de film, documentaire avec débat.
- Opération Libre, événement citoyen et culturel, production de données en lien avec les collectivités.
- Wikicheese, Contribuer à l'enrichissement des pages Wikipédia.
- Autres, nous contacter.



[BIBLIOTHÈQUE]

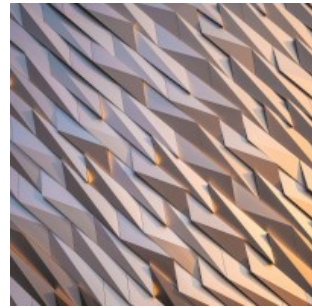
- La Conscience et ChatGPT : La nouvelle ère des conscientiques
- Livre Blanc : Open Source & Logiciels Libres Open Studio
- Ada & Zangemann : cfeditions.com
- Accessibilité web - accès libre - Éditions Eyrolles
- Apprendre et maîtriser Apache - Édition O'Reilly International Thomson
- CSS avancées vers HTML5 et CSS3 - Éditions Eyrolles
- Debian Squeeze GNU/Linux - Cahiers de l'admin - Éditions Eyrolles
- Guide d'autodéfense numérique
- Hacker votre EeePC - accès libre - Éditions Eyrolles
- La 3D libre avec Blender, 4e édition - accès libre - Éditions Eyrolles
- Langage C - Micro Application PC Poche édition 1998
- Les bases de l'administration système - Édition O'Reilly International Thomson
- Linux - Entraînez-vous sur les commandes de base, LINUX - Principes de base de l'utilisation du système - Éditions ENI
- Linux aux petits oignons Eyrolles
- Linux Coffret de 2 livres : Maîtrisez les commandes de base du système 3e éd
- Linux Installation - Administration - Micro Application - PC100 % Pratique
- Pratique de MySQL et PHP - Édition O'Reilly International Thomson
- Programmation OpenOffice.org et LibreOffice - Éditions Eyrolles
- Programmer en Java - Eyrolles Best
- Raspberry Pi - Niveau débutant - Linux Pratique
- Reprenez le contrôle à l'aide de Linux - Simple IT
- Scenari (3) La chaîne éditoriale libre - accès libre - Éditions Eyrolles
- Sintel - Blender Foundation - The Durian Open Movie Project 4 DVD
- SPIP 1.8 - accès libre - Éditions Eyrolles
- Tears of Steel - Blender Foundation - Projet Mango 4 DVD
- Ubuntu Administration d'un système Linux
- Unix Notions Fondamentales - PC Poche - Micro Application



[LA VIE DE L'ASSO]

Fond d'écran Montpel'libre pour l'année 2025

Chaque année, Montpel'libre vous propose un nouveau fond d'écran. Ce fond sera installé sur les ordinateurs de l'association, les ordinateurs dans les salles dont elle à la maintenance, ainsi que les ordinateurs lors des linuxparties et jerriparties...



Cette initiative n'est pas seulement esthétique, elle possède une importance majeure, cela nous permet notamment, d'un seul coup d'œil, de connaître l'année d'installation et ainsi facilite la gestion et le suivi de nos équipements.



Chaque fond d'écran est soigneusement choisi pour représenter au mieux l'année à venir, marquant ainsi les tendances des événements qui seront proposés tout au long de l'année.

Ainsi, grâce à cette tradition annuelle du fond d'écran, Montpel'libre associe à la fois l'esthétisme, le suivi technique et l'esprit de partage qui caractérisent si bien notre communauté. Une petite touche graphique qui a donc une grande signification pour tous les membres de Montpel'libre.

Fond d'écran Montpel'libre 2025 :

https://montpellibre.fr/images/montpellibre_fondecran_2025_1900x1200_vignette150x100.jpg

[INFORMATION]

L'open source, l'armée de l'ombre du logiciel... et de l'Intelligence artificielle

Alors que le raz de marée de l'IA repose largement sur eux, les logiciels libres souffrent d'un manque de visibilité et de reconnaissance en dehors du cercle des initiés. Malgré l'attrait qu'ils suscitent chez les géants du Web, leur avenir dépend en grande partie d'une communauté engagée, mais fragilisée.

Sans eux, pas de téléphonie mobile, pas d'achats en ligne, pas de services bancaires, pas de musique ou de films en streaming, encore moins de ChatGPT et autres intelligences artificielles (IA)... Eux ? Ce sont les logiciels open source, aussi appelés « logiciels libres ». On nomme ainsi des programmes informatiques, des morceaux de code, des briques logicielles qui, contrairement aux logiciels dits « propriétaires », peuvent être librement utilisés, copiés ou modifiés par tous, à condition d'en repartager les modifications et d'avoir les compétences pour le faire. Ils sont devenus aussi essentiels à notre univers numérique que les câbles sous-marins ou les satellites. « On estime que de 80 % à 90 % des logiciels utilisés dans le monde sont des logiciels libres. Autrement dit, aujourd'hui, ils sont partout ! », affirme Stéphane Fermigier, directeur général de la société Abilian et coprésident du Conseil national du logiciel libre.

La particularité de ce monde méconnu, pierre angulaire de toutes nos pratiques numériques, est que son existence et son développement reposent sur une communauté de millions de développeurs dans le monde, souvent anonymes, pour l'essentiel des chercheurs et des développeurs individuels. Ils y consacrent du temps, parfois beaucoup et généralement en parallèle de leur activité salariée. Ils rédigent des documentations, participent à des forums en ligne, simplifient les logiciels pour en faciliter l'installation et l'usage...

Leur engagement est encore souvent motivé par la passion du code et par le partage de valeurs, comme en témoigne Tarek Ziadé. Cet ingénieur a découvert les composants open source après ses études d'informatique. « Le fait que le code soit ouvert me permet de comprendre comment fonctionne un programme, je peux donc résoudre moi-même les problèmes et trouver une solution sans appeler l'éditeur. Je partage ensuite cette solution avec la communauté pour que tous en profitent. La culture de l'open source, c'est développer un logiciel pour le bien commun »,

Lire la suite : Sophy Caulier pour [Le Monde](#).



[REVENDEURS MATÉRIELS]

Bon ou mauvais vendeur ?

Bon vendeur :

Il indique le détail de tous les logiciels présents.

Il permet de lire les licences des logiciels avant l'achat.

Il offre le choix d'acquiescer ou non la licence d'utilisation des logiciels et des systèmes d'exploitation.

Il privilégie l'utilisation de matériels disposant de pilotes (drivers) et de logiciels libres.

Il certifie la compatibilité Linux des matériels vendus.

Vendeur moyen :

Il propose seulement une partie de ses produits selon nos bons critères (optionnels).

Il ne rembourse les logiciels qu'a posteriori et non dès l'achat.

Mauvais vendeur :

Il ne vous révèle pas quels logiciels sont vendus avec le matériel que vous achetez.

Il ne vous permet pas de lire, et d'accepter ou non, les licences des logiciels qui sont éventuellement vendus avec le matériel que vous achetez.

Il ne révèle pas le détail des prix.

Il vous dit que certains logiciels fournis avec le matériel, comme Microsoft Windows, sont gratuits.

Il refuse de déduire du prix total le prix des licences des logiciels dont vous ne voulez pas.

Il vous vend en réalité un Windows, mais ne vous le dit pas.

Suivant ces critères, voici les établissements locaux pouvant répondre à ces recommandations :

Revendeurs :

Docteur PC : Abidjan Côte d'Ivoire <https://docteurpc.ci/>

Cévennes-Libres : tous les jeudis de 11h00 à 15h00, salle des mutuelles, bâtiment U, route de Mende, Université Paul-Valéry Montpellier.

<https://cevenneslibres.net/>

Emmaüs : La Vieille Cadoule 34130 Saint-Aunès <https://www.emmaus-montpellier.fr/>

Medialogik : 8, avenue du Pont Juvénal 34000 Montpellier

<https://medialogik.pro/>

Microlinux : 7, place de l'église 30730 Montpezat - <https://www.microlinux.fr/>

Revendeurs par Internet :

Keynux : <https://www.keynux.com/>

Linux préinstallé : <https://linuxpréinstallé.com/>

PC Vert : <https://pcvert.fr/>

Autre : 748, rue de la Vieille Poste Montpellier <https://www.1001piles.com/>



[INFORMATION]

Catalogue des Ressources Numériques Mutualisables

Le [Catalogue des Ressources Numériques Mutualisables](#) est une initiative du gouvernement togolais visant à promouvoir l'utilisation de logiciels libres et le partage de ressources numériques au sein de l'administration publique, du grand public, du milieu académique et de l'écosystème numérique en général (développeurs, startups, data scientists, etc.).

Il offre un catalogage des logiciels, des API, des données ouvertes et des documents de gouvernance utilisés au sein de l'administration togolaise. Il encourage ainsi une collaboration accrue et une gouvernance numérique efficace, adaptée aux besoins de tous.

À travers ce site, le gouvernement togolais vise à simplifier la résolution de problèmes digitaux, à encourager l'innovation technologique, à promouvoir une gouvernance transparente et efficace ainsi que le développement d'un écosystème numérique inclusif.

Résolvez, partagez, innovez en explorant le catalogue des logiciels libres. Créez des plateformes et services innovants en les connectant aux API gouvernementales. Guidez-vous en toute confiance avec nos documents de gouvernance digitale.

Le Catalogue des Ressources Numériques Mutualisables est une initiative ambitieuse du gouvernement togolais, conçue pour transformer le paysage numérique du pays. En promouvant l'utilisation de logiciels libres et en facilitant le partage de ressources numériques, ce projet vise à renforcer l'efficacité et la transparence au sein de l'administration publique, tout en rendant ces outils accessibles au grand public, aux universitaires et à l'ensemble de l'écosystème numérique, incluant développeurs, startups et data scientists.

Ce catalogue propose un inventaire complet des logiciels, des API (interfaces de programmation d'applications), des données ouvertes et des documents de gouvernance qui sont utilisés dans l'administration togolaise. En centralisant ces ressources, le gouvernement encourage non seulement une collaboration accrue entre les différents acteurs de l'écosystème numérique, mais aussi une gouvernance numérique plus efficace, adaptée aux besoins variés de tous les utilisateurs.

L'initiative vise à simplifier la résolution de problèmes digitaux rencontrés par les citoyens et les administrations, tout en stimulant l'innovation technologique. En facilitant l'accès aux outils et aux ressources, le gouvernement togolais s'efforce de créer un environnement propice à la créativité et à l'expérimentation.



[LA VIE DE L'ASSO]

Joyeuse année 2025

Toute l'équipe de Montpel'libre vous souhaite une belle année 2025 !

En cette nouvelle année, nous vous présentons nos bons vœux pour cette année 2025. Qu'elle soit remplie de joie, de bonheur et de santé tout d'abord et que le succès, la réussite et la prospérité vous accompagnent tout au long de cette nouvelle année à toutes et tous les Montpel'libristes..

Que cette année soit remplie de moments forts, d'échanges enrichissants et de rencontres inspirantes.

Nous vous remercions de votre soutien et de votre implication tout au long de l'année passée, et nous espérons pouvoir continuer à vous offrir des activités et des services de qualité.

Que cette nouvelle année soit synonyme de nouvelles opportunités, de nouvelles découvertes et de nouveaux succès pour chacun d'entre vous.

Nous sommes fiers d'être à vos côtés et de partager avec vous cette belle aventure de Montpel'libre.

Nous tenons à souligner l'importance de la communauté que nous avons construite ensemble. Grâce à votre engagement, Montpel'libre est devenu un espace où chacun peut s'exprimer, apprendre, et partager ses passions. Nous sommes convaincus que la collaboration et le partage des connaissances sont les clés de la réussite. C'est pourquoi nous continuerons à organiser des événements variés, des ateliers et des rencontres, afin de continuer cette belle dynamique.

Nous vous remercions de votre soutien et de votre implication tout au long de l'année passée, et nous espérons pouvoir continuer à vous offrir des activités et des services de qualité. Chaque retour, chaque suggestion que vous nous faites est précieux et nous permet de nous améliorer et d'évoluer.

Que cette nouvelle année soit synonyme de nouvelles opportunités, de nouvelles découvertes et de nouveaux succès pour chacun d'entre vous. Nous vous encourageons à saisir chaque occasion qui se présente. Montpel'libre sera là pour vous soutenir, pour vous inspirer, et pour vous accompagner dans vos projets.

Nous sommes fiers d'être à vos côtés et de partager avec vous cette belle aventure de Montpel'libre. Ensemble, continuons d'écrire l'histoire de notre communauté. Que 2025 soit une année exceptionnelle où chacun d'entre nous pourra s'épanouir et s'enrichir des expériences des autres.

Joyeuse année 2025 !

L'équipe de Montpel'libre.



[LES ACTIVITÉS]

Rendez-vous : BlablaLibre

Ce rendez-vous est prévu pour mettre en présence les associations, utilisateurs de logiciels libres, entreprises, personnes physiques, ou autres, pour échanger sur divers sujets, tels que les enjeux du numérique en général, les logiciels libres, la culture libre, les communs numériques, GNU/Linux en particulier ou n'importe quels autres sujets.

C'est l'occasion, simplement de passer un bon moment entre personnes de bonne compagnie.

Le principal objectif de ce rendez-vous informel est de favoriser les échanges et les discussions autour de différents thèmes liés au numérique en général et aux logiciels libres en particulier. Les participants sont encouragés à partager leurs connaissances, leurs expériences et à débattre de sujets tels que les avancées technologiques, les enjeux sociétaux, les opportunités et les défis liés au monde numérique, l'intelligence artificielle ou encore différents sujets.

Ce rendez-vous offre un espace propice pour discuter des différentes dimensions et enjeux du numérique, que ce soit d'un point de vue technique, économique, politique ou social. Les participants peuvent ainsi partager leurs points de vue sur l'évolution du numérique, les changements de paradigmes qu'il engendre et les impacts sur notre société au quotidien.

En outre, ce rendez-vous, est propice à passer un bon moment entre personnes de bonne compagnie, afin de créer une atmosphère conviviale et détendue. L'aspect social de l'événement est tout aussi important que les sujets que nous pourrions y aborder. Les participants sont donc invités à profiter de ce moment agréable, à tisser des liens et à élargir leur réseau de connaissances dans un environnement chaleureux.

Le rendez-vous s'adresse à tous ceux qui s'intéressent au numérique, aux logiciels libres, à la culture libre et aux communs numériques. Cela peut inclure des membres d'associations, des groupes d'utilisateurs de logiciels libres, des entreprises, des particuliers, des institutionnels et toute personne intéressée par le sujet.

Cette permanence est prévue pour accueillir et accompagner de nouveaux contributeurs qui souhaitent acquérir des connaissances et des conseils sur le fonctionnement général de Wikipédia et de ses projets frères, mais aussi des Wikimédiens confirmés.

https://montpellibre.fr/fiches_activites/Fiche_011_Montpellibre_Rendez-vous_BlablaLibre.pdf



[LES PARTENAIRES]

Info-Jeunes CRIJ



L'Information jeunesse, c'est quoi ?

Les structures Info-Jeunes, labellisées par l'état, recherchent à accompagner les jeunes dans leur prise d'autonomie.

L'information est un droit pour tous les jeunes. Elle est incontestablement, une clé qui ouvre, éclaire, guide ou oriente leurs choix de vie en apportant des réponses à leurs questions de tous ordres, au quotidien.

L'Information Jeunesse, grâce à des professionnels formés, a pour finalité de favoriser l'autonomie des jeunes par un meilleur accès à l'information.

Notre vision de la mission de l'Information Jeunesse en Occitanie :

Aider les jeunes à utiliser l'information comme un élément stratégique de leurs prises de décisions, tout au long des étapes de leur parcours.

Permettre à tous les jeunes de construire leurs prises de décision avec une information fiable et actualisée, compréhensible et traduite, accessible au moment où ils en ont besoin.

Et ainsi, favoriser l'esprit critique des jeunes, en leur permettant de comprendre l'environnement dans lequel ils évoluent.

Recréer de la confiance entre les jeunes et les structures publiques qui les concernent, renforcer le lien humain et social, l'exercice de la citoyenneté en accord avec les valeurs de la République.

Les 11 thématiques de l'Info-Jeunes.

Travailler ; Construire son parcours ; Se loger ; S'engager ; Se distraire ; Partir à l'étranger ; Prendre soin de soi ; Entreprendre ; Se déplacer ; Apprendre à s'informer ; Accéder à ses droits.

Notre démarche repose sur 4 niveaux d'intervention qui peuvent s'exercer dans le cadre de la structure d'accueil, qu'elle soit fixe ou itinérante, ou hors les murs.

- 1/ Accueillir / Informer
- 2/ Accompagner / conseiller
- 3/ Mettre en relation avec les ressources de son environnement
- 4/ Impliquer et faire participer

<https://www.crij.org/fr>

[LES COMMUNAUTÉS] Group'dev

Hackathon : Entraînement, organisation et participation aux hackathons d'informatique

Entraînements à la programmation rapide. Animation de séances hebdomadaires ou bimensuelles pour la préparation aux compétitions de programmation et aux hackathons. Ces séances consistent en des mini-concours thématiques (ex. problèmes rapides, recherche opérationnelle, travail en équipe, problèmes algorithmiques), des cours ciblés, ou des challenges inhabituels (ex. capture the flag, CodinGame, développement de jeux).

Organisation de hackathons et concours de programmation. Dans le cas d'un cours de programmation, il peut s'agir d'organiser un hub pour une compétition en ligne (ex. CodinGame, CloudFlight, Global Game Jam), ou d'organiser nous-mêmes une compétition locale. Dans le cas d'un hackathon, les variantes à considérer sont le domaine d'application (ex. agriculture, transports, urbanisme), la finalité du hackathon (ex. formation des élèves, recrutement en fin de formation, génération d'initiatives pour incubateur), les livrables à produire (ex. concepts/idées présentés lors d'un oral, prototype sous forme numérique ou matérielle, application ou bibliothèque informatique), la modalité de jugement (ex. jury, plateforme en ligne, votes du public), et les partenaires impliqués (ex. école seule, réseau d'écoles, institutions publiques, entreprises).

Participation aux hackathons et concours Il s'agit d'accompagner les élèves pour représenter leur école ou association lors d'évènements majeurs régionaux, nationaux ou mondiaux.

Le public visé sera des Étudiantes et des étudiants en informatique post-bac, domaines (hackathons), toutes personnes intéressées.

Les objectifs seront d'offrir aux participants des opportunités d'améliorer leur pratique de la programmation et des connaissances en informatique, tout en les familiarisant avec des outils et des langages variés. Stimuler la créativité et l'initiative des participants.

Les besoins techniques et prérequis demandent au niveau minimum de savoir programmer dans un quelconque langage (Python est très bien). Des élèves et personnes de formation en informatique ou avec un intérêt pour l'informatique sont un plus. La présence d'autres domaines est intéressante pour les hackathons.

La périodicité : Entraînements : 2 heures par séance, 2 à 4 fois par mois. Concours de programmation : entre 2 heures et 5 heures. Hackathons : entre 2 jours et 5 jours.



[LE LOGICIEL LIBRE DU MOIS]

Fink

[Fink](#) est un projet qui vise à ouvrir toutes grandes les portes du monde des logiciels à codes ouverts Unix à Darwin et Mac OS X. Ceci se traduit par deux objectifs principaux. Tout d'abord, nous modifions les logiciels libres existants pour qu'ils puissent compiler et tourner sous Mac OS X. (Ce processus s'appelle le portage). Ensuite, nous mettons le résultat de la première étape à disposition d'utilisateurs occasionnels sous la forme d'une distribution cohérente et facile d'emploi, équivalente à ce dont disposent les utilisateurs Linux. (Ce processus s'appelle l'emballage.) Le projet propose aussi bien des paquets binaires précompilés qu'un système complètement automatisé de construction des paquets à partir des sources.

Pour atteindre ces objectifs, Fink repose sur les outils de gestion de paquets du projet Debian - dpkg, dselect et apt-get. Fink y ajoute son propre gestionnaire de paquets, appelé (oh ! surprise) fink. On peut considérer fink comme un moteur de construction - il part des descriptions de paquets pour produire des paquets binaires .deb. Au cours de ce processus, il récupère le source sur Internet, lui applique éventuellement des rustines, puis le configure et construit le paquet. Enfin, il crée, à partir du paquet, une archive prête à être installée par dpkg.

Comme Fink s'installe sur la couche Mac OS X, il est régi par des règles strictes pour éviter des interférences avec le système sous-jacent. C'est pourquoi Fink gère une arborescence particulière de répertoires et fournit l'infrastructure pour s'en servir facilement.

Raisons majeures d'utiliser Fink pour installer des logiciels Unix sur votre Mac :

Fonctionnalités accrues : Mac OS X ne comprend qu'une collection réduite d'outils en ligne de commande. Fink la complète et l'améliore, et propose aussi toute une série d'applications graphiques développées pour Linux ou d'autres variantes d'Unix.

Commodité : Avec Fink, le processus de compilation est entièrement automatisé ; vous n'avez pas à manipuler les Makefiles ou les scripts de configuration, ni à modifier leurs paramètres. Le système de dépendances se charge de vérifier que toutes les bibliothèques nécessaires sont présentes. Nos paquets sont généralement configurés de telle sorte que vous ayez accès au maximum de fonctionnalités.

Sécurité : Les parties vulnérables de votre système Mac OS X ne sont jamais touchées par Fink, grâce à ses règles strictes de non-interférence. Vous pouvez mettre à jour Mac OS X sans crainte que cela ait une incidence sur Fink et vice-versa. Le système de gestion de paquets vous permet également de supprimer en toute sécurité les logiciels dont vous n'avez plus besoin...

