

## LES LOGICIELS LOGIQUEMENT LIBRES

Montpel'libre est un Groupe d'Utilisateurs GNU/Linux et Logiciels Libres qui promeut les logiciels libres, la culture libre et les communs numériques.

Montpel'libre se trouve à la jonction des secteurs d'activités du numérique, des industries créatives, de l'économie sociale et solidaire, de la responsabilité sociale et environnementale, du développement durable, de la recherche et formation ainsi que de l'éducation populaire, citoyenne et scientifique.

Elle s'adresse à l'informaticien comme au novice, au particulier comme au professionnel ou à l'étudiant et à un public de tout âge.

Montpel'libre exerce des activités multiples autour de six pôles : 1. Permanences, 2. Ateliers, 3. Conférences, Formations, Expertise, 4. Événementiel, 5. Technique, Sécurité, 6. Communication, Publication, TV, Radio. Elle s'articule autour de plusieurs groupes de travail : Quatre Libertés, la Linuxerie GNU/Linux, Groupao 2&3d, Groupia, Jerripartie Emmabuntüs, Framagroupie, HérOSM OpenStreetMap, Cabalhéroult Wikipédia, Groupadaz...

Les logiciels libres se fondent sur 4 libertés : la liberté d'utiliser le logiciel, la liberté de copier le logiciel, la liberté d'étudier le logiciel, la liberté de modifier le logiciel et de partager les versions modifiées.

Libellule - Le journal du Libre	page 1
L'Édito - 20 organisations dénoncent la dépendance à Microsoft	page 2
Le programme des activités de Montpel'libre	page 3
Information - Soutenez La Palanquée, Sète en commun	page 4
Catalogue d'animations - Édition 2026	page 5
Bibliothèque - Livres, documentation, presse, magazines Info	page 6
Revendeurs et Partenaires Matériels	page 7
Information - Bruxelles veut stimuler l'open source	page 8
Les Partenaires - Médiathèque Aimé Césaire, Castelnau-le-Lez	page 9
Les communautés et groupes de travail - CLO Abidjan	page 10
Le logiciel libre du mois - Mixxx	page 11
Les activités - Rencontre : Booster Camp	page 12
Actualité - Souveraineté numérique	page 13
Information - LTX-2, nouveau modèle vidéo IA open source	page 14
Offre d'emploi - CDI : Solutions logicielles de gestion open source	page 15
Équilibre - Cabalhéroult fête les 25 ans de Wikipédia	page 16
Événement - Jerri valentin partie	page 17
Librairie - Raduis	page 18
Calendrier - Fiche d'adhésion	page 19
Sommaire	page 20

Rédacteur en chef Pascal Arnoux, rédaction et relecture Myriam Criquet, illustrateurs Antoine Bardelli, André Vaz, Moussa Coulibaly, Sora Noao.

Ne pas jeter sur la voie publique



# [ÉDITO] 20 organisations appellent à rejeter la dépendance à Microsoft

En favorisant le passage au logiciel libre, suite à la campagne « Non à la Taxe Windows » qui a permis de gagner sursis d'un an pour les mises à jour gratuites de Windows 10. Initialement, la fin du support gratuit était prévue pour octobre 2025, mais face à la mobilisation de plus de 50 000 signataires, dont Montpel'libre, Microsoft a accordé une prolongation jusqu'en octobre 2026 pour le grand public. Cependant, cette mesure reste limitée et ne règle pas la dépendance mondiale à Windows, notamment dans les administrations publiques et le secteur éducatif, qui doivent souvent renouveler leurs équipements prématurément, coûteux et peu durables.

Ce contexte met en lumière la nécessité de s'émanciper du verrou des logiciels propriétaires. Le passage à Windows 11, qui impose des exigences matérielles strictes comme la puce TPM 2.0, accentue cette dépendance et soulève des enjeux de souveraineté numérique. Les alternatives existent : GNU/Linux, un système d'exploitation libre, garantit la sécurité sans nécessiter de matériels coûteux. Développé par des communautés ouvertes, il permet une maîtrise durable des outils informatiques, réduit les coûts liés aux licences et favorise la résilience face aux décisions unilatérales des multinationales.

Malgré ces avantages, la majorité des utilisateurs restent peu informés des options libres. La pétition « Non à la Taxe Windows » demande notamment que les éditeurs soient obligés d'informer clairement sur la possibilité de basculer vers des systèmes libres et que les consommateurs puissent acheter des ordinateurs sans système préinstallé, afin de renforcer leur liberté de choix et leur autonomie numérique.

La transition vers le logiciel libre progresse : en France, entre juillet et août 2025, l'utilisation de GNU/Linux a doublé, représentant près de 11,5% des systèmes d'exploitation, avec plus de 2,2 millions d'utilisateurs réguliers en septembre. Des initiatives telles que la carte collaborative Aide GNU/Linux ou le programme « Adieu Windows, bonjour le libre ! » facilitent cette adoption. Par ailleurs, des acteurs éducatifs et institutionnels s'engagent à déployer GNU/Linux dans les écoles, la gendarmerie et d'autres services publics. Montpel'libre peut vous accompagner dans ce choix.

Le gouvernement français, dès 2012, reconnaissait déjà que le logiciel libre devait être piloté par les besoins, pour limiter les évolutions inutiles. La création en 2021 du « Pôle open source et communs numériques » et la stratégie pour 2023-2027 dans l'éducation nationale montrent une volonté de développer ces solutions. Des pays comme le Danemark ou la province allemande du Schleswig-Holstein ont déjà amorcé leur transition vers le libre. Il est temps que la France suive cet exemple, en réduisant sa dépendance aux logiciels propriétaires, en favorisant la souveraineté numérique, la durabilité, et en permettant à chaque citoyen de disposer d'un contrôle réel sur ses outils informatiques.

# [CALENDRIER]

Année	Mois	Jour	Événement	Mois	Jour	Événement	Mois	Jour	Événement	Mois	Jour	Événement
2025	Jan	1	Année nouvelle	Jan	1	Année nouvelle	Jan	1	Année nouvelle	Jan	1	Année nouvelle
2025	Jan	2	Événement	Jan	2	Événement	Jan	2	Événement	Jan	2	Événement
2025	Jan	3	Événement	Jan	3	Événement	Jan	3	Événement	Jan	3	Événement
2025	Jan	4	Événement	Jan	4	Événement	Jan	4	Événement	Jan	4	Événement
2025	Jan	5	Événement	Jan	5	Événement	Jan	5	Événement	Jan	5	Événement
2025	Jan	6	Événement	Jan	6	Événement	Jan	6	Événement	Jan	6	Événement
2025	Jan	7	Événement	Jan	7	Événement	Jan	7	Événement	Jan	7	Événement
2025	Jan	8	Événement	Jan	8	Événement	Jan	8	Événement	Jan	8	Événement
2025	Jan	9	Événement	Jan	9	Événement	Jan	9	Événement	Jan	9	Événement
2025	Jan	10	Événement	Jan	10	Événement	Jan	10	Événement	Jan	10	Événement
2025	Jan	11	Événement	Jan	11	Événement	Jan	11	Événement	Jan	11	Événement
2025	Jan	12	Événement	Jan	12	Événement	Jan	12	Événement	Jan	12	Événement
2025	Jan	13	Événement	Jan	13	Événement	Jan	13	Événement	Jan	13	Événement
2025	Jan	14	Événement	Jan	14	Événement	Jan	14	Événement	Jan	14	Événement
2025	Jan	15	Événement	Jan	15	Événement	Jan	15	Événement	Jan	15	Événement
2025	Jan	16	Événement	Jan	16	Événement	Jan	16	Événement	Jan	16	Événement
2025	Jan	17	Événement	Jan	17	Événement	Jan	17	Événement	Jan	17	Événement
2025	Jan	18	Événement	Jan	18	Événement	Jan	18	Événement	Jan	18	Événement
2025	Jan	19	Événement	Jan	19	Événement	Jan	19	Événement	Jan	19	Événement
2025	Jan	20	Événement	Jan	20	Événement	Jan	20	Événement	Jan	20	Événement
2025	Jan	21	Événement	Jan	21	Événement	Jan	21	Événement	Jan	21	Événement
2025	Jan	22	Événement	Jan	22	Événement	Jan	22	Événement	Jan	22	Événement
2025	Jan	23	Événement	Jan	23	Événement	Jan	23	Événement	Jan	23	Événement
2025	Jan	24	Événement	Jan	24	Événement	Jan	24	Événement	Jan	24	Événement
2025	Jan	25	Événement	Jan	25	Événement	Jan	25	Événement	Jan	25	Événement
2025	Jan	26	Événement	Jan	26	Événement	Jan	26	Événement	Jan	26	Événement
2025	Jan	27	Événement	Jan	27	Événement	Jan	27	Événement	Jan	27	Événement
2025	Jan	28	Événement	Jan	28	Événement	Jan	28	Événement	Jan	28	Événement
2025	Jan	29	Événement	Jan	29	Événement	Jan	29	Événement	Jan	29	Événement
2025	Jan	30	Événement	Jan	30	Événement	Jan	30	Événement	Jan	30	Événement
2025	Jan	31	Événement	Jan	31	Événement	Jan	31	Événement	Jan	31	Événement

<https://montpellibre.fr/docs/Cal1Sem26.pdf>

# [ADHÉSION]

## Adhésion particulier et famille :

Nom : \_\_\_\_\_ Prénom : \_\_\_\_\_  
 Tél : \_\_\_\_\_ Ville : \_\_\_\_\_  
 Courriel : \_\_\_\_\_

## Adhésion structure (rayer la mention inutile) :

Association, nom : \_\_\_\_\_  
 Fondation, nom : \_\_\_\_\_  
 Entreprise, forme et dénomination : \_\_\_\_\_  
 Collectivité, nom et service : \_\_\_\_\_  
 Référent, nom, prénom : \_\_\_\_\_  
 Adresse : \_\_\_\_\_ Ville : \_\_\_\_\_  
 Tel : \_\_\_\_\_ Courriel : \_\_\_\_\_

Adhésion pour un an. Je règle ce montant par chèque à l'ordre de Montpel'libre, en espèce lors d'un événement ou par virement.

Barème de cotisation : Chômeur et Étudiant : 10€, Autre personne physique : 20€, Famille : 30€, Association : 30 à 100€, Entreprise : moins de 10 salariés : de 30 à 100€, entre 10 à 50 salariés : de 100 à 350€, plus de 50 salariés : au-delà de 350€, Collectivités : 200 €.

Je déclare avoir pris connaissance des statuts de l'association et être en accord avec ceux-ci.

Fait à : \_\_\_\_\_ le \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_ /2026

À renvoyer à : Montpel'libre 9, rue de la Poésie 34000 Montpellier.

[contact@montpellibre.fr](mailto:contact@montpellibre.fr) [https://montpellibre.fr/docs/Montpellibre\\_Bulletin\\_Adhesion.pdf](https://montpellibre.fr/docs/Montpellibre_Bulletin_Adhesion.pdf)

## [LIBRAIRIE]

### Raduis

Le sujet de la sécurité ne s'éloigne jamais de l'esprit des informaticiens, et pour cause. Dès qu'un réseau comporte une seule connexion à un autre réseau, il doit être sécurisé. RADIUS, ou Remote Authentication Dial-In User Service, est un protocole largement déployé qui permet aux entreprises d'authentifier, d'autoriser et de comptabiliser les utilisateurs distants souhaitant accéder à un système ou à un service via un serveur réseau central.

Développé à l'origine pour l'accès à distance par ligne commutée, RADIUS est désormais utilisé par les serveurs VPN, les points d'accès sans fil, les commutateurs Ethernet d'authentification, l'accès DSL, et d'autres types d'accès réseau. Extensible, facile à mettre en œuvre, pris en charge par de nombreux fournisseurs et activement développé, RADIUS est aujourd'hui la norme de facto pour l'authentification à distance.

Ce livre fournit un guide complet et détaillé des fondements du protocole RADIUS, avec un accent particulier sur l'utilité de la comptabilité des utilisateurs. L'auteur, Jonathan Hassell, s'appuie sur sa vaste expérience dans le domaine des opérations des fournisseurs d'accès à Internet pour proposer des conseils pratiques pour la mise en œuvre de RADIUS. Il présente également les instructions pour utiliser une variante à code ouvert appelée FreeRADIUS.

RADIUS est un protocole extensible bénéficiant du soutien d'un large éventail de fournisseurs. « Associé aux efforts remarquables de la communauté du Libre pour étendre ses capacités à d'autres applications : web, sécurité des cartes d'appel, sécurité des appareils physiques (telles que RSA's SecureID), etc., RADIUS est probablement le meilleur protocole pour garantir que seules les personnes autorisées accèdent aux ressources ».

Ce livre unique couvre l'ensemble de RADIUS, depuis l'histoire et la théorie de l'architecture sur laquelle il repose, jusqu'au fonctionnement quotidien du protocole et de ses auxiliaires. Il aborde également la mise en œuvre de la sécurité basée sur RADIUS dans divers environnements d'entreprise et de fournisseurs de services.

Que vous soyez propriétaire ou administrateur d'un FAI, professionnel de l'informatique responsable de la connectivité des utilisateurs mobiles, ou fournisseur de services web fournissant plusieurs ressources de communication, vous trouverez dans cet ouvrage des clés pour maîtriser ce protocole largement déployé mais souvent peu compris.

Le site de l'éditeur : <https://www.oreilly.com/>



## [PROGRAMME DES ACTIVITÉS DE MONTPEL'LIBRE]

### Pour le mois de février 2026

Di 01 Libellule Journal du Libre

Lu 02 Atel'libre Groupia Actualité de l'Observatoire de l'IA Open Source (OIAOS) 19h-21h Montpellier

Ma 03 Initiation Blender Med Zola 17h-19h Montpellier

Me 04 Radio FM Plus 12h-13h Diffusion Entrée Libre

Je 05 Permanence Dégafamisation Med Zola 17h18h30 Montpellier

Je 05 Installe/Assistance GNU/Linux 18h30-21h Béziers

Sa 07 RAFLL JTE#6 Journée Trimestrielle d'Étude. Journée stratégique de structuration des RAFLL Partie 3 15h-19h UTC+1 Visio & Présentiel

Lu 09 Wikipermanence Wikipédia Cabalhéroult Célébration des 25 ans de Wikipédia 19h-22h Montpellier

Je 12 Installe/Tests Distributions GNU/Linux 10h-12h Montpellier

Ve 13 Déjeuner les Halles de l'IA 12h-14h Montpellier

Sa 14 Jerri Valentin Partie 11h-15h

Lu 16 Permanence Groupia IA open source 17h00-18h30 Salle du Conseil Présentation LibreStorien Montpellier

Me 18 Installe/Assistance GNU/Linux 17h-19h Mauguio

Je 19 La Sécurité Numérique 14h-18h Clermont-l'Hérault

Je 19 L'Apéro des Quatre Libertés 19h-21h Montpellier

Je 19 Aprilapéro 19h-19h40 Montpellier

Je 19 FSFapéro 19h40-20h20 Montpellier

Je 19 Quadrapéro LQDN 20h20-21h Montpellier

Ma 24 Installe/Assistance GNU/Linux 15h-17h Castelnau-le-Lez

Me 25 Rencontre HérOSM OpenStreetMap 19h-22h Montpellier

Me 25 Événement Préparation Masterclass Soyez Libre Luxembourg

Je 26 Événement Réseau Masterclass Soyez Libre 9h-12h Luxembourg

Je 26 Installe/Assistance GNU/Linux La Palanquée 18h-20h Sète

## [INFORMATION]

### Soutenez La Palanquée, Sète en commun

[La Palanquée](#), tiers-lieu du bassin de Thau créé par un collectif d'habitants et d'acteurs de l'Économie sociale et solidaire, contribue à apporter plus d'écologie et de solidarité sur le territoire, à donner envie d'agir ensemble, à dynamiser les initiatives, les créations d'entreprises, les pratiques innovantes. Lieu ouvert et convivial situé en plein cœur de Sète, il offre des services aux professionnels, des ateliers éducatifs et culturels, tout en accueillant le grand public dans son café cantine et lors d'événements thématiques. Il cherche à décroisser et à favoriser le faire ensemble.

Pour des raisons économiques et fiscales, les activités du tiers-lieu sont assurées par deux structures liées entre elles.

L'association Sète en commun anime le fablab fixe et le fablab mobile, les appuis à l'usage du numérique et les activités tournées vers le lien social et la solidarité de proximité, notamment dans son quartier, le centre-ville de Sète mais aussi dans toutes les communes du bassin de Thau, en fonction des besoins et des partenariats noués avec les acteurs sociaux.

La SCIC La Palanquée, société coopérative d'intérêt collectif sous forme de société anonyme à capital variable, gère le bâtiment et les espaces tournés vers l'entrepreneuriat : l'espace de coworking, l'accueil des accompagnateurs à la création d'entreprises, la location des salles de réunions et d'ateliers éducatifs et culturels. Elle pilote l'incubateur accompagnant des porteurs de projets innovants, écologiques ou sociaux pour déboucher sur la création d'activités et gèrera le café cantine et l'espace événementiel.

La SCIC rassemble 13 associé.e.s, la salariée et de futurs résidents du tiers lieu, des personnes physiques initiatrices du projet et des personnes morales dont l'association Sète en commun, Sète agglomération Méditerranée et le Syndicat Mixte du Bassin de Thau, la BGE Est Occitanie et la CAE Crealead, Airdie France Active et la société Polaris. Le collège des initiateurs du projet détient 45 % des droits de vote, celui des salariés et résidents 15% ; les collectivités territoriales et leurs groupements ont 25% des droits de vote et les partenaires locaux 15%.

La Palanquée vous propose un grand café cantine modulable en un espace événementiel, un FabLab fixe et un fourgon mobile, un espace de coworking et des bureaux privatifs, des permanences d'experts d'accompagnement à la création d'entreprises, un incubateur de projets d'entreprises (transition écologique / innovation sociale), des salles de réunion et d'ateliers ouvertes à la location et enfin, des permanences proposées par Montpel'libre pour découvrir GNU/Linux et vous faire aider pour l'installer et à la prise en main de ce système.



## [ÉVÈNEMENT] Jerri valentin partie

Jerripartie : montez vous-même votre ordinateur et repartez avec.

En partenariat avec l'EPF École d'Ingénieurs, MAIF, API : Action of Public Interest, Docteur PC, Ayiyikoh, Blolab, Emmabuntüs, JMSI, Lilo, Montpel'libre, Ovillage, Senfablab, Ubunteam, YovoTogo, Youthlead.

Après une brève présentation réalisée par API : Action of Public Interest, sur les enjeux en terme de développement durable des jerriparties, et les innovations réalisées grâce à elles en Afrique, l'atelier de Montpel'libre commence.

Il consiste à ouvrir un jerrican, et y recomposer une tour en utilisant des composants qui fonctionnent d'ordinateurs mis au rebut. On s'affranchit ainsi des brevets liés aux châssis.

Une fois le jerri assemblé, on lui branche un écran, un clavier, une souris, puis on lui installe la distribution Linux Emmabuntüs, un système d'exploitation pour ordinateur de bureau, facile d'accès et prêt à l'emploi, libre, éthique, durable et responsable.

On obtient ainsi un ordinateur transportable avec lequel la personne qui l'a réalisé peut repartir. Il lui revient ensuite de le décorer, d'en prendre une photo, de nous l'envoyer et de lui donner un nom. Tous les mois, le plus beau jerri est élu.

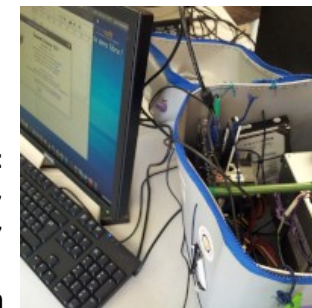
Le matériel (ordinateur, clavier, souris, écran et logiciels) nécessaire pour monter plusieurs ordinateurs sont fournis par Montpel'libre et offerts aux participants, idéalement aux familles.

Une Jerripartie, c'est du Do It Together : un véritable acte d'intelligence collective, qui tire son énergie d'un savoir collaboratif : chacun apporte ses compétences, son savoir-faire, son temps au projet.

Cette activité s'inscrit pleinement dans une démarche écoresponsable, car elle consiste à réutiliser des objets tels que jerricans, ordinateurs, etc.

Elle permet de sensibiliser le public, de façon ludique, à l'importance de l'éducation numérique, de la maîtrise des outils informatiques, de la lutte contre l'obsolescence programmée matérielle et logicielle, du reconditionnement du matériel informatique, et de l'utilisation de logiciels libres.

C'est pourquoi, en 2023, Montpel'libre a reçu le Prix du Fonds MAIF pour l'Éducation, dont l'objectif est de faire connaître et récompenser des initiatives associatives favorisant l'accès à l'éducation, en valorisant des actions innovantes et originales qui encouragent le partage des connaissances. Ces actions, d'intérêt général à vocation éducative, ciblent prioritairement un public défavorisé, notamment en raison d'un handicap ou d'une situation sociale difficile.



# [ÉQUI'LIBRE] Cabalhéroult fête les 25 ans de Wikipédia

Lundi 09 février 2026 de 19h00 à 22h00  
Atelier des Pigistes, 171 bis, rue Frimaire, 34000 Montpellier

Sous l'égide de Cabalhéroult, le groupe Wikipédia de Montpel'libre vous invite à la célébration des 25 ans de Wikipédia. Rencontre entre Wikipédiennes chevronnées et Wikipédiens chevronnés et de nouveaux Wikipédiens et futures Wikipédiennes qui souhaitent acquérir des connaissances et des conseils sur le fonctionnement de Wikipédia.

Wikipédia, le wikimedium de Wikimedia.

Inscriptions | Abonnement liste | GPS 43.60302/3.89809

Vingt-cinq ans après sa création, la plus grande encyclopédie du monde est menacée. Confrontée à l'essor de l'intelligence artificielle et à des attaques politiques répétées, Wikipédia est devenue à la fois une cible stratégique et l'un des derniers remparts contre les dérives informationnelles.

C'est l'un des sites les plus visités au monde, mais contrairement aux autres, il ne fonctionne ni sur l'exploitation marchande de nos données personnelles, ni sur la captation de notre attention. Une exception qui cultive un esprit ouvert, décentralisé et collaboratif. Ce site, c'est une encyclopédie qui fête cette année ses 25 ans : Wikipédia.

En janvier 2001, l'entrepreneur américain Jimmy Wales recrute un éditeur, Larry Sanger, pour lancer, ensemble, un projet d'encyclopédie en ligne. 25 ans plus tard, Wikipédia génère 15 milliards de consultations par mois et compte près de 65 millions d'articles, rédigés dans plus de 300 langues. En s'appuyant sur l'essor d'internet et des logiciels libres, Wikipédia a relevé un pari inédit : celui de la gratuité, de la libre contribution et de l'accès universel au savoir. Un succès quasi accidentel... « À l'origine, Jimmy Wales et Larry Sanger, ont l'idée d'une encyclopédie très classique dans son mode de fonctionnement », rappelle Rémy Gerbet, directeur exécutif de Wikimedia France. « Il s'agit de demander à des experts de rédiger des articles sur leurs sujets de prédilection, puis de faire relire et valider ces articles par un comité d'experts (...). Et ce processus s'est avéré en fait extrêmement long. Au bout d'un an, il n'y a qu'une petite vingtaine d'articles publiés, donc l'idée est d'accélérer le processus en créant, à côté, un autre site pour servir de brouillon, Wikipédia ». Il précise alors : « L'idée est d'ouvrir la contribution au grand public pour accélérer le processus. Et finalement, ce brouillon a connu un tel succès, rapidement, qu'il a fini par complètement éclipser et effacer Nupédia, le premier projet ». 25 ans après sa création, la communauté n'en est pas moins menacée.

[Lire et écouter la suite.](#)



## [CATALOGUE D'ANIMATIONS]

### Édition 2026

Vous trouverez sur cette page tous les atel'libres, événements, permanences, conférences, animations que nous proposons tout au long de l'année, ainsi que les activités susceptibles d'être organisées sur demandes.

#### Les activités récurrentes

- Aide, installation GNU/Linux à Béziers, Lodève, Mauguio et Montpellier.
- Modélisation et animation d'images 3D avec Blender à Montpellier.
- Accompagnement au numérique, démarches administratives à Lodève.
- Prise en main de publication assistée par ordinateur des logiciels Gimp, Inkscape, Scribus, Krita à Lodève et Montpellier.
- Permanence Wikipédia, à Montpellier.
- Enregistrer et publier son projet musical avec des logiciels libres de musique assistée par ordinateur à Béziers et Sète.
- Discussions autour des logiciels libres et des libertés numériques à Montpellier.
- Contributions et cartographies de cartes avec OpenStreetMap à Montpellier.
- Soirée pour se passer des GAFAM à Montpellier.
- Bien démarrer avec de Raspberry Pi Lodève.
- Permanence d'accompagnement des entreprises à l'utilisation de logiciels libres à Mauguio.
- Création artistique assistée par l'intelligence artificielle à Montpellier.

#### Possibilités d'activités

- Installe Partie, conseil, aide et installation du système GNU/Linux.
- Jerriparty, construire soi-même son ordinateurs avec des logiciels libres et un système GNU/Linux.
- Mapathon, cartographie participative en intérieur.
- Cartopartie, cartographie participative sur le terrain.
- Cinélibre, projection de film, documentaire avec débat.
- Opération Libre, événement citoyen et culturel, production de données en lien avec les collectivités.
- Wikicheese, Contribuer à l'enrichissement des pages Wikipédia.
- Autres, nous contacter.



## [BIBLIOTHÈQUE]

- Ada & Zangemann. Ver. bilingue fr/en C&F éditions.
- Docker - Prise en main et mise en pratique sur une architecture microservices. Ed. ENI.
- La Conscience et ChatGPT : La nouvelle ère des conscientiques. Ed. Aux chasse livres.
- Livre Blanc : Open Source & Logiciels Libres Open Studio. Ed. OpenStudio.
- Ada & Zangemann. C&F éditions.
- Accessibilité web - accès libre. Éditions Eyrolles.
- Apprendre et maîtriser Apache. Édition O'Reilly International Thomson.
- CSS avancées vers HTML5 et CSS3. Éditions Eyrolles.
- Debian Squeeze GNU/Linux - Cahiers de l'admin. Éditions Eyrolles.
- Guide d'autodéfense numérique. Éditions Eyrolles.
- Hacker votre EeePC - accès libre. Éditions Eyrolles.
- La 3D libre avec Blender - accès libre. Éditions Eyrolles.
- Langage C. Éditions Micro Application PC Poche.
- Les bases de l'administration système. Édition O'Reilly International Thomson
- Linux - Entraînez-vous sur les commandes de base, LINUX - Principes de base de l'utilisation du système. Éditions ENI.
- Linux aux petits oignons. Éditions Eyrolles.
- Linux Coffret de 2 livres : Maîtrisez les commandes de base du système.
- Linux Installation - Administration. Éd. Micro Application - PC100 % Pratique.
- Pratique de MySQL et PHP. Édition O'Reilly International Thomson
- Programmation OpenOffice.org et LibreOffice. Éditions Eyrolles.
- Programmer en Java. Eyrolles Best.
- Raspberry Pi - Niveau débutant. Magazine Linux Pratique.
- Reprenez le contrôle à l'aide de Linux. Éditions Simple IT.
- Scenari (3) La chaîne éditoriale libre - accès libre. Éditions Eyrolles.
- Sintel - Blender Foundation. The Durian Open Movie Project 4 DVD.
- SPIP 1.8 - accès libre. Éditions Eyrolles.
- Tears of Steel - Blender Foundation. Projet Mango 4 DVD.
- Ubuntu Administration d'un système Linux. Éditions ENI.



## [OFFRE D'EMPLOI & STAGE]

### CDI : Solutions logicielles de gestion de services informatiques et d'entreprise, open source et souverains



Vous voulez intégrer un secteur dynamique, au cœur de la gestion des problématiques informatiques du moment ? Vous avez envie d'aider les directions informatiques (DSI) et les services support des organisations à mieux maîtriser et délivrer leurs services aux utilisateurs ? Vous souhaitez mener ou participer à des projets autour de la RSE et du numérique responsable ? L'intégration de progiciels et le monde opensource vous intéresse ?

Le centre de service DISI de SYNAIRGIS recherche son/ses futures collaboratrices et collaborateurs.

Qu'allez-vous faire ?

Au sein du centre de service, vous serez amené selon votre expérience et votre progression à :

Mener des projets et réaliser l'assistance pour nos clients

- Participer ou diriger des projets d'intégration d'outillage logiciel de gestion des services informatiques/entreprise (ITSM/ESM) ;
- Animer des ateliers, paramétrer la solution, développer de nouvelles fonctionnalités, intégrer la solution au sein du SI de nos clients, assurer la recette des livraisons avec le client, dispenser des formations ;
- Vous pourrez prendre la responsabilité d'un ou plusieurs clients et suivre leurs évolutions ;
- Vous participerez à des projets en support de vos collègues.

Qui recherchons-nous ?

Une personne de niveau Ingénieur ou bac +4 ou +5

- Avec une bonne autonomie, très rigoureuse et aimant travailler en équipe ;
- Dotée d'un esprit curieux, innovant et pragmatique ;
- Avec de bonnes connaissances dans les outils PHP, XML, bases de données (MySQL/MariaDB), Webservices, REST/JSON, Linux ;
- Ayant la capacité à bien gérer son temps.

Vous avez une excellente maîtrise du français autant à l'oral qu'à l'écrit,

L'annonce : <https://www.synairgis.com/nouvelle/DISIPO25>

## [INFORMATION]

### LTX-2, nouveau modèle vidéo IA open source



La société israélienne Lightricks, connue pour son application d'édition photo Facetune, a dévoilé LTX-2, un modèle de base vidéo open source capable de générer simultanément l'audio et la vidéo en 4K à 50 images par seconde. Selon le communiqué officiel, il s'agit du premier modèle complet de ce type, avec une qualité « professionnelle » tout en restant accessible sur des cartes graphiques grand public.

Conçu pour la production, LTX-2 se distingue autant par sa vitesse que par son efficacité. Lightricks affirme qu'il peut produire une vidéo HD de six secondes en environ cinq secondes, soit jusqu'à vingt fois plus vite que Sora 2 d'OpenAI (propriétaire), tout en réduisant de moitié les coûts de calcul grâce à une pile d'inférence multi-GPU. La promesse est claire : rapprocher la puissance des modèles de recherche de la réalité du tournage et de la postproduction.

LTX-2 adopte une approche résolument ouverte, rare dans l'écosystème de la vidéo générative, avec une licence MIT. Ses composants principaux sont déjà accessibles sur GitHub ou sur Hugging Face, et la publication complète des poids du modèle est annoncée pour l'automne. Le précédent modèle, LTX-1, était diffusé sous licence Apache 2.0, laissant présager une continuité dans la philosophie de partage. Ce choix distingue Lightricks dans un marché dominé par les modèles fermés de Google et d'OpenAI, et ouvre la porte à une personnalisation libre pour les chercheurs, studios ou développeurs.

Sur le plan technique, LTX-2 parvient à générer image, mouvement, dialogues, sons d'ambiance et musique dans un seul flux, supprimant la nécessité de synchroniser l'audio et la vidéo en postproduction. Cette génération simultanée améliore considérablement la cohérence temporelle et narrative, un enjeu central pour les formats publicitaires, les courts-métrages ou les contenus destinés aux réseaux sociaux. Le modèle propose aussi un contrôle très fin sur le rendu, grâce au conditionnement multimodal (texte, image, audio, carte de profondeur ou vidéo de référence) et à des fonctions de direction artistique comme le fine-tuning LoRA ou la logique de caméra 3D.

Accessible via la plateforme LTX2.ai, LTX-2 offre trois paliers d'utilisation. Un accès par API est déjà proposé à certains partenaires, notamment Fal, Replicate et ComfyUI, avant une disponibilité élargie sur les places de marché d'ici la fin de l'année.

[Lire l'article.](#)

## [REVENDEURS MATÉRIELS]

### Bon ou mauvais vendeur ?

#### Le bon vendeur

Il indique le détail de tous les logiciels présents.  
Il permet de lire les licences des logiciels avant l'achat.  
Il offre le choix d'acquiescer ou non la licence d'utilisation des logiciels et des systèmes d'exploitation.  
Il privilégie l'utilisation de matériels disposant de pilotes (drivers) et de logiciels libres.  
Il certifie la compatibilité Linux des matériels vendus.

#### Vendeur moyen :

Il propose seulement une partie de ses produits selon nos bons critères (optionnels).

Il ne rembourse les logiciels qu'a posteriori et non dès l'achat.

#### Le mauvais vendeur :

Il ne vous révèle pas quels logiciels sont vendus avec le matériel que vous achetez.

Il ne vous permet pas de lire, et d'accepter ou non, les licences des logiciels qui sont éventuellement vendus avec le matériel que vous achetez.

Il ne révèle pas le détail des prix.

Il vous dit que certains logiciels fournis avec le matériel, comme Microsoft Windows, sont gratuits.

Il refuse de déduire du prix total le prix des licences des logiciels dont vous ne voulez pas.

Il vous vend en réalité un Windows, mais ne vous le dit pas.



Suivant ces critères, voici les établissements locaux pouvant répondre à ces recommandations :

#### Revendeurs

Docteur PC : Abidjan Côte d'Ivoire <https://docteurpc.ci/>

Cévennes-Libres : tous les jeudis de 11h00 à 15h00, salle des mutuelles, bâtiment U, route de Mende, Université Paul-Valéry Montpellier.

<https://cevenneslibres.net/>

Emmaüs : La Vieille Cadoule 34130 Saint-Aunès <https://www.emmaus-montpellier.fr/>

Medialogik : 8, avenue du Pont Juvénal 34000 Montpellier

<https://medialogik.pro/>

Microlinux : 7, place de l'église 30730 Montpezat - <https://www.microlinux.fr/>

#### Revendeurs par Internet

Keynux : <https://www.keynux.com/>

Linux préinstallé : <https://linuxpréinstallé.com/>

PC Vert : <https://pcvert.fr/>

Autre : 748, rue de la Vieille Poste Montpellier <https://www.1001piles.com/>

## [INFORMATION]

### Bruxelles veut stimuler l'open source face à la domination des géants de la tech

Bruxelles ouvre une [consultation publique](#) jusqu'au 3 février pour construire une stratégie baptisée « European Open Digital Ecosystems ». Pour la Commission européenne, l'objectif est de transformer les projets open source pour espérer mettre en place une infrastructure stratégique afin d'échapper à l'emprise des géants américains.

Ça y est, Bruxelles donne le coup d'envoi ! L'UE vient de publier un « Call for Evidence », lequel marque un changement de cap radical dans son approche de l'open source. Plutôt que de se contenter d'utiliser des logiciels libres ou open source en interne, Bruxelles veut cette fois en faire un levier économique et politique, afin d'établir de solides bases pour assurer la souveraineté numérique du Vieux Continent.

Dans son rapport, la Commission explique qu'entre 70 et 90% des logiciels modernes reposent sur des composants open source. De fait, ce modèle représente la colonne vertébrale de l'économie numérique. Seulement, si les développeurs européens contribuent massivement à ces projets, ce sont les géants américains qui en tirent les bénéfices commerciaux et stratégiques.

Bruxelles évoque clairement une « responsabilité stratégique » liée à la dépendance technologique vis-à-vis de fournisseurs non européens. Cette dépendance fragilise le contrôle des infrastructures critiques, du cloud à l'intelligence artificielle, et crée des risques en matière de sécurité et de résilience des systèmes. La Commission veut donc réviser sa stratégie 2020-2023, laquelle se limitait au partage de code entre administrations européennes, pour en faire un outil de compétitivité industrielle.

Dans cette consultation publique, la Commission affirme que « les technologies open source ont le potentiel de permettre un meilleur contrôle des infrastructures numériques et de réduire les dépendances de l'UE, d'assurer une plus grande transparence des chaînes d'approvisionnement et de soutenir la gestion des vulnérabilités en cybersécurité. Par conséquent, il y a également lieu d'examiner quelles actions de soutien peuvent être mises en place pour : (i) encourager une adoption plus large de l'open source par les utilisateurs publics et privés, et inciter les organisations à contribuer au développement de l'open source ; (ii) dynamiser le développement et la compétitivité du secteur émergent de l'open source européen ; et (iii) renforcer la position des startups dans les écosystèmes d'innovation ».

[Lire l'article.](#)



## [ACTUALITÉ]

### Souveraineté numérique Enjeux et actions.

Un sursaut européen face à la menace américaine ? La dépendance technologique de l'Europe envers les solutions américaines représente un risque majeur, notamment pour les institutions publiques. Ces dernières concentrent des données sensibles, des fonctions régaliennes et une obligation de continuité de service. Si les États-Unis décidaient de couper l'accès à leurs services (comme Teams ou Slack), les conséquences seraient désastreuses : désorganisation des sociétés, paralysie des économies, et incapacité des États à fonctionner normalement.

L'exemple français : LaSuite et Visio, des alternatives souveraines. Pour réduire cette dépendance, la France mise sur des alternatives technologiques locales. Parmi elles, Visio, un outil de communication intégré à LaSuite, un ensemble de solutions françaises destinées aux agents publics. Dès 2027, l'administration française prévoit d'abandonner Teams et Slack au profit de Visio. Ce changement, bien que symbolique, marque une volonté claire : privilégier des solutions européennes, même imparfaites, pour limiter l'exposition à l'écosystème américain.

Un effet d'entraînement sur tout l'écosystème. L'adoption d'un outil par l'administration publique a un impact bien au-delà de ses murs. En choisissant une solution, elle l'impose indirectement à ses partenaires, prestataires et citoyens. Ainsi, la transition vers des outils souverains pourrait, à terme, réduire la dépendance de l'ensemble de la société.

La dépendance aux GPU et aux infrastructures critiques. L'Europe reste très dépendante des GPU, ces puces graphiques essentielles pour les centres de données et l'entraînement des modèles d'IA, dominées par Nvidia. Cette dépendance matérielle s'ajoute à celle des logiciels, rendant la souveraineté numérique encore plus complexe à atteindre.

Les géants américains jouent la carte de la souveraineté... à leur manière. Face à la montée des critiques, les grands groupes américains commencent à proposer des solutions dites « souveraines ». Amazon a ainsi lancé, le 14 janvier 2026, un cloud souverain européen, avec des serveurs localisés en Europe. Mais attention : la notion de souveraineté n'a pas la même signification des deux côtés de l'Atlantique. Ces initiatives restent souvent des stratégies commerciales, loin de répondre aux exigences européennes en matière de contrôle et de protection des données.

Un premier pas, mais un long chemin reste à parcourir. Remplacer Teams ou Slack par des alternatives européennes est avant tout un symbole. Pourtant, c'est un signal fort : la souveraineté numérique n'est plus un simple discours, mais une priorité concrète. Le défi reste immense, mais chaque étape compte pour réduire la dépendance et sécuriser les communications publiques.

[Lire la suite.](#)



## [LES ACTIVITÉS]

### Rencontre : Booster Camp

**Description :** L'idée d'un Montpel'libre Booster Camp est de se réunir le temps nécessaire entre adhérents, volontaires, partenaires et soutiens de Montpel'libre pour faire avancer des projets en cours. Chacun est invité à participer en fonction de son temps disponible, de ses compétences, de ses envies, en présence ou à distance.



Cette rencontre permet de créer des synergies entre les différentes compétences et de favoriser la dynamique de groupe pour mener à bien des projets variés.

Les projets proposés lors du Booster Camp sont divers et peuvent concerner différentes thématiques, allant du développement de solutions techniques, à la création d'outils de communication, en passant par la gestion de projets, la formation ou encore l'organisation d'événements en lien avec Montpel'libre. Il est donc possible pour chacun, peu importe son domaine d'expertise, de participer à ces projets et d'apporter sa contribution en fonction de ses compétences, de ses disponibilités et de ses envies.

**Contenu de l'événement :** Le format de ce Booster Camp est pensé pour s'adapter à tous les profils de participants. En effet, il est possible de prendre part aux projets de manière flexible, que ce soit en présence physique lors des rencontres ou à distance, en échangeant par vidéoconférence ou par le biais des outils de communication mis en place. Ceci permet d'inclure le plus grand nombre de personnes, y compris celles qui ne peuvent pas être présentes à Montpellier. Le Booster Camp est alors un véritable catalyseur d'énergie collective, propice à l'échange d'idées, la réflexion et la mise en action.

**Public visé :** Au-delà des projets, le Montpel'libre Booster Camp s'inscrit également dans une démarche de partage des connaissances, de diffusion des savoir-faire et de renforcement de la cohésion entre les membres de la communauté. Des ateliers, des conférences ou des formations pourront être organisés en marge des projets, afin d'accroître les compétences des participants et d'améliorer la collaboration au sein du groupe. Cette approche permet de créer un environnement propice à l'apprentissage, l'innovation et la performance.

**Objectifs de l'événement :** Le Montpel'libre Booster Camp est un moment à la fois convivial et dynamique, il permet de faire avancer des projets en cours et de lancer de nouveaux projets, en favorisant la collaboration et la dynamique de groupe. Les projets peuvent être de nature technique ou liés aux outils de communication. Chacun est invité à participer en fonction de ses compétences et de ses disponibilités.

[https://montpellibre.fr/fiches\\_activites/Fiche\\_024\\_%20Montpellibre\\_Activite\\_Booster\\_Camp.pdf](https://montpellibre.fr/fiches_activites/Fiche_024_%20Montpellibre_Activite_Booster_Camp.pdf)

## [LES PARTENAIRES]

### Médiathèque Aimé Césaire

#### Castelnau-le-Lez

Allée Rose de France Place de l'Europe,  
34170 Castelnau-le-Lez.



La médiathèque Aimé Césaire s'étend sur une surface totale de plus de 1200 m<sup>2</sup> et offre une centaine de places assises (dont 40 places en salle de projection et 8 en salle de formation).

Une équipe d'une dizaine de personnes sera disponible pour renseigner et guider les visiteurs au quotidien. Les collections présentées dépassent les 23000 documents (romans et documentaires, albums, revues, BD, CD et DVD).

Un large panel littéraire, musical et multimédia est mis à la disposition des usagers en prêt ou en consultation sur place ainsi que de nombreuses ressources numériques et un espace dédié au jeu vidéo.

Totalement accessible aux personnes en situation de handicap, l'intérieur est divisé en espaces fonctionnels « documentaires adultes et enfants », « fictions adultes et enfants », « images et son », « l'heure du conte », « coin bébés lecteurs » et une salle d'initiation à internet.

Vous trouverez au rez-de-chaussée l'accueil, le secteur Presse, le salon de lecture, les terrasses et la salle de cinéma/rencontres et au 1er étage, les secteurs Fiction (adulte et enfants), Bandes-dessinées, documentaires (adultes et enfants), image, son et jeux vidéo, l'heure du conte, le coin bébés lecteurs et la salle de formation multimédia.

Vous pourrez y faire des rencontres, débats, lectures, expositions... des ateliers jeux, heure du conte, bébés lecteurs, accueil de classes, initiations internet et bien sûr, depuis janvier 2026, notre permanence de la Linuxerie, GNU/Linux et Logiciels Libres, tous les troisièmes mercredis de 17h00 à 19h00 où vous pourrez comprendre et installer Linux et des logiciels libres.

La médiathèque Aimé Césaire ne se limite pas à la simple mise à disposition de documents et de ressources, elle s'inscrit également comme un véritable lieu de vie communautaire. Des événements réguliers, tels que des conférences, des ateliers d'écriture, ou des projections de films, viennent enrichir l'expérience des usagers. Ces activités favorisent le partage des connaissances, la découverte de nouvelles passions et encouragent la participation active de tous, jeunes et moins jeunes. La médiathèque se veut ainsi un espace où l'échange, la créativité et la convivialité sont au cœur de ses missions, renforçant le lien social au sein du quartier.

<https://www.castelnau-le-lez.fr/culture-et-patrimoine/culture/lieux-de-culture/montpellier-mediterranee-metropole/>

## [LES COMMUNAUTÉS ET GROUPES DE TRAVAIL]

### CLO Abidjan

Le Comité Local d'Organisation pour les Rencontres Amicales Francophones du Logiciel Libre d'Abidjan en Côte d'Ivoire est une équipe pluridisciplinaire animée par la passion et l'action. À Abidjan, ce comité incarne l'alliance entre dynamisme, enthousiasme et réactivité.

Composé de passionnés de technologie, d'experts en logiciels libres et d'individus aux profils variés, il poursuit une vision claire : transformer les défis locaux en opportunités technologiques durables. Les valeurs fondamentales qui guident ses actions sont la solidarité, le partage et la collaboration. Au cœur de cette démarche se trouve la conviction que l'innovation doit être inclusive et adaptée aux réalités du territoire. Pour cela, l'approche adoptée, notamment par le biais du data farming, permet de concevoir des solutions concrètes qui répondent aux besoins spécifiques de la communauté. Que ce soit dans les domaines de l'éducation, de la santé ou de l'entrepreneuriat, la technologie est mise au service de l'impact social afin de favoriser un développement équitable et durable.

L'engagement du comité ne se limite pas à la théorie. Sur le terrain, il collabore étroitement avec les acteurs locaux pour démocratiser l'accès aux outils open source et renforcer les compétences numériques. Parmi ses initiatives figurent le reconditionnement d'équipements informatiques, notamment avec les Jerriparties, la formation à l'utilisation des logiciels libres ou la mise en place de solutions clés en main. Ces actions contribuent à la création d'un écosystème technologique résilient, accessible et innovant, capable de soutenir le développement local tout en étant en phase avec les enjeux globaux. Le comité d'Abidjan a également une vision internationale et croit fermement que la coopération entre pays francophones, peut favoriser l'échange de bonnes pratiques et encourager l'émergence de projets communs. La diversité culturelle et linguistique constitue une richesse que le comité souhaite valoriser à travers ses rencontres et ses actions. En créant un réseau solide, il espère inspirer de nouvelles générations à s'engager pour un numérique libre, responsable et solidaire.

Le comité d'Abidjan invite toutes celles et ceux qui partagent cette vision à rejoindre ses efforts pour coconstruire l'avenir du numérique en Afrique. L'objectif est de faire de la Côte d'Ivoire un hub d'innovation frugale et d'excellence technologique, en phase avec les enjeux du continent. Ensemble, ils peuvent transformer le paysage technologique local en un modèle d'innovation accessible et responsable, tout en favorisant l'émergence d'un numérique qui profite à tous. En s'appuyant sur la passion, la collaboration et l'engagement collectif, le comité d'Abidjan souhaite impulser un changement durable, porteur de sens et de solidarité dans la région.



## [LE LOGICIEL LIBRE DU MOIS]

### Mixxx

Mixxx est un logiciel libre de DJ qui permet aux utilisateurs de mixer de la musique en utilisant un ordinateur, comme un DJ le ferait avec une paire de platines physiques.



Mixxx est une application d'automatisation DJ et de performance DJ numérique et comprend de nombreuses fonctionnalités communes aux solutions DJ numériques ainsi que des fonctionnalités uniques : Il prend en charge nativement les contrôleurs DJ MIDI et HID avancés, est sous licence GPL (v2.0 ou version ultérieure) et fonctionne sur tous les principaux systèmes d'exploitation de bureau. Le projet a été lancé au début de 2001 pour une thèse de doctorat en tant que l'un des premiers systèmes de DJing numérique. Plus de 1 000 000 de téléchargements du programme ont lieu chaque année et à partir de Mixxx 1.10.0, 100 développeurs et artistes ont aidé à créer Mixxx. Les versions récentes prennent en charge le mixage harmonique et le beatmatching, à la fois manuellement et automatiquement.

Mixxx est un logiciel de mixage gratuit. Doté de fonctionnalités pertinentes et réellement utiles pour les DJ, l'outil se veut très complet. Utilisable avec la plupart des contrôleurs DJ hardware pour le mix.

Mixxx est un logiciel de DJing gratuit et open source. Plug-and-play, il ne suffit que de le télécharger, l'installer et d'y importer ses pistes musicales afin de commencer à s'adonner aux joies du mixage. La présence d'une communauté active d'utilisateurs permet la sortie régulière d'améliorations diverses.

Bien qu'intégralement gratuit, Mixxx en a beaucoup dans le ventre et se positionne en solution professionnelle et sérieuse. Il est notamment doté d'un système de détection du tempo afin d'aider le DJ à synchroniser et à jouer simultanément plusieurs pistes. On note également la présence d'un outil de détection de la tonalité et la possibilité de modifier cette dernière pour optimiser la propreté des transitions entre pistes. À ce sujet, précisons qu'il est possible de mixer avec un maximum de quatre platines virtuelles en même temps. Pour les plus téméraires ou les nostalgiques des platines vinyles et CD physiques, la fonctionnalité de synchronisation automatique du BPM est désactivable.

Comme tout bon logiciel de mixage, Mixxx offre un panel d'effets à appliquer en direct sur les pistes audio. Ces réglages pourront même être assemblés en chaîne afin d'obtenir un rendu unique. On pourra par exemple associer dans un même groupe FX et paramétrer individuellement les effets Bitcrusher, Reverb et Flanger.

Plus que d'appliquer des effets pendant le mix, le logiciel en question offre un système de création de boucles en temps réel ainsi que des possibilités de remix en direct grâce à la présence d'un module de Hotcues.