

LES LOGICIELS LOGIQUEMENT LIBRES

Montpel'libre est un Groupe d'Utilisateurs GNU/Linux et Logiciels Libres qui promeut les logiciels libres, la culture libre et les communs numériques.

Montpel'libre se trouve à la jonction des secteurs d'activités du numérique, des industries créatives, de l'économie sociale et solidaire, de la responsabilité sociale et environnementale, du développement durable, de la recherche et formation ainsi que de l'éducation populaire, citoyenne et scientifique.

Elle s'adresse à l'informaticien comme au novice, au particulier comme au professionnel ou à l'étudiant et à un public de tout âge.

Montpel'libre exerce des activités multiples autour de six pôles :
1. Permanences, 2. Ateliers, 3. Conférences / Formations / Expertise, 4. Événementiel, 5. Technique / Sécurité 6. Communication / Publication / TV / Radio. Elle s'articule autour de plusieurs groupes de travail : Quatre Libertés, la Linuxerie GNU/Linux, Groupao 2&3d, Groupia, Jerripartie Emmabuntüs, Framagroupie, HéROSM OpenStreetMap et Cabalhéroult Wikipédia...

Les logiciels libres se fondent sur 4 libertés : la liberté d'utiliser le logiciel, la liberté de copier le logiciel, la liberté d'étudier le logiciel, la liberté de modifier le logiciel et de partager les versions modifiées.

Libellule - Le journal du Libre	page 1
L'Édito - Montpel'libre, Laboratoire d'idéation	page 2
Le programme des activités de Montpel'libre	page 3
Événement - Assemblée Générale Ordinaire de Montpel'libre	page 4
Catalogue d'animations - Édition 2024/2025	page 5
Bibliothèque - Livres, documentation, presse, magazines Info	page 6
Revendeurs et Partenaires Matériels	page 7
Information- Personnalités du Logiciel Libre: Marshall Kirk McKUSICK	page 8
Les Partenaires - Open Studio	page 9
Les communautés - Groupe RAFLL	page 10
Le logiciel libre du mois - Édu-QRcode	page 11
Les activités - Activité : Installe partie	page 12
Tutoriel - Emmabuntüs DE Serveur de données de Culture Libre	page 13
Information CNLL appelle à une Europe numérique libre, souveraine	page 14
JDLL2025 - IA génératives ouvertes : Revue des performances	page 15
JDLL2025 - Égaux Différents Unis pour un numérique libre et éthique	page 16
JDLL2025 - Conf. Présentation de l'Observatoire de l'IA Open Source	page 17
Information - Flow, le chat qui n'avait plus peur de l'eau	page 18
Fiche d'adhésion - Calendrier	page 19
Sommaire	page 20

Rédacteur en chef Pascal Arnoux, rédaction et relecture Myriam Criquet, illustrateurs Antoine Bardelli, André Vaz, Moussa Coulibaly, crédit photo Christian Holzinger. Ne pas jeter sur la voie publique



[ÉDITO] Montpel'libre, Laboratoire d'idéation

Montpel'libre est à la fois un ensemble d'espaces d'activités et un groupe de réflexion qui vise à promouvoir des idées innovantes dans différents domaines, souvent en lien avec l'inclusion numérique, les industries culturelles et créatives, l'économie sociale et solidaire, le développement durable, la recherche et formation ainsi que l'éducation scientifique, citoyenne et populaire. En tant que groupe d'utilisateurs de logiciels libres et GNU/Linux, Montpel'libre œuvre à la diffusion des principes de la culture libre et des communs numériques.

À l'image d'un espace de créativité et d'idéation, Montpel'libre peut être vu comme un lieu où des créateurs, entrepreneurs, chercheurs et citoyens se réunissent pour échanger des idées, tester des concepts et développer des projets novateurs. Ce travail en commun favorise le remue-méninges et in fine la créativité.

Bien sûr, vous le savez, Montpel'libre n'est pas une entreprise, Montpel'libre est une association qui entreprend ! Elle se distingue par ses méthodes de travail participatives, centrées sur l'utilisateur, qui privilégient la coconstruction de projets avec les utilisateurs finaux. Elle organise régulièrement des ateliers, des hackathons, des conférences, des formations, des événements et des rencontres, utilisant des approches agiles pour encourager la créativité, la résolution de problèmes et l'itération rapide de projets. Ces activités visent à renforcer l'émergence d'idées innovantes tout en intégrant la diversité des profils et des connaissances, allant des débutants aux experts, des particuliers aux professionnels. Cette dimension communautaire est essentielle, avec des antennes et des communautés actives à Abidjan, Béziers, Cotonou, Dakar, Lodève, Lomé, Mauguio, Montpellier et Sète, illustrant son rayonnement international.

Montpel'libre rassemble un large éventail d'acteurs, notamment des développeurs, des entrepreneurs, des chercheurs, des citoyens et des institutions, autour de principes fondamentaux tels que l'ouverture, la collaboration et l'inclusivité. Elle met en avant l'utilisation de logiciels libres et d'outils collaboratifs pour démocratiser l'accès à la technologie et encourager la participation citoyenne dans l'innovation. Ce dispositif constitue également un espace de réflexion sur des modèles économiques alternatifs, la durabilité et la transformation sociale, en expérimentant des solutions innovantes pour répondre aux enjeux contemporains.

Au-delà de ses activités internes, Montpel'libre contribue activement à l'écosystème local de résilience et d'innovation en soutenant des projets à fort impact social, avec notamment les Jerriparties, le Matos Gratos, des collectes d'ordinateurs pour des milieux défavorisés, par exemple. Elle agit comme facilitateur entre acteurs locaux, promouvant le partage de connaissances et de compétences. Par ses actions, elle participe à l'émergence d'une culture d'innovation collective et à la transformation des pratiques sociales, en intégrant la participation citoyenne et l'open source comme piliers fondamentaux.

CALENDRIER

<https://montpellibre.fr/stock/documents/Calendriers/Cal1Sem25.pdf>

[ADHÉSION]

Adhésion particulier et famille :

Nom : Prénom :
Tél : Ville :
Courriel :

Adhésion structure (rayer la mention inutile) :

Association, nom :
Fondation, nom :
Entreprise, forme et dénomination :
Collectivité, nom et service :
Réfèrent, nom, prénom :
Adresse : Ville :
Tel : Courriel :

Adhésion pour un an. Je règle ce montant par chèque à l'ordre de Montpel'libre, en espèce lors d'un événement ou par virement.

Barème de cotisation : Chômeur et Étudiant : 10€, Autre personne physique : 20€, Famille : 30€, Association : 30 à 100€, Entreprise : moins de 10 salariés : de 30 à 100€, entre 10 à 50 salariés : de 100 à 350€, plus de 50 salariés : au-delà de 350€, Collectivités : 200 €.

Je déclare avoir pris connaissance des statuts de l'association et être en accord avec ceux-ci.

Fait à : le / /2025

À renvoyer à : Montpel'libre 9, rue de la Poésie 34000 Montpellier.

contact@montpellibre.fr <https://montpellibre.fr> +33.6.47.85.59.42

[INFORMATION]

Flow, le chat qui n'avait plus peur de l'eau

En mai 2024, un film d'animation a marqué les esprits au Festival de Cannes. Depuis, son ascension n'a cessé de se confirmer : un beau succès en salle, une pluie de récompenses (Golden Globe, César...) et couronnement ultime, l'Oscar du meilleur film d'animation.



« L'un des films d'animation sur la nature le plus novateur depuis Bambi ».

« [Flow](#) » propose un style visuel inédit, une hybridation entre l'animation et la cinématique de jeu vidéo.

Un autre fait remarquable de ce film est son utilisation de Blender, un logiciel 3D open source. Ce choix de production souligne la montée en puissance de Blender dans le cinéma d'animation.

Un scénario Sans un Mot

La narration de « Flow » est entièrement muette. Le film suit l'épopée d'un chat et de ses compagnons animaux à travers un monde déserté par les humains. Cette approche unique enrichit l'expérience visuelle et émotionnelle du spectateur, cet état de Flow induit par le titre.

Un Réalisateur Visionnaire, d'abord seul puis entouré

Le film « Flow » est dirigé par Gints Zilbalodis, un jeune réalisateur letton de 29 ans, connu pour son premier long-métrage, « Away », récompensé à Annecy. Zilbalodis a réalisé « Away » seul, utilisant Blender de A à Z. Il a même fait la musique ! Épatant.

Pour « Flow », Zilbalodis s'est entouré pour la première fois d'une équipe technique. Le film est coproduit entre la France, la Belgique et la Lettonie, notamment par Ron Dyens (Sacrebleu Productions). Cette collaboration européenne a enrichi la production du film.

Un film de cinéma animé sur Blender

Le film « Flow » a été produit en utilisant un workflow Blender. Le réalisateur a d'abord créé l'univers 3D, puis posé ses caméras.

En lieu et place du traditionnel storyboard, le réalisateur envoyait donc une animatique : des plans préanimés incluant les caméras et le montage, servant de base de travail pour les équipes 3D franco-belges. Les allers-retours entre Zilbalodis et son équipe ont ainsi d'avancer dans le film plan par plan.

Ce processus assez inédit est exposé dans la vidéo qui suit (par Léo Silly-Pélissier, Directeur de l'animation).

Une nouvelle structure de tête à but non lucratif.



[PROGRAMME DES ACTIVITÉS DE MONTPEL'LIBRE]

Pour le mois de mai 2025

Jeudi 01	Libellule Journal du Libre Installe/Assistance GNU/Linux 18h30-21h	Monde Béziers
Lundi 05	Radio FM-Plus 9h-10h Diffusion Temps Libre Permanence IA open source 17h00-18h30	Hérault Montpellier
Mardi 06	Initiation Blender Med Zola 17h-19h	Montpellier
Mercredi 07	Radio FM-Plus 12h30 Kuczynski Diffusion Accès Libre	Hérault
Jeudi 08	Installe/Assistance GNU/Linux 10h-12h	Montpellier
Vendredi 09	Radio FM-Plus 11h-12h30 Temps Libre	Hérault
Samedi 10	Assemblée Générale Montpel'libre 10h30-18h30	Montpellier
Lundi 12	Radio FM Plus 9h-10h Diffusion Temps Libre Radio FM Plus 14h-15h30 Entretien Info Jeunes France Spécial Mayotte Enregistrement Accès Libre	Hérault Hérault
Mercredi 14	Installe/Assistance GNU/Linux 17h-19h	Montpellier
Jeudi 15	Atel'libre PAO Med Zola 17h-18h30 L'Apéro des Quatre Libertés 19h-21h Aprilapéro 19h-19h40 FSFapéro 19h40-20h20 Quadrapéro LQDN 20h20-21h	Mauguio Montpellier Montpellier Montpellier Montpellier
Lundi 19	Radio FM Plus Diffusion Matinale Temps Libre Atel'libre Groupia 19h-21h	Montpellier Montpellier
Mardi 20	Installe/Tests Distributions GNU/Linux 10h-12h	Montpellier
Jeudi 22	Installe/Assistance GNU/Linux La Palanquée 18h-20h	Sète
Samedi 24	JdLL Stand 10h-18h JdLL Conf 6 - D2.034 IA génératives ouvertes : Revue des performances et challenges à l'utilisation	Lyon Lyon
Dimanche 25	JdLL Stand JdLL Conf Présentation de l'Observatoire de l'IA Open Source JdLL Conf 5 - D2.020 Les RAFL : Égax, Différents, Unis pour un numérique libre et éthique aujourd'hui	Lyon Lyon
Lundi 26	Radio FM Plus Diffusion Matinale Temps Libre Framapermanence Installe/Assistance GNU/Linux	Hérault Montpellier Montpellier
Mardi 27	Soyez Libres 14h30-16h30	Montpellier
Mercredi 28	Rencontre HérOSM OpenStreetMap	Montpellier

[ÉVÉNEMENT]

Assemblée Générale Ordinaire de Montpel'libre

Nous avons le plaisir de vous convier à l'assemblée générale ordinaire de notre association.

le **samedi 10 mai 2025**,

à partir de **14h30**

Au **9, rue de la Poésie, 34000 Montpellier**.

Émargement et café d'accueil à partir de 14h00

Mandat de représentation, dit « pouvoir », en page 3 de ce document.

Ordre du Jour de l'AGO

- 1 Rapports statutaires
 - 1.1 Présentation et vote du rapport moral
 - 1.2 Présentation et vote du rapport d'activité 2024
 - 1.3 Présentation de la feuille de route 2025
 - 1.4 Présentation et vote des activités prévisionnelles 2025
 - 1.5 Présentation et vote du compte de résultats 2024
 - 1.6 Présentation et vote du budget prévisionnel 2025
 - 1.7 Question diverses
- 2 Vie de l'association
 - 2.1 Proposition et vote du montant des adhésions
 - 2.2 Proposition et vote du « Règlement Intérieur »
 - 2.3 Proposition et vote « Chartes »
 - 2.4 Appel à proposition de projets
 - 2.5 Appel à proposition de compétences
 - 2.6 Appel à proposition de soutien matériel (dons en nature ou en espèces, sponsoring)
 - 2.7 Questions diverses



[ÉVÉNEMENT]

JDLL 2025

Présentation de l'Observatoire de l'IA Open Source.



ENS site Descartes - 19, allée de Fontenay, 69007 Lyon
25/05, 14h00, conférence 6 - D2.034.

Myriam CRIQUET, Pascal ARNOUX et Emmanuel ROGER.

À l'initiative du Groupia de Montpel'libre, le Laboratoire d'Informatique, de Robotique et de Microélectronique de Montpellier, l'Université de Montpellier et le CNRS, l'Observatoire de l'IA Open Source constitue une initiative pour promouvoir la transparence, l'accessibilité et la collaboration autour des technologies d'intelligence artificielle développées en Open Source.

Cette conférence présente les acteurs, les objectifs, les outils et les ressources De l'Observatoire de l'IA Open Source.

Initié par le Groupia de Montpel'libre, l'observatoire de l'IA open source constitue une initiative pour promouvoir la transparence, l'accessibilité et la collaboration autour des technologies d'intelligence artificielle développées en source ouverte.

Le contexte de cet observatoire.

Lorsque nous parlons d'IA open source, nous entendons parler de l'intelligence artificielle et plus globalement générative, pour laquelle nous pouvons accéder à ses algorithmes de programmation et à son code ouvert.

L'Observatoire de l'IA open source est une initiative visant à promouvoir la transparence, l'accessibilité et la collaboration autour des technologies d'intelligence artificielle développées en open source.

L'Observatoire a pour but de surveiller et d'analyser les projets d'IA open source, d'évaluer leurs impacts sur la société et l'économie, et de favoriser les bonnes pratiques en matière de développement responsable de l'IA.

Il offre des ressources, des outils, et des plateformes pour aider les chercheurs, développeurs et entreprises à accéder à des modèles et algorithmes d'IA open source, facilitant ainsi l'innovation et le partage des connaissances.

Il propose également à cet effet, plusieurs ateliers et temps de réflexions sur le sujet plusieurs fois par mois, sur des lieux et avec des publics différents.

[ÉVÉNEMENT]

JDLL 2025

Les RAFL : Égax, Différents, Unis pour un numérique libre et éthique aujourd'hui.



ENS site Descartes - 19, allée de Fontenay, 69007 Lyon
Dimanche 25 avril 2025 15h00-15h55, Conf 5 - D2.020.

Pascal ARNOUX et Myriam CRIQUET.

Vous êtes-vous déjà demandé pourquoi il est fondamental, aujourd'hui, d'être Égax, Différents, Unis pour un numérique francophone, libre, éthique, souverain, sobre, durable, responsable et centré sur l'humain ?

L'événement qui existe depuis bientôt 5 ans : les Rencontres Amicales Francophones du Logiciel Libre, ainsi que leurs Journées Trimestrielles d'Étude, plus récentes, sont pensés dans cet objectif.

Rendant visible et lisible l'Univers du Libre Francophone, elles permettent d'accomplir, avec un maximum d'impact, 3 missions : Transmettre, Fédérer, Inspirer.

Myriam CRIQUET,

Après un parcours de Droit des affaires, puis de Propriété Intellectuelle, elle travaille et professe dans le droit du numérique, droit du spectacle vivant, droit de l'audiovisuel. Elle est également titulaire d'un MBA Executive Management. Issue de l'univers de l'enseignement et de la recherche en Droit (CNRS/OMPI), qu'elle a quittée pour fonder associations et entreprises. elle est Secrétaire Générale de Montpel'libre, un Groupe d'utilisateur GNU/Linux et Logiciels Libres et préside API: Action d'Intérêt Collectif (anciennement API : Action of Public Interest) qui Simplifie la lecture du Monde, complexe, et porte les 17 Objectif de Développement Durable en partage.

Elle a imaginé et dirige avec Pascal ARNOUX Les Rencontres Amicales Francophones du Logiciel Libre et leurs Journées Trimestrielles d'Étude.

[CATALOGUE D'ANIMATIONS]

Édition 2024/2025

Vous trouverez sur cette page tous les atel'libres, événements, permanences, conférences, animations que nous proposons tout au long de l'année, ainsi que les activités susceptibles d'être organisées sur demandes.

Les activités récurrentes :

- Aide, installation GNU/Linux à Béziers, Lodève, Mauguio et Montpellier.
- Modélisation et animation d'images 3D avec Blender à Montpellier.
- Accompagnement au numérique, démarches administratives à Lodève.
- Prise en main de publication assistée par ordinateur des logiciels Gimp, Inkscape, Scribus, Krita à Lodève et Montpellier.
- Permanence Wikipédia, à Montpellier.
- Enregistrer et publier son projet musical avec des logiciels libres de musique assistée par ordinateur à Béziers et Sète.
- Discussions autour des logiciels libres et des libertés numériques à Montpellier.
- Contributions et cartographies de cartes avec OpenStreetMap à Montpellier.
- Soirée pour se passer des GAFAM à Montpellier.
- Bien démarrer avec de Raspberry Pi Lodève.
- Permanence d'accompagnement des entreprises à l'utilisation de logiciels libres à Mauguio.
- Création artistique assistée par l'intelligence artificielle à Montpellier.

Possibilités d'activités :

- Installpartie, conseil, aide et installation du système GNU/Linux.
- Jerryparty, construire sois-même son ordinateurs avec des logiciels libres et un système GNU/Linux.
- Mapathon, cartographie participative en intérieur.
- Cartopartie, cartographie participative sur le terrain.
- Cinélibre, projection de film, documentaire avec débat.
- Opération Libre, événement citoyen et culturel, production de données en lien avec les collectivités.
- Wikicheese, Contribuer à l'enrichissement des pages Wikipédia.
- Autres, nous contacter.



[BIBLIOTHÈQUE]

- La Conscience et ChatGPT : La nouvelle ère des conscientiques
- Livre Blanc : Open Source & Logiciels Libres Open Studio
- Ada & Zangemann : cfeditions.com
- Accessibilité web - accès libre - Éditions Eyrolles
- Apprendre et maîtriser Apache - Édition O'Reilly International Thomson
- CSS avancées vers HTML5 et CSS3 - Éditions Eyrolles
- Debian Squeeze GNU/Linux - Cahiers de l'admin - Éditions Eyrolles
- Guide d'autodéfense numérique
- Hacker votre EeePC - accès libre - Éditions Eyrolles
- La 3D libre avec Blender, 4e édition - accès libre - Éditions Eyrolles
- Langage C - Micro Application PC Poche édition 1998
- Les bases de l'administration système - Édition O'Reilly International Thomson
- Linux - Entraînez-vous sur les commandes de base, LINUX - Principes de base de l'utilisation du système - Éditions ENI
- Linux aux petits oignons Eyrolles
- Linux Coffret de 2 livres : Maîtrisez les commandes de base du système 3e éd
- Linux Installation - Administration - Micro Application - PC100 % Pratique
- Pratique de MySQL et PHP - Édition O'Reilly International Thomson
- Programmation OpenOffice.org et LibreOffice - Éditions Eyrolles
- Programmer en Java - Eyrolles Best
- Raspberry Pi - Niveau débutant - Linux Pratique
- Reprenez le contrôle à l'aide de Linux - Simple IT
- Scenari (3) La chaîne éditoriale libre - accès libre - Éditions Eyrolles
- Sintel - Blender Foundation - The Durian Open Movie Project 4 DVD
- SPIP 1.8 - accès libre - Éditions Eyrolles
- Tears of Steel - Blender Foundation - Projet Mango 4 DVD
- Ubuntu Administration d'un système Linux
- Unix Notions Fondamentales - PC Poche - Micro Application



[ÉVÈNEMENT]

JDLL 2025

IA génératives ouvertes : Revue des performances et challenges à l'utilisation.



ENS site Descartes - 19, allée de Fontenay, 69007 Lyon
Samedi 24 avril 2025 17h00-17h55, Conf 4 - D2.018.

Emmanuel ROGER.

Une présentation sur l'IA générative ouverte, ses performances et les moyens de l'utiliser.

Faisant suite à la présentation de 2024, Emmanuel (intervenant pour l'association Montpel'libre) va vous proposer un rapide état des lieux de l'IA générative ouverte ainsi qu'une revue non exhaustive des performances des modèles actuels. Une deuxième partie de la présentation se concentrera sur comment utiliser les IA génératives ouvertes aujourd'hui avec des exemples et des descriptions précises des outils et besoins matériels nécessaires.

La gestion des couleurs RGB au-delà du sRGB a également été améliorée, tandis que l'échange de fichiers avec d'autres applications dans de nouveaux formats a été enrichi. Enfin, outre de nombreuses corrections de bugs et autres modifications plus discrètes, l'édition de texte a également largement été boostée.

Conférencier et formateur en IA générative ouverte, Emmanuel a adopté les IA génératives avant la sortie de ChatGpt pour cumuler, à ce jour, plusieurs dizaines de milliers d'heures de pratique sur ces systèmes. En tant que responsable de plusieurs projets IA au sein de l'association Montpel'libre, Emmanuel continue de pratiquer et de suivre l'actualité de l'IA générative quotidiennement afin d'être le plus à jour possible sur les avancées scientifiques ou les méthodes d'utilisation. Aimant le partage et la discussion, Emmanuel propose régulièrement des conférences sur l'IA générative ouverte à Montpellier (RAFLL), Toulouse (Capitole du libre) et Lyon (JDLL).

[INFORMATION]

le CNLL appelle à une Europe numérique libre et souveraine

Le Conseil National du Logiciel Libre (CNLL) réaffirme son engagement pour une Europe numériquement souveraine en cosignant la lettre ouverte EuroStack, publiée le 17 mars 2025. Cette initiative, fruit d'un collectif de technologues et d'économistes, appelle à des mesures urgentes pour bâtir une infrastructure numérique européenne indépendante. Le CNLL y voit une convergence forte avec ses propres combats, tout en soulignant l'importance de l'Open Source et de l'interopérabilité dans cette démarche.

Cette lettre ouverte, adressée à la Commission européenne, propose une feuille de route concrète. Elle met l'accent sur la nécessité de stimuler la demande européenne en faveur de solutions numériques développées et assemblées en Europe. Elle préconise une approche de « mise en commun et de fédération » pour rassembler les forces vives de l'écosystème numérique européen, en particulier les PME et ETI, autour de standards communs et de l'interopérabilité – un point essentiel pour le CNLL. La lettre souligne également l'importance de projets concrets et mesurables, notamment en cybersécurité. La création d'un Fonds pour l'infrastructure souveraine, doté de moyens significatifs, et l'harmonisation des exigences de certification, en tenant compte des spécificités de PME du logiciel libre, complètent cette stratégie.

Le CNLL partage pleinement l'analyse d'EuroStack sur l'urgence de la situation. La dépendance excessive de l'Europe à l'égard des technologies non-européennes constitue une menace directe pour sa sécurité, sa prospérité économique et ses valeurs démocratiques. Le contexte géopolitique actuel et l'accélération des développements technologiques, en particulier dans le domaine de l'IA, rendent cette démarche indispensable. Le CNLL souligne que le logiciel libre, par sa nature ouverte, transparente et collaborative, est un atout majeur pour atteindre cette souveraineté. Il rappelle l'existence d'une filière Européenne du logiciel libre, malheureusement encore largement ignorée des pouvoirs publics et des grandes entreprises à capitaux publics, au profit le plus souvent de l'offre américaine.

- Les recommandations d'EuroStack rejoignent et renforcent les positions que le CNLL défend depuis des années. Cette lettre ouverte est la preuve qu'une prise de conscience collective est en marche, déclare Stefane Fermigier, co-Président du CNLL. - Il est maintenant impératif de traduire cette convergence en une stratégie industrielle européenne ambitieuse. Le CNLL y apporte son expertise et son engagement, en soulignant que l'Open Source et l'interopérabilité opposable sont des leviers stratégiques pour garantir une véritable souveraineté numérique.

Lire la suite : <https://cnll.fr/news/lettre-ouverte-eurostack/>



[REVENDEURS MATÉRIELS]

Bon ou mauvais vendeur ?

Le bon vendeur :

Il indique le détail de tous les logiciels présents.
Il permet de lire les licences des logiciels avant l'achat.
Il offre le choix d'acquiescer ou non la licence d'utilisation des logiciels et des systèmes d'exploitation.
Il privilégie l'utilisation de matériels disposant de pilotes (drivers) et de logiciels libres.
Il certifie la compatibilité Linux des matériels vendus.

Vendeur moyen :

Il propose seulement une partie de ses produits selon nos bons critères (optionnels).
Il ne rembourse les logiciels qu'a posteriori et non dès l'achat.

Le mauvais vendeur :

Il ne vous révèle pas quels logiciels sont vendus avec le matériel que vous achetez.
Il ne vous permet pas de lire, et d'accepter ou non, les licences des logiciels qui sont éventuellement vendus avec le matériel que vous achetez.
Il ne révèle pas le détail des prix.
Il vous dit que certains logiciels fournis avec le matériel, comme Microsoft Windows, sont gratuits.
Il refuse de déduire du prix total le prix des licences des logiciels dont vous ne voulez pas.
Il vous vend en réalité un Windows, mais ne vous le dit pas.

Suivant ces critères, voici les établissements locaux pouvant répondre à ces recommandations :

Revendeurs :

Docteur PC : Abidjan Côte d'Ivoire <https://docteurpc.ci/>

Cévennes-Libres : tous les jeudis de 11h00 à 15h00, salle des mutuelles, bâtiment U, route de Mende, Université Paul-Valéry Montpellier.

<https://cevenneslibres.net/>

Emmaüs : La Vieille Cadoule 34130 Saint-Aunès <https://www.emmaus-montpellier.fr/>

Medialogik : 8, avenue du Pont Juvénal 34000 Montpellier

<https://medialogik.pro/>

Microlinux : 7, place de l'église 30730 Montpezat - <https://www.microlinux.fr/>

Revendeurs par Internet :

Keynux : <https://www.keynux.com/>

Linux préinstallé : <https://linuxpreinstallé.com/>

PC Vert : <https://pcvert.fr/>

Autre : 748, rue de la Vieille Poste Montpellier <https://www.1001piles.com/>



[INFORMATION] Personnalité du Logiciel Libre invitée par Montpel'libre

Marshall Kirk McKUSICK, né le 19 janvier 1954, est un développeur du système de fichiers UFS et une figure centrale dans le développement de BSD. Il a écrit de nombreux livres au sujet d'Unix, et BSD en particulier. Au début des années 1980, il a implémenté le Fast File System (FFS) dans la version 4.2 de BSD à l'Université de Berkeley. Plus récemment, il a développé la fonctionnalité de « soft updates ».



Le Fast File System, introduit dans la version 4.2 de BSD, a amélioré significativement la performance par rapport aux systèmes de fichiers précédents, en optimisant la gestion des disques et en réduisant le temps d'accès aux fichiers. Il a également conçu les « soft updates », qui améliorent la fiabilité des systèmes de fichiers en assurant que les métadonnées soient mises à jour de manière cohérente sans nécessiter un verrouillage complet du système.

McKUSICK est l'auteur et le co-auteur de plusieurs ouvrages influents sur Unix et BSD, qui sont devenus des références dans le domaine. Ses travaux ont été largement utilisés dans les cursus universitaires et par les professionnels du secteur. Il est également le détenteur du copyright de la mascotte BSD : le fameux petit diablotin rouge tenant une fourche, aussi connu comme le Démon BSD.

Montpel'libre a invité Marshall Kirk McKUSICK lors de la Conférence French Tech 2017, où il a pu échanger avec d'autres passionnés de logiciel libre et de technologies open sources. McKUSICK a été invité à plusieurs événements pour partager ses connaissances et son expertise.

En plus de ses contributions techniques, Marshall Kirk McKUSICK est un fervent défenseur de l'open source et du logiciel libre. Il croit fermement que la collaboration et le partage des connaissances sont essentiels pour l'innovation dans le domaine de l'informatique. Lors de ses interventions, il souligne l'importance de la communauté et de l'entraide entre développeurs pour faire avancer les projets open source. Son engagement à promouvoir un environnement inclusif et collaboratif a inspiré de nombreux jeunes développeurs à se lancer dans l'aventure du logiciel libre, renforçant ainsi la vitalité de ce mouvement.

Par ailleurs, McKUSICK a également joué un rôle clé dans l'éducation et la formation des nouvelles générations de développeurs. À travers ses conférences, ses ateliers et ses publications.

Montpel'libre a invité **Marshall Kirk McKUSICK** lors de :

- Conférence Hôtel French Tech 2017
 - L'avenir de l'e-mail
 - Création et animation d'une communauté open source

[TUTORIEL]

Emmabuntüs Debian Edition Serveur de données de Culture Libre



Le but de ce tutoriel est de montrer qu'il est possible à partir de la distribution GNU/Linux Emmabuntüs Debian Edition de mettre en place un serveur de documents de Culture Libre, afin d'avoir un ordinateur autonome (sans Internet) permettant de s'instruire, d'apprendre en utilisant la richesse produite par la connaissance humaine qui doit être partagée avec tous !

Introduction

Emmabuntüs Debian Edition est une distribution GNU/Linux. Le projet a été lancé en 2011 par le collectif Emmabuntüs à partir d'une base Ubuntu 10.04. C'est une distribution « poste de travail et de loisir complet utilisable tout de suite » pour simplifier le reconditionnement des ordinateurs usagés donnés aux communautés Emmaüs et aux associations humanitaires, favoriser la découverte de GNU/Linux par les débutants et prolonger la durée d'utilisation du matériel.

Ce tutoriel peut-être utilisé avec les versions basées sur Debian 8, 9 et 10 et XFCE. Pour savoir comment installer Emmabuntüs DE 3, nous vous conseillons de lire Installer Emmabuntüs Debian Edition 3, ainsi que les tutoriels : Présentation Emmabuntüs Debian Edition 3 et Les cahiers du débutant pour Debian de notre ami arpinux.

Présentation. Le but de ce tutoriel est de montrer qu'il est possible d'intégrer dans Emmabuntüs DE des documents de Culture Libre (Livres au format ePub, Musique, Encyclopédies) afin d'avoir un ordinateur autonome (sans Internet) permettant de s'instruire, d'apprendre en utilisant la richesse produite par la connaissance humaine qui doit être partagée avec tous !

Emmabuntüs contient les lecteurs nécessaires pour pouvoir utiliser ce tutoriel :

Calibre vous permet de lire l'un de vos livres fétiches, « Vingt mille lieues sous les mers », tombé dans le domaine public. Par défaut, Emmabuntüs embarque « Vingt mille lieues sous les mers » dans trois langues différentes, afin de montrer la simplicité d'utilisation de ce lecteur :

Clementine est un lecteur moderne de gestion de bibliothèque musicale. Par défaut, Emmabuntüs inclut quelques morceaux de musique dans les lecteurs Clementine et Audacious, afin de pouvoir tester directement les périphériques audio présents sur l'ordinateur :

Kiwix, le lecteur pour avoir Wikipédia toujours avec vous, même en plein désert.

Lire la suite : <https://emmabuntus.org/emmabuntus-debian-edition-serveur-de-donnees-de-culture-libre/>

[LES ACTIVITÉS]

Activité : Installe partie

Si vous souhaitez donner un second souffle à un vieil ordinateur ou si vous souhaitez opter pour un système d'exploitation libre et gratuit, venez simplement avec votre matériel ou une clé USB d'au moins 8 Go et laissez-vous guider par les membres de l'association Montpel'libre.

Vous découvrirez également les principales distributions et leurs environnements de bureaux (Gnome Shell, Gnome, Budgie, KDE, Xfce, LXDE, Cinnamon et MATE) disponibles sous GNU/Linux.

Nous vous proposons toute une journée d'échanges autour de GNU/Linux, un système d'exploitation libre plein de ressources !

GNU/Linux est un système d'exploitation libre et une alternative remarquable à d'autres systèmes propriétaires et privés. Une Installe Partie est un moment convivial d'échanges avec des spécialistes de GNU/Linux animé par Montpel'libre qui vous installe GNU/Linux sur votre ordinateur avec l'environnement de votre choix.

Pendant environ deux heures le matin, nous vous proposons une présentation de GNU/Linux, à la découverte de Linux.

Une présentation du système d'exploitation libre par l'association Montpel'libre, avec la possibilité de tester sur les PC de la médiathèque différents environnements de bureau ;

Un petit historique et une présentation des interfaces de bureau incluses dans les différentes déclinaisons d'Ubuntu et dans Linux Mint ;

L'après-midi, environ trois à quatre heures, se déroule l'installe partie ;

Prenez rendez-vous pour faire installer Linux sur votre ordinateur par des spécialistes ;

Inscription nécessaire pour un créneau d'une heure ;

(Pensez à nettoyer, défragmenter votre disque dur et sauvegarder vos données avant de venir).

Les personnes ayant un vieil ordinateur et souhaitant lui donner une nouvelle vie en utilisant un système d'exploitation libre et gratuit ;

Les personnes qui ne veulent pas d'un système d'exploitation privé ;

Les personnes intéressées par les logiciels et systèmes d'exploitation libres ;

Les débutants qui veulent découvrir GNU/Linux et les différentes distributions.

https://montpellibre.fr/fiches_activites/Fiche_015_Montpellibre_Activite_Installe_Partie.pdf



[LES PARTENAIRES]

Open Studio



L'innovation numérique responsable

Acteur engagé de la nouvelle économie, nous imaginons des outils numériques intelligents et responsables. Nous réalisons des projets de développement sur-mesure, s'appuyant sur un fort esprit d'innovation, une expertise technique pointue et une créativité sans limite.

[OpenStudio](#) décline son activité autour de trois cœurs de métier : le E-commerce, le Développement de plateformes web sur-mesure et l'Intelligence Artificielle. Ce sont trois métiers sur lesquels nous mettons toute notre force d'innovation, de recherche et d'expertise technique afin de répondre aux besoins de nos clients. Trois métiers qui sont aussi susceptibles de se compléter avec des solutions d'IA dédiés au e-commerce ou visant à optimiser des plateformes web. Notre objectif est de vous offrir le meilleur de l'Innovation Numérique Responsable.

Le E-commerce à forte valeur ajoutée

Spécialiste du e-commerce, les agences web OpenStudio ont réalisé plus de 300 sites de boutiques en ligne depuis 2005. Cette expérience et ce savoir-faire dans le domaine du retail, nous le mettons aux services de nos clients partout en France, en proposant des e-boutiques à forte valeur ajoutée et sans limite technique.

Le Développement de plateformes web sur-mesure

Vous avez un projet de création de site ou application web à forte valeur ajoutée et vous recherchez une agence web qui saura répondre à vos besoins ? Nos équipes de consultants, designers et développeurs sont à votre écoute pour vous proposer une solution web sur-mesure adaptée à vos idées et à votre stratégie.

L'Intelligence artificielle, l'innovation à la portée de tous

Ouvert en 2018, notre laboratoire de recherche sur l'intelligence artificielle a pour objectif de démocratiser ces technologies, en les rendant accessibles à toutes les tailles d'entreprises. Nos data scientists et data engineers travaillent sur le développement de solutions d'IA toujours plus innovantes pour nos clients dans toute la France.

[LES COMMUNAUTÉS]

Groupe RAFLL

L'idée des Rencontres Amicales Francophones du Logiciel Libre est de s'inspirer les uns les autres et de bâtir ensemble une société numérique plus juste et inclusive, plaçant au centre de ses préoccupations l'être humain, son éducation, le développement durable, l'entrepreneuriat dans l'économie sociale et solidaire et les communs numériques, afin que chacun puisse y participer et échanger. L'événement a lieu dans différents pays en présentiel, ces présentiels se reliant en distanciel.

La bonne réalisation de cet événement est grandement due à l'investissement des CLO, les Comités Locaux d'Organisation. Les CLO jouent un rôle essentiel dans la réussite des Rencontres Amicales Francophones du Logiciel Libre. Ils sont responsables de la coordination des activités sur le terrain, s'occupent de la logistique, de la communication avec les participants locaux et de la mise en place des infrastructures nécessaires pour accueillir les événements en présentiel. Leur travail comprend également la mobilisation des ressources humaines et matérielles.

Les CLO sont souvent composés de bénévoles passionnés par le logiciel libre, voire les communs numériques. Ils représentent un maillon essentiel entre le comité international situé à Montpellier et les communautés locales, facilitant ainsi les échanges et la collaboration entre tous ces groupes. Chaque CLO est en mesure d'adapter les activités à la réalité du terrain et aux spécificités culturelles et sociales de sa région, ce qui enrichit l'événement et permet une diversité de points de vue et d'expériences à partager.

Il est à noter que les CLO peuvent travailler à établir des partenariats avec des organisations locales, des universités, des entreprises, des collectivités et des institutions, renforçant ainsi le réseau du logiciel libre au sein de chaque communauté. Cette rencontre a lieu à la fois en présentiel et à distance, afin de partager les expériences : conférences, ateliers, tables rondes, contributions se succèdent depuis Montpellier en France, qui en est le point de convergence, ainsi que depuis d'autres villes : Abidjan, Bamako, Béjaïa, Ben Guerir, Bruxelles, Conakry, Cotonou, Dakar, Hanoï, Lausanne, Lomé, N'Djamena, Niamey, Ouagadougou, Sfax, Sherbrooke, Tananarive, Yaoundé.

L'événement s'adresse à tout public : simples curieux, amateurs de logiciels libres, étudiants, geeks, experts, entrepreneurs, personnes engagées qui souhaitent avoir un éclairage sur un numérique éthique, inclusif, durable, responsable et solidaire. Un accent particulier est porté sur la participation de la jeunesse.



[LE LOGICIEL LIBRE DU MOIS]

Édu-QRcode



[Édu-Qrcode](#) est un service qui permet de Générer un QRcode que vous pourrez ensuite diffuser et/ou imprimer selon vos souhaits.

Un QRcode peut être lu par un smartphone ou une webcam et permet de stocker plus d'informations qu'un code à barres, et surtout des données directement reconnues par des applications de téléphones ou les navigateurs.

Vous pouvez créer un QRcode pour du texte, une URL, une fiche de contact, une géolocalisation...

Le code QR (en anglais QR Code) est un type de code-barres en deux dimensions (ou code matriciel) constitué de modules noirs disposés dans un carré à fond blanc. L'agencement de ces points définit l'information que contient le code.

Il offre de multiples possibilités :

- naviguer vers un site internet
- regarder une vidéo en ligne ou un contenu multimédia ;
- se connecter à une borne Wi-Fi ;
- déclencher un appel vers un numéro de téléphone ou envoyer un SMS ;
- envoyer un courriel ;
- faire un paiement direct via son téléphone portable (Europe et Asie principalement) ;
- ajouter une carte de visite virtuelle (vCard, MeCard) dans les contacts, un rendez-vous ou un événement (iCalendar) dans l'agenda électronique ;
- afficher un texte ou rédiger un texte libre (sa version la plus grande permet d'inclure un texte d'environ 500 mots) ;
- etc...

Imprimé sur un support ou placé dans l'environnement, il permet de relier l'espace physique et l'espace numérique.

Le code QR a été créé par l'entreprise japonaise Denso-Wave en 1994 pour suivre le chemin des pièces détachées dans les usines de Toyota. Il est rendu public en 1999 : Denso-Wave publie le code QR sous licence libre.