

LES LOGICIELS LOGIQUEMENT LIBRES

Montpel'libre est un Groupe d'Utilisateurs GNU/Linux et Logiciels Libres qui promeut les logiciels libres, la culture libre et les communs numériques.

Montpel'libre se trouve à la jonction des secteurs d'activités du numérique, des industries créatives, de l'économie sociale et solidaire, de la responsabilité sociale et environnementale, du développement durable, de la recherche et formation ainsi que de l'éducation populaire, citoyenne et scientifique.

Elle s'adresse à l'informaticien comme au novice, au particulier comme au professionnel ou à l'étudiant et à un public de tout âge.

Montpel'libre exerce des activités multiples autour de six pôles :
1. Permanences, 2. Ateliers, 3. Conférences / Formations / Expertise, 4. Événementiel, 5. Technique / Sécurité 6. Communication / Publication / TV / Radio. Elle s'articule autour de plusieurs groupes de travail : Quatre Libertés, la Linuxerie GNU/Linux, Groupao 2&3d, Groupia, Jerripartie Emmabuntüs, Framagroupie, HérOSM OpenStreetMap et Cabalhéroult Wikipédia...

Les logiciels libres se fondent sur 4 libertés : la liberté d'utiliser le logiciel, la liberté de copier le logiciel, la liberté d'étudier le logiciel, la liberté de modifier le logiciel et de partager les versions modifiées.

Libellule - Le journal du Libre	page 1
L'Édito - Les logiciels libres pour réduire la fracture num en Afrique	page 2
Le programme des activités de Montpel'libre	page 3
Événement - Ludovia#22	page 4
Catalogue d'animations - Édition 2024/2025	page 5
Bibliothèque - Livres, documentation, presse, magazines Info	page 6
Revendeurs et Partenaires Matériels	page 7
Communauté - Personnalités du Logiciel Libre: Axelle LEMAIRE	page 8
Les Partenaires - Syloé	page 9
Les communautés - Groupe Jeux Vidéo	page10
Le logiciel libre du mois - GDevelop	page11
Les activités - Événement : Fête de la Science	page12
Communauté - Membre d'Honneur Montpel'libre TB Dinesh	page13
Information Linux une alternative crédible face à Windows et macOS	page14
Offre d'emploi - Technicien - Technicienne Linux	page15
Tribune Libre - Lumière sur : Wikilibriste	page16
Tribune Libre - Comment le libre m'a sauvé du chaos	page17
Tribune Libre - Renouer avec soi-même et ses passions	page18
Calendrier - Fiche d'adhésion	page19
Sommaire	page20

Rédacteur en chef Pascal Arnoux, rédaction et relecture Myriam Criquet, illustrateurs Antoine Bardelli, André Vaz, Moussa Coulibaly, crédit photo Christian Holzinger. Ne pas jeter sur la voie publique



[ÉDITO] Pourquoi privilégier les logiciels libres pour réduire la fracture numérique en Afrique

L'Afrique, continent de jeunesse et d'innovations sociales, est aujourd'hui à un carrefour stratégique de sa transformation numérique. Alors que les manifestations high-tech se multiplient, telle que Fintech Mauritanie Hackathon, une question essentielle se pose : comment l'Afrique peut-elle bâtir une souveraineté numérique forte, autonome et inclusive ? La réponse réside, en partie, selon nous, dans l'adoption massive des logiciels libres.

Les logiciels libres, souvent perçus à tort comme de simples alternatives gratuites, incarnent en réalité une véritable stratégie pour réduire la fracture numérique. Leur force réside dans leur code source accessible et modifiable par tous, permettant aux gouvernements, aux entreprises et aux communautés de pouvoir personnaliser, adapter et sécuriser leurs outils numériques selon leurs besoins spécifiques. Cette autonomie technologique est essentielle pour éviter la dépendance aux géants du numérique, qui contrôlent une majorité des infrastructures numériques mondiales. La dépendance expose à des vulnérabilités stratégiques, notamment en matière de contrôle des données, de souveraineté, mais aussi de politiques publiques. Montpel'libre et API peuvent aider à cela.

En Afrique, cette dépendance est d'autant plus problématique que la majorité des infrastructures numériques reposent sur des technologies étrangères. La transition vers des solutions open source offre une voie pour inverser cette tendance. Certaines initiatives de déploiements de solutions libres ne sont pas seulement des outils, mais de réelles solutions de créativité, d'adaptabilité et de souveraineté. Elles permettent à chaque pays de développer ses propres solutions adaptées à ses réalités, tout en favorisant l'émergence d'un écosystème local d'innovation.

Depuis une quinzaine d'années, des acteurs engagés œuvrent pour promouvoir cette culture du Libre. Myriam Criquet, juriste et entrepreneure sociale, et Pascal Arnoux, informaticien et fondateur du groupe Montpel'libre, ont créé en 2021 les Rencontres Amicales Francophones du Logiciel Libre (RAFLL), réunissant aujourd'hui 20 pays francophones dont 15 en Afrique. Leur expérience montre que le Libre peut devenir un levier significatif pour la cohésion, la créativité et la compétitivité du continent. Ces rencontres, accompagnées par des projets éducatifs comme ceux de Montpel'libre et d'API : Action d'Intérêt Collectif, mais aussi, Ayiyikoh, Baobab Éducation, BabyLab, Senfablab, Ovillage, Ubunteam, Emmabuntüs, Yovotogo, Blolab ou Afrikalan et bien d'autres, ont permis de moderniser l'accès à l'éducation, de créer plus de 130 bibliothèques dans plusieurs pays africains et de démocratiser l'utilisation de logiciels libres pour l'éducation.

L'Afrique doit également s'appuyer sur ces technologies pour sécuriser ses données critiques. Le projet Smart Africa, avec son « cloud panafricain », illustre cette ambition : utiliser des solutions open source pour héberger et protéger des données essentielles, tout en développant une infrastructure numérique souveraine. Lors de la récente réunion à Kigali, les États membres ont adopté des stratégies pour accélérer cette transformation.

CALENDRIER

CALENDRIER Montpel'libre 2e Semestre 2025															
juillet			septembre			octobre			novembre			décembre			
Me 01	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 01	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Je 02	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Je 02	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Di 02	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Di 02	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Di 02	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Di 02	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)
Me 02	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 02	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 02	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 02	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 02	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 02	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 02	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 02	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)
Me 03	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 03	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 03	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 03	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 03	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 03	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 03	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 03	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)
Me 04	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 04	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 04	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 04	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 04	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 04	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 04	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 04	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)
Me 05	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 05	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 05	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 05	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 05	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 05	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 05	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 05	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)
Me 06	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 06	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 06	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 06	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 06	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 06	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 06	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 06	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)
Me 07	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 07	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 07	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 07	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 07	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 07	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 07	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 07	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)
Me 08	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 08	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 08	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 08	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 08	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 08	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 08	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 08	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)
Me 09	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 09	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 09	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 09	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 09	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 09	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 09	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 09	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)
Me 10	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 10	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 10	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 10	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 10	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 10	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 10	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 10	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)
Me 11	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 11	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 11	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 11	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 11	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 11	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 11	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 11	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)
Me 12	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 12	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 12	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 12	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 12	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 12	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 12	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 12	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)
Me 13	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 13	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 13	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 13	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 13	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 13	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 13	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 13	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)
Me 14	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 14	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 14	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 14	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 14	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 14	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 14	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 14	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)
Me 15	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 15	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 15	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 15	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 15	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 15	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 15	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 15	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)
Me 16	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 16	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 16	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 16	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 16	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 16	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 16	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 16	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)
Me 17	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 17	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 17	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 17	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 17	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 17	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 17	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 17	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)
Me 18	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 18	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 18	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 18	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 18	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 18	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 18	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 18	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)
Me 19	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 19	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 19	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 19	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 19	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 19	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 19	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 19	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)
Me 20	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 20	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 20	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 20	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 20	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 20	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 20	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 20	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)
Me 21	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 21	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 21	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 21	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 21	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 21	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 21	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 21	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)
Me 22	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 22	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 22	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 22	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 22	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 22	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 22	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 22	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)
Me 23	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 23	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 23	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 23	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 23	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 23	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 23	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 23	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)
Me 24	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 24	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 24	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 24	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 24	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 24	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 24	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 24	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)
Me 25	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 25	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 25	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 25	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 25	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 25	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 25	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 25	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)
Me 26	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 26	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 26	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 26	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 26	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 26	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 26	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 26	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)
Me 27	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 27	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 27	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 27	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 27	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 27	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 27	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 27	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)
Me 28	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 28	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 28	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 28	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 28	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 28	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 28	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 28	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)
Me 29	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 29	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 29	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 29	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 29	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 29	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 29	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 29	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)
Me 30	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 30	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 30	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 30	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 30	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 30	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 30	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 30	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)
Me 31	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 31	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 31	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 31	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 31	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 31	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 31	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)	Me 31	Initiative Blender Med Zola 17h-19h (Antenne Montpellier)

<https://montpellibre.fr/stock/documents/Calendriers/Cal2Sem25.pdf>

[ADHÉSION]

Adhésion particulier et famille :

Nom : Prénom :
 Tél : Ville :
 Courriel :

Adhésion structure (rayer la mention inutile) :

Association, nom :
 Fondation, nom :
 Entreprise, forme et dénomination :
 Collectivité, nom et service :
 Référent, nom, prénom :
 Adresse : Ville :
 Tel : Courriel :

Adhésion pour un an. Je règle ce montant par chèque à l'ordre de Montpel'libre, en espèce lors d'un événement ou par virement.

Barème de cotisation : Chômeur et Étudiant : 10€, Autre personne physique : 20€, Famille : 30€, Association : 30 à 100€, Entreprise : moins de 10 salariés : de 30 à 100€, entre 10 à 50 salariés : de 100 à 350€, plus de 50 salariés : au-delà de 350€, Collectivités : 200 €.

Je déclare avoir pris connaissance des statuts de l'association et être en accord avec ceux-ci.

Fait à : le / /2025

À renvoyer à : Montpel'libre 9, rue de la Poésie 34000 Montpellier.
contact@montpellibre.fr <https://montpellibre.fr> +33.6.47.85.59.42

[TRIBUNE LIBRE]

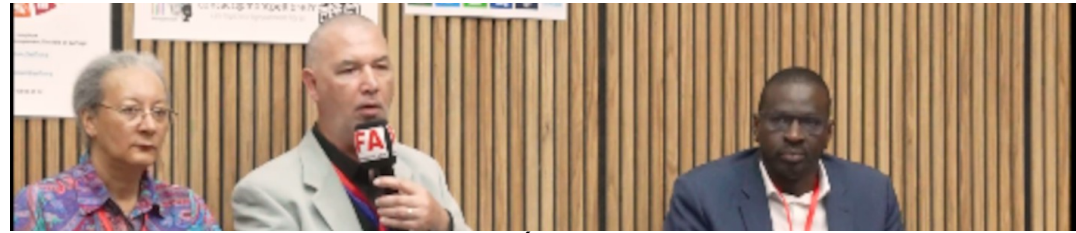
Renouer avec soi-même et ses passions

Je ne suis pas défini par ce que j'ai, ni par ce que j'ai fait, ni même par ce que je pense. Pendant plusieurs années, j'ai vécu avec une intensité profonde, mais ce n'était pas pour l'argent : mon salaire diminuait lentement, et je n'y prêtais pas attention. Ce n'était pas non plus pour la reconnaissance, qui semblait toujours ailleurs, hors de ma portée, et que je laissais s'éloigner sans résistance. La famille ? Elle s'est disloquée, et je n'ai pas su ou pu faire autrement que laisser faire. J'avais simplement parce que j'étais programmé pour m'effacer, pour paraître normal, pour faire disparaître tout ce qui dépassait, tout ce qui pouvait me rendre vulnérable ou différent.

Mon objectif était d'être perçu comme un humain complet, sans aspérités ni contradictions, dans l'idée de me sentir en paix avec moi-même. Ce qui me tenait, véritablement, c'était la passion : celle de construire, d'imaginer des structures, des systèmes, des outils. J'éprouvais une satisfaction sincère à voir si une idée pouvait prendre corps dans la réalité, à tester la robustesse de mes projets. Mais cette passion n'était pas neutre. Elle était aussi une échappatoire, un refuge, une euphorie qui me permettait de tenir debout dans une vie où je ne m'autorisais rien d'autre. Comme toute drogue, elle exigeait de plus en plus : des projets plus difficiles, des contraintes plus extrêmes, jusqu'à ce que cette excitation ne produise plus d'effet, jusqu'à ce que je me voie clairement, accro à l'intensité, dépendant de l'utilité, profondément vidé.

Tout s'est arrêté : le rythme, la carrière, la famille, les récits que je me racontais. Il ne restait plus rien. Juste un vide que j'ai accepté d'affronter, de traverser. Lentement, j'ai commencé à explorer qui j'étais réellement, ce que je voulais garder, ce que je pouvais laisser derrière. J'ai appris à accepter de ne pas être accepté, de ne pas être compris. J'ai ouvert des portes que je n'avais jamais osé franchir auparavant : celle du rapport à l'argent, de la finance, de l'entrepreneuriat, ainsi que d'autres choix plus conscients. Ces territoires longtemps tabous sont devenus essentiels pour me reconstruire en dehors de la peur, de la culpabilité et des conditionnements hérités.

Récemment, j'ai renoué avec Montpel'libre, dont je suis membre depuis 2015, et j'ai rejoint Groupia, un groupe de réflexion sur l'intelligence artificielle libre. J'ai également décidé d'adopter l'idée de donner des cours à l'IUT de Béziers. De ces rencontres est né CoreMLX, un projet pédagogique que j'ai conçu comme un socle libre et modulaire. Il permet d'explorer concrètement l'entraînement de modèles d'IA, pour rendre lisible la complexité systémique qu'ils contiennent. Ce projet est un pont : une manière de transmettre, de partager, de structurer ensemble un savoir émergent. Aujourd'hui, je travaille à reconstruire une relation de confiance avec mon métier, afin de retrouver pleinement ma capacité d'agir, en dehors de la peur ou du surcontrôle.



[PROGRAMME DES ACTIVITÉS DE MONTPEL'LIBRE]

Pour le mois de août 2025

Vendredi 01	Libellule Journal du Libre	Monde
Samedi 02	Installe Partie Mayotte 10h-16h	Montpellier
Lundi 04	Booster Camp RAFL2025 10h-16h	Montpellier + En ligne
Samedi 09	Anniversaire OpenStreetMap	
Lundi 25	Université d'été Ludovia	Ax-les-Thermes
Mardi 26	Université d'été Ludovia	Ax-les-Thermes
Mercredi 27	Université d'été Ludovia	Ax-les-Thermes
Jeudi 28	Université d'été Ludovia	Ax-les-Thermes
Vendredi 29	Université d'été Ludovia	Ax-les-Thermes

[ÉVÉNEMENT]

LUDOVIA#22

Lundi 25 au jeudi 28 août 2025 de 9h00 à 22h00

Place du Couloubret et Casino, 09110 Ax-les-Thermes

Cette Université d'été réunit la communauté éducative chaque été depuis plus de 21 ans sur Ax-les-Thermes en Ariège. Cadres de l'enseignement et de la formation continue, chercheurs, experts, enseignants et entreprises développant des solutions ou des pratiques utilisant le numérique dans l'éducation et collectivités locales, se pencheront sur l'attention et la participation en classe dans un contexte numérique à l'école, thème de cette nouvelle édition 2025 ! LUDOVIA est l'Université d'été francophone de l'innovation dans les pratiques pédagogiques avec le numérique dans l'éducation et la formation.

Un événement écoresponsable.

Rencontre incontournable et appréciée par la communauté éducative, LUDOVIA mobilise entre 800 et 1000 participants chaque année.

L'espace des collectifs.

Les collectifs d'enseignants présents chaque année à LUDOVIA, fournissent une proposition de contenus et d'ateliers proches des pratiques de terrain en classe.

Toutes les initiatives d'enseignants constitués en collectifs (formels ou informels) sont toujours les bienvenus car il enrichisse les propositions dans le programme de l'Université d'été. Un espace dédié et particulier leur est réservé.

Vous représentez un collectif ? Vous n'êtes pas présents à LUDOVIA ? Vous souhaitez participer ? Contactez-nous !

Le Colloque Scientifique Ludovia est un rendez-vous annuel dans le cadre de l'Université d'été Ludovia, rendez-vous professionnel et institutionnel de la e-éducation et des Applications Multimédia Ludiques & Pédagogiques. Son objet est d'interroger les problématiques posées par le numérique dans les pratiques éducatives et/ou ludiques, mais aussi culturelles et sociales de façon plus générale. Il permet d'accompagner la réflexion de la communauté enseignante au delà des pratiques au quotidien. Il permet à des chercheurs ou doctorants de présenter l'état de leurs travaux selon des thématiques annuelles.

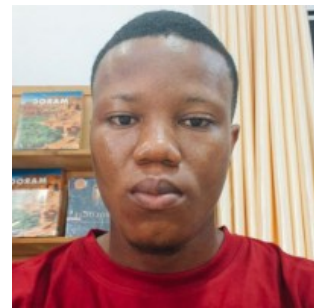
Informations et inscriptions sur : <https://www.ludovia.fr/>



[TRIBUNE LIBRE]

Comment le libre m'a sauvé du chaos

Je m'appelle Abdel KARIM. Je suis pigiste béninois, titulaire d'une licence en géographie. J'ai parcouru un chemin parsemé de douleurs, de renoncements et d'une renaissance grâce au Libre !



Quand tout s'effondrait...

Bien que j'aie été admis à l'Université Laval, l'impossibilité de bénéficier d'un soutien financier a réduit ce rêve à néant. À cela se sont ajoutés une rupture amoureuse douloureuse et plusieurs désillusions professionnelles, me plongeant dans une période de grande fragilité. Accablé par les circonstances et contraint d'enchaîner de petits emplois sous-payés, j'ai traversé cette épreuve avec un moral profondément entamé.

Moi, optimiste devant l'éternel, celui qui réchauffait les cœurs autour de lui, je sombrais. Je n'étais plus que l'ombre d'un homme. Mais une petite voix en moi persistait: commence à faire ce qui te passionne, ce qui te donne encore envie de sourire. Depuis toujours, je me procure du plaisir à transmettre le savoir libre et à accompagner toute personne désireuse à se combler d'informations.

La lumière du savoir libre

Un jour, je découvre une annonce de Mermoze Adodo, Secrétaire général des Wikimédiens du Bénin, pour un éditathon en fongbé sur Wikipédia. Étant amoureux de cette langue, la langue de ma mère, je n'ai pas hésité une seconde.

Très vite, je m'investis bénévolement dans les projets Wikimedia au Bénin et, après, avec les sans pagEs. Quelques mois plus tard, je prends goût à l'animation, en accompagnant les débutants lors des ateliers... et je me découvre une nouvelle vocation.

Je suis devenu animateur-formateur au sein de l'équipe Wikimedia Bénin. Plus qu'une simple motivation, c'était une victoire personnelle.

Porté par cette dynamique, j'ai franchi de nouveaux caps. Une bourse m'a été attribuée pour participer à Wikimania 2025 au Kenya et je suis sélectionné comme Wikimédien en résidence pour piloter le projet AWA 2025 sur l'inclusion et la justice climatique en Afrique du Sud, en Angola et au Lesotho.

Et cerise sur le gâteau, j'ai obtenu un visa pour les études à l'Université de Saint-Denis Cedex en France.

Je ne vis plus dans l'ombre. Je suis à l'avant-scène au service du Libre !

[TRIBUNE LIBRE]

Lumière sur : Wikilibriste

Qu'est-ce que Wikilibriste ?

Wikilibriste est une communauté française engagée, rassemblant plusieurs milliers de membres, qui travaille sur les sujets fondamentaux de la libération numérique et de la protection de la vie privée. Cette initiative collective s'articule autour d'une plateforme collaborative, de type wiki (wiki-libriste !), qui fournit une documentation qui se veut exhaustive sur les alternatives libres aux services numériques conventionnels et qui sont, pour la plupart, des écosystèmes fermés

À travers des articles explicatifs et sourcés ainsi que des tutoriels techniques, nous privilégions systématiquement des solutions éthiques, ouvertes et respectueuses des données personnelles.

Le site est disponible à cette adresse : <https://wikilibriste.fr/>

Comment est né le projet et a-t-il évolué depuis ?

Wikilibriste est né d'un effort communautaire plutôt spontané, motivé par une passion commune pour la liberté numérique. Il s'est également inscrit en réponse à un manque dans le paysage francophone, où les ressources consacrées à la souveraineté numérique demeurent particulièrement rares, pour ne pas dire inexistantes.

Le projet a émergé au sein d'un groupe Telegram dédié aux questions de liberté numérique, où les modérateurs ont constaté des interrogations fondamentales telles que : « Quelle messagerie privilégier pour préserver sa vie privée ? » ou « Comment sélectionner un VPN fiable ? » ou encore « Quel navigateur alternatif choisir ? ».

Face à cette répétition thématique, l'équipe de modération s'est engagée dans une réflexion collaborative. Plutôt que d'opter pour des solutions automatisées comme un robot conversationnel basé sur des mots-clés ou de solliciter constamment les mêmes réponses manuelles, l'équipe a choisi une approche plus pérenne et structurée : le développement d'un wiki thématique.

Dans un premier temps déployé sur une plateforme Wikimedia, une première équipe éditoriale a alors établi l'architecture initiale et les contenus fondamentaux du site. Le nom « Wikilibriste » a ensuite été adopté suite à un sondage auprès de notre communauté. Par la suite, une seconde équipe a pris le relais pour enrichir la documentation et repenser l'arborescence, et offrir un contenu exhaustif tout en préservant son accessibilité.

En complément de cette ressource documentaire, un assistant automatisé a été intégré au groupe Telegram. Cet outil oriente désormais efficacement les membres vers les pages pertinentes du wiki, ce qui optimise le travail de modération et rappelle l'existence de cette ressource partagée.



[CATALOGUE D'ANIMATIONS]

Édition 2024/2025

Vous trouverez sur cette page tous les ateliers, événements, permanences, conférences, animations que nous proposons tout au long de l'année, ainsi que les activités susceptibles d'être organisées sur demande.

Les activités récurrentes :

- Aide, installation GNU/Linux à Béziers, Lodève, Mauguio et Montpellier.
- Modélisation et animation d'images 3D avec Blender à Montpellier.
- Accompagnement au numérique, démarches administratives à Lodève.
- Prise en main de publication assistée par ordinateur des logiciels Gimp, Inkscape, Scribus, Krita à Lodève et Montpellier.
- Permanence Wikipédia, à Montpellier.
- Enregistrer et publier son projet musical avec des logiciels libres de musique assistée par ordinateur à Béziers et Sète.
- Discussions autour des logiciels libres et des libertés numériques à Montpellier.
- Contributions et cartographies de cartes avec OpenStreetMap à Montpellier.
- Soirée pour se passer des GAFAM à Montpellier.
- Bien démarrer avec de Raspberry Pi Lodève.
- Permanence d'accompagnement des entreprises à l'utilisation de logiciels libres à Mauguio.
- Création artistique assistée par l'intelligence artificielle à Montpellier.

Possibilités d'activités :

- Installpartie, conseil, aide et installation du système GNU/Linux.
- Jerryparty, construire soi-même son ordinateur avec des logiciels libres et un système GNU/Linux.
- Mapathon, cartographie participative en intérieur.
- Cartopartie, cartographie participative sur le terrain.
- Cinélibre, projection de film, documentaire avec débat.
- Opération Libre, événement citoyen et culturel, production de données en lien avec les collectivités.
- Wikicheese, Contribuer à l'enrichissement des pages Wikipédia.
- Autres, nous contacter.



[BIBLIOTHÈQUE]

- La Conscience et ChatGPT : La nouvelle ère des conscientiques
- Livre Blanc : Open Source & Logiciels Libres Open Studio
- Ada & Zangemann : cfeditions.com
- Accessibilité web - accès libre - Éditions Eyrolles
- Apprendre et maîtriser Apache - Édition O'Reilly International Thomson
- CSS avancées vers HTML5 et CSS3 - Éditions Eyrolles
- Debian Squeeze GNU/Linux - Cahiers de l'admin - Éditions Eyrolles
- Guide d'autodéfense numérique
- Hacker votre EeePC - accès libre - Éditions Eyrolles
- La 3D libre avec Blender, 4e édition - accès libre - Éditions Eyrolles
- Langage C - Micro Application PC Poche édition 1998
- Les bases de l'administration système - Édition O'Reilly International Thomson
- Linux - Entraînez-vous sur les commandes de base, LINUX - Principes de base de l'utilisation du système - Éditions ENI
- Linux aux petits oignons Eyrolles
- Linux Coffret de 2 livres : Maîtrisez les commandes de base du système 3e éd
- Linux Installation - Administration - Micro Application - PC100 % Pratique
- Pratique de MySQL et PHP - Édition O'Reilly International Thomson
- Programmation OpenOffice.org et LibreOffice - Éditions Eyrolles
- Programmer en Java - Eyrolles Best
- Raspberry Pi - Niveau débutant - Linux Pratique
- Reprenez le contrôle à l'aide de Linux - Simple IT
- Scenari (3) La chaîne éditoriale libre - accès libre - Éditions Eyrolles
- Sintel - Blender Foundation - The Durian Open Movie Project 4 DVD
- SPIP 1.8 - accès libre - Éditions Eyrolles
- Tears of Steel - Blender Foundation - Projet Mango 4 DVD
- Ubuntu Administration d'un système Linux
- Unix Notions Fondamentales - PC Poche - Micro Application



[OFFRE D'EMPLOI]

Technicien - Technicienne Linux

Libriciel SCOP, leader en France pour la fourniture de solutions de signature électronique, de transport et de stockage de données aux administrations et aux collectivités territoriales, recherche une Technicienne ou un Technicien Linux.

Contexte opérationnel.

En plus de ses affectations propres au Pôle Déploiements et Services Hébergés, le Technicien ou la Technicienne Linux déploiera et mettra à jour les solutions logicielles de la coopérative en lien étroit avec le service planification.

Le poste et ses missions.

Intégrée dans le Pôle Déploiements et Services Hébergés, vous accompagnerez le déploiement de solutions libres métiers auprès de nos clients représentant plus de 600 références et plus d'un millier de serveurs ainsi qu'un réseau de partenaires.

En lien avec le Responsable du Pôle Hébergement et Déploiements, vos missions principales seront notamment les suivantes :

- déploiement et mise à jour de solutions logicielles sur environnements clients
- support technique niveau 1 et 2 auprès des clients utilisateurs et administrateurs
- analyse des problèmes techniques rencontrés par les clients
- détermination de solutions et préconisations techniques
- information auprès des clients des problèmes techniques relevés et des solutions préconisées
- configuration, administration et supervision de systèmes en production
- rédaction de documentations d'architecture système et d'exploitation
- expertise qualité en liaison avec les équipes de développement

Nous attachons une importance particulière sur le bien-être au quotidien et sur le développement des compétences via la formation et le choix des missions clients adaptées au profil du collaborateur ou de la collaboratrice. Un cursus de formation interne et d'accompagnement vous permettra d'être autonome à 3 mois. Lire la suite : <https://www.libriciel.fr/offres-emploi/technicienne-technicien-linux/>



[INFORMATION]

La révolution Linux : plus qu'une niche, une alternative crédible face à Windows et macOS

En juin 2025, une étape historique vient d'être franchie dans le monde des systèmes d'exploitation : Linux dépasse pour la première fois la barre symbolique des 5 % de parts de marché sur les ordinateurs de bureau aux États-Unis. Selon les données de StatCounter, Linux affiche désormais 5,03 % du marché américain, contre seulement 1,84 % en juin 2020. À l'échelle internationale, sa progression est également notable, atteignant 4,1 % contre 1,69 % il y a cinq ans. Ces chiffres, souvent dissimulés derrière des statistiques peu spectaculaires, traduisent en réalité un changement profond dans la perception et l'usage de cet OS longtemps considéré comme une alternative de niche, réservée aux développeurs ou aux passionnés de la bidouille.

Ce succès naît d'une tendance significative : un public qui, progressivement, se détourne de Windows, souvent jugé trop gourmand en ressources, envahi par des mises à jour forcées, ou encore accusé de collecter sans scrupules des données personnelles. Linux, autrefois perçu comme une usine à gaz difficile à manier, a su évoluer pour offrir des interfaces modernes, accessibles et stables. Des distributions comme Ubuntu, Linux Mint ou Fedora ont gagné en maturité, proposant aujourd'hui une expérience utilisateur fluide, comparable voire supérieure à celle de macOS ou Windows pour les usages courants : navigation, bureautique, streaming ou gestion d'emails.

Deux phénomènes ont particulièrement accéléré cette mutation : d'une part, la montée en puissance du gaming sous Linux. Grâce à Proton, la couche de compatibilité de Steam, de plus en plus de jeux vidéo, autrefois exclusifs à Windows, tournent désormais sans problème sur Linux. De plus, le Steam Deck de Valve, une console portable sous Linux, a démocratisé cette plateforme auprès d'un public plus large, souvent jeune et connecté. D'autre part, la fin de Windows 10, qui laisse place à Windows 11 avec ses exigences matérielles accrues, ses mises à jour incessantes et ses préoccupations liées à la collecte de données, pousse certains utilisateurs à envisager d'autres options.

Ce décollage, d'abord perceptible aux États-Unis, pourrait bien annoncer un tournant mondial. La mentalité américaine, plus réceptive à l'expérimentation et à l'innovation, semble plus ouverte à l'idée d'adopter Linux comme système principal. La croissance du modèle Chromebook, basé également sur Linux, a préparé le terrain en familiarisant un large public avec cet environnement. En Europe, notamment en France, Linux ne progresse pas aussi rapidement mais affiche déjà 4,26 % de parts de marché en juin 2025, contre 1,81 % en 2020. Si la curiosité et la simplicité d'installation continuent de s'améliorer, il ne fait plus de doute que Linux pourrait bientôt s'imposer comme une alternative crédible face à Windows et macOS.



[REVENDEURS MATÉRIELS]

Bon ou mauvais vendeur ?

Le bon vendeur :

Il indique le détail de tous les logiciels présents.
Il permet de lire les licences des logiciels avant l'achat.
Il offre le choix d'acquiescer ou non la licence d'utilisation des logiciels et des systèmes d'exploitation.
Il privilégie l'utilisation de matériels disposant de pilotes (drivers) et de logiciels libres.
Il certifie la compatibilité Linux des matériels vendus.

Vendeur moyen :

Il propose seulement une partie de ses produits selon nos bons critères (optionnels).

Il ne rembourse les logiciels qu'a posteriori et non dès l'achat.

Le mauvais vendeur :

Il ne vous révèle pas quels logiciels sont vendus avec le matériel que vous achetez.

Il ne vous permet pas de lire, et d'accepter ou non, les licences des logiciels qui sont éventuellement vendus avec le matériel que vous achetez.

Il ne révèle pas le détail des prix.

Il vous dit que certains logiciels fournis avec le matériel, comme Microsoft Windows, sont gratuits.

Il refuse de déduire du prix total le prix des licences des logiciels dont vous ne voulez pas.

Il vous vend en réalité un Windows, mais ne vous le dit pas.

Suivant ces critères, voici les établissements locaux pouvant répondre à ces recommandations :

Revendeurs :

Docteur PC : Abidjan Côte d'Ivoire <https://docteurpc.ci/>

Cévennes-Libres : tous les jeudis de 11h00 à 15h00, salle des mutuelles, bâtiment U, route de Mende, Université Paul-Valéry Montpellier.

<https://cevenneslibres.net/>

Emmaüs : La Vieille Cadoule 34130 Saint-Aunès <https://www.emmaus-montpellier.fr/>

Medialogik : 8, avenue du Pont Juvénal 34000 Montpellier

<https://medialogik.pro/>

Microlinux : 7, place de l'église 30730 Montpezat - <https://www.microlinux.fr/>

Revendeurs par Internet :

Keynux : <https://www.keynux.com/>

Linux préinstallé : <https://linuxpreinstallé.com/>

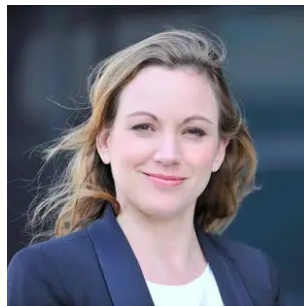
PC Vert : <https://pcvert.fr/>

Autre : 748, rue de la Vieille Poste Montpellier <https://www.1001piles.com/>



[INFORMATION] Personnalité du Logiciel Libre invitée par Montpel'libre

Axelle LEMAIRE a joué un rôle clé dans la promotion des politiques numériques en France. L'initiative de Montpel'libre, qui a permis de l'inviter, met en avant l'importance de la ville de Montpellier en tant que centre de développement et de promotion du logiciel libre. La Ministre du numérique a souvent souligné les bénéfices du logiciel libre, tant sur le plan technique qu'éthique. Son intervention lors du discours d'ouverture des Rencontres Mondiales du Logiciel Libre en 2014 à Montpellier souligne son soutien à la communauté du logiciel libre, un milieu qu'elle considère comme essentiel pour la démocratisation des technologies de l'information.



Les Rencontres Mondiales du Logiciel Libre, qui réunissent des acteurs de la communauté du logiciel libre, ont été une plateforme privilégiée pour Axelle LEMAIRE pour exprimer ses idées sur l'importance d'un écosystème numérique inclusif et accessible. Dans son discours d'ouverture, elle a mis en avant les valeurs de partage, de collaboration et d'innovation qui sous-tendent le mouvement du logiciel libre, tout en insistant sur la nécessité d'un cadre législatif qui favorise ces initiatives. Son engagement s'est traduit par des actions concrètes, notamment la mise en avant des logiciels libres dans le secteur public et la promotion de la transparence des données.

Rappelons que deux ans plus tard, la politique globale de l'État en matière de logiciel libre est déjà inscrite dans la Loi. L'article 16 de la loi République numérique portée par Axelle LEMAIRE en 2016 demande en effet que « les administrations concernées » encouragent l'utilisation des logiciels libres et des formats ouverts lors du développement, de l'achat ou de l'utilisation, de tout ou partie, de leurs systèmes d'information, afin d'en préserver la maîtrise, la pérennité et l'indépendance.

Montpel'libre a invité Axelle LEMAIRE lors de plusieurs événements emblématiques, notamment les Rencontres Mondiales du Logiciel Libre 2014, où elle a été l'une des figures centrales. Sa présence à ces événements n'est pas seulement symbolique ; elle représente un engagement profond envers une vision d'un numérique éthique, où l'innovation est accessible à tous et où les citoyens peuvent participer activement à la construction d'un avenir numérique durable.

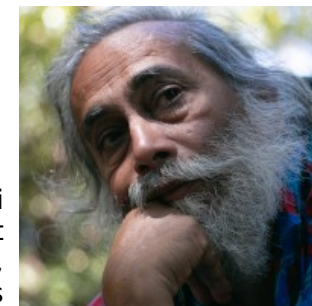
Montpel'libre a invité **Axelle LEMAIRE** lors de :

- **Rencontres Mondiale du Logiciel Libre 2014**
 - Discours d'ouverture des Rencontres Mondiale du Logiciel Libre
- **Labellisation French Tech Montpellier**
 - Après le retoquage dans un premier temps du dossier French Tech Montpellier « très Tech, pas assez French » Montpel'libre apporte le côté Logiciel Libre au dossier qui sera accepté par Axelle LEMAIRE.

[COMMUNAUTÉ]

Membre d'Honneur Montpel'libre

TB Dinesh



Montpel'libre est une association située en France qui fait la promotion du logiciel libre, de la culture libre et communs numériques et plus largement en Occitanie, en France et à l'internationale dans le cadre des Rencontres Amicales Francophones du Logiciel Libre (**RAFLL**).

Montpel'libre est un Groupe d'Utilisateurs GNU/Linux et Logiciels Libres qui promeut les logiciels libres, la culture libre et les communs numériques. Cette association se trouve à la jonction des secteurs d'activités de l'inclusion numérique, des industries culturelles et créatives, de l'économie sociale et solidaire, du développement durable, de la recherche et formation ainsi que de l'éducation scientifique, citoyenne et populaire.

Le logiciel libre respecte quatre libertés, celles de pouvoir utiliser, étudier, modifier et partager le logiciel.

Le **Dr T. B. Dinesh** est un informaticien et le fondateur de **Servelots** et **Janastu** à Bangalore, en Inde.

T. B. Dinesh est un informaticien et activiste des médias indien. Il a commencé ses recherches en développant des logiciels basés sur la spécification algébrique, puis s'est concentré sur le Web 2.0, l'accessibilité du Web, l'annotation web, l'hypermédia et les réseaux maillés. En 1999, il a cofondé le projet Pagelets. En 2002, il a fondé Janastu, une organisation à but non lucratif basée à Bangalore, où il occupe le poste de directeur technique, ainsi qu'une société appelée Servelots. Les deux organisations offrent des services aux organisations à but non lucratif en utilisant des logiciels libres et développent des moyens de renarration du Web, favorisant l'accessibilité pour les personnes malvoyantes. Il a étudié et créé des outils numériques communautaires tels que SWeeT Web, Alipi, Pantoto, CoLRN et Papad.

Dinesh est né à Tumkur. Il a étudié l'électronique et l'ingénierie de la communication. Dinesh a étudié les mathématiques et l'informatique à l'Université de l'Iowa pour son programme de troisième cycle. Il a terminé son doctorat en informatique en 1992, en recherchant la génération de logiciels basés sur l'expression algébrique. Il a ensuite poursuivi ses recherches post-doctorales au Centrum voor Wiskunde en Informatica, où il avait déjà travaillé pour un projet de doctorat. Il a ensuite travaillé au Stanford Research Institute, où il a cofondé le projet Pagelets en 1999 avec Susan Uskudarli et Lambert Meertens. Il a déménagé à Bangalore en 2002 et a mis en place un système participatif de création de ressources d'information et de gestion appelé Pantoto et a fondé Janastu en 2002.

[LES ACTIVITÉS]

Animation : Fête de la Science

Description : Lors de cette conférence, [Montpel'libre](#) pratique une éducation aux usages du numérique tandis qu'[API : Action of Public Interest](#) décrypte la dimension juridique de la question.

[La Fête de la Science](#) est un événement annuel francophone de culture scientifique qui se déroule sur une dizaine de jours, en octobre pour la France métropolitaine et en novembre pour l'Outre-mer et l'international.

À l'échelle nationale, la manifestation est portée par le Ministère de l'Enseignement Supérieur, de l'Innovation et de la Recherche en collaboration avec les régions et d'autres partenaires scientifiques et culturels.

Contenu de l'activité : Lors de cette conférence, deux associations expertes s'unissent pour proposer une approche complète de l'éducation numérique :

- Montpel'libre partage ses connaissances et pratiques pour une utilisation responsable et positive du numérique :
 - Présentation des différents usages du numérique (éducation, information, communication, loisirs...)
 - Conseils pour une utilisation responsable et positive des outils numériques ;
 - Présentation de solutions pour limiter les risques et dangers du numérique.

Public visé : Les passionnés de technologie, les défenseurs des libertés en général et du numérique en particulier, les étudiants et professionnels du domaine informatique, les artistes et créateurs intéressés par le logiciel libre, les militants pour la démocratisation de l'information et les curieux souhaitant en savoir plus sur le logiciel libre et ses enjeux. En fait et pour résumer, tout le monde.

Objectifs de l'activité : Sensibiliser le public à la démocratisation du libre, de promouvoir les libertés d'expression et d'information, d'échanger et débattre sur les enjeux liés aux formats et aux licences ouvertes.

Durée de la soirée : La durée du rendez-vous dépend du contenu choisi. Cependant, il pourrait durer entre 2 et 3 heures, en incluant la projection, la conférence et débat, ainsi que les échanges avec le public.

https://montpellibre.fr/fiches_activites

[Fiche_018_Montpellibre_Evenement_FetedelaScience.pdf](#)



[LES PARTENAIRES]

Syloé



Expert DevOps / DevSecOps & Open Source

Syloé vous accompagne dans la modernisation et le déploiement de votre application en offrant des solutions sur-mesure.

Nous concevons et déployons des chaînes CI/CD adaptées à vos besoins spécifiques pour automatiser efficacement vos processus de développement et de déploiement, tout en garantissant une optimisation continue de la performance et de la sécurité.

Chez Syloé, la confidentialité des données est notre priorité, nous assurons également la conformité aux normes ISO, tout en maintenant vos applications performantes.

En intégrant les dernières avancées en Intelligence Artificielle à notre R&D, nous améliorons vos processus CI/CD notamment sur l'analyse de code IAC, la sécurité, et l'analyse des logs.

Syloé maîtrise l'art du DevOps, fusionnant développement et opérations pour assurer une livraison logicielle fluide et de qualité. Notre approche automatisée des pipelines, l'optimisation des processus et l'adoption des pratiques agiles sont au cœur de notre accompagnement.

Pionniers de l'Open Source, Syloé exploite la force de la collaboration pour renforcer l'agilité et l'efficacité de votre entreprise.

Syloé met en place des mesures rigoureuses pour garantir la sécurité de votre infrastructure cloud et assurer sa conformité aux normes de l'industrie. Syloé est une ENL de plus de 16 ans d'expertise Linux : audit, conseils, hébergement, infogérance, cloud, devops, formations.

Depuis Mars 2019, Syloé a rejoint la société DRI, un hébergeur web qui partage les valeurs de Syloé autour de l'open source.

Syloé c'est aussi des contributions techniques autour des logiciels libres, des éditions de livres blancs et du sponsoring des associations du Libre.

<https://www.syloe.com/>

[LES COMMUNAUTÉS]

Groupe Jeux Vidéo

Le groupe Jeux Vidéo de Montpel'libre met à l'honneur le développement de jeux vidéo par les enfants, les ados, voire les adultes. Selon les animateurs, vous allez pouvoir apprendre comment réaliser vous-même un jeu vidéo, que vous pourrez emporter chez vous pour continuer à le développer ou à y jouer sur votre PC ou votre téléphone.

Nous pouvons vous initier à Godot, Warmux, Hedgewars, GDevelop, ainsi qu'à des langages comme Scratch, mais aussi avec des robots comme Thymio ou encore des microordinateurs tels qu'Arduino et Raspberry Pi.

Godot est un moteur de jeu multiplateforme capable de rendre des graphismes en 2D et en 3D. Il est depuis janvier 2014 accessible au public et disponible sous licence MIT, ce qui en fait un logiciel libre. En tant qu'outil de création de jeux vidéo, Godot couvre de nombreux aspects de leur réalisation. L'utilisateur peut importer du contenu (images, sons, modèles 3D), créer des animations, programmer le comportement des différents éléments du jeu grâce à un langage de script.

Warmux est un jeu vidéo libre de la famille des jeux d'artillerie, comme Scorched Earth ou Worms. Il a été créé en décembre 2002 par Lawrence Moy sous le nom de Wormux, avant d'être renommé Warmux en novembre 2010. Le but du jeu est de vaincre ses adversaires. Dans Warmux, les animaux ne sont pas des vers, mais les mascottes des logiciels libres (Firefox, GNU, Tux, Pidgin, etc.). Worms est apparu en 1994 et met en scène plusieurs équipes de petits personnages cartoon qui s'affrontent à coups d'armes dans un plateau en deux dimensions. Warmux est à la fois un jeu de hasard et de stratégie.

Hedgewars est un jeu vidéo libre d'artillerie. Il est similaire à Wormux, un autre clone libre de Worms. Hedgewars est multilingue, multiplateforme et fonctionne sous GNU/Linux, Windows, macOS, FreeBSD, et une version alpha jouable sous Android a même été proposée. Plusieurs joueurs peuvent jouer ensemble, la plupart du temps chacun contrôlant une équipe. Quatre modes de jeu existent actuellement : le mode tutoriel, le mode contre une intelligence artificielle, le mode local à plusieurs sur le même ordinateur, et le mode en ligne.

GDevelop est un logiciel permettant de créer des jeux 2D et 3D sans avoir besoin de programmer, conçu pour être accessible même aux plus jeunes grâce à un système d'événements sous forme de blocs d'actions et de conditions, appelés événements. Le code source du moteur et de l'environnement de développement est open-source ; toute personne souhaitant y contribuer peut le faire via le dépôt officiel sur GitHub. Une exportation sans outils spécialisés est possible sur Android, Windows, GNU/Linux, et pour le Web.



[LE LOGICIEL LIBRE DU MOIS]

GDevelop

[GDevelop](#) est un logiciel permettant de créer des jeux 2D et 3D sans utiliser de langage de programmation qui se veut accessible aux plus jeunes grâce à un système de conditions et d'actions sous forme de blocs appelés événements.

Le code du moteur et de l'environnement de développement intégré qui composent [GDevelop](#) sont open-source, toute personne voulant y contribuer le peut, il est accessible sur le dépôt officiel sur GitHub.

Un export sans outils spécialisés sous Android, Windows, GNU/Linux et pour le Web est proposé. Il est aussi possible de faire un export local qui permet de build avec Cordova sous iOS. Grâce à l'export vers le Web, il est possible de publier le jeu vers des plateformes comme Kongregate, Itch.io, Gamejolt ou autres.

Créer un jeu vidéo sans coder.

La pleine puissance d'un véritable moteur de jeu - mais plus rapide. GDevelop est le seul moteur open-source avec une approche intuitive et efficace sans codage.

Logique no-code, facile à apprendre.

GDevelop utilise un système logique basé sur les conditions ("Si") et les actions ("Alors").

Open-source, technologies éprouvées.

Léger, jeux 2D et 3D qui tournent sur n'importe quel appareil.

Des solutions prêtes à l'emploi avec les comportements.

Plus de 130 comportements et extensions prêts à l'emploi. Pas besoin de tout faire à partir de zéro.

Étendez le moteur avec JavaScript ou le no-code.

Appelez des API, ajoutez des sources externes de données avec JavaScript. Ou construisez de nouvelles conditions « no-code » directement à partir de l'éditeur.

Tutoriels pour vous aider à apprendre le développement de jeux

Construisez des jeux 2D et 3D avec les tutoriels vidéo et interactifs de GDevelop.

Ressources et modèles de jeux prêts à l'emploi.

Plus de 2000 assets prêt à l'emploi et de superbes packs premium disponibles à l'achat.

