LES LOGICIELS LOGIQUEMENT LIBRES

Montpel'libre est un Groupe d'Utilisateurs GNU/Linux et Logiciels Libres qui promeut les logiciels libres, la culture libre et les communs numériques.

Montpel'libre se trouve à la jonction des secteurs d'activités du numérique, des industries créatives, de l'économie sociale et solidaire, de la responsabilité sociale et environnementale, du développement durable, de la recherche et formation ainsi que de l'éducation populaire, citoyenne et scientifique.

Elle s'adresse à l'informaticien comme au novice, au particulier comme au professionnel ou à l'étudiant et à un public de tout âge.

Montpel'libre exerce des activités multiples autour de six pôles : 1.Permanences, 2.Ateliers, 3.Conférences, Formations, Expertise, 4.Événementiel, 5.Technique, Sécurité, 6.Communication, Publication, TV, Radio. Elle s'articule autour de plusieurs groupes de travail : Quatre Libertés, la Linuxerie GNU/Linux, Groupao 2&3d, Groupia, Jerripartie Emmabuntüs, Framagroupie, HérOSM OpenStreetMap, Cabalhérault Wikipédia, Groupadaz...

Les logiciels libres se fondent sur 4 libertés : la liberté d'utiliser le logiciel, la liberté d'étudier le logiciel, la liberté de modifier le logiciel et la liberté de partager le logiciel.

Libellule – Le journal du Libre page 1
L'Édito Les logiciels libres, une réponse pour rendre le numérique plus durable page 2
Le programme des activités de Montpel'libre page 3
Information – Éviter de devenir une colonie numérique page 4
Catalogue d'animations – Édition 2026 page 5
Bibliothèque – Livres, documentation, presse, magazines Info page 6
Revendeurs et Partenaires Matériels page 7
Média – Capsule et conducteur : Émission Entrée Libre sur Radio FM Plus 91FM page 8
Les Partenaires – IUT de Béziers page 9
Les communautés et groupe de travail – CLO Bamako page10
Le logiciel libre du mois – Vuisio page11
Les activités de Montpel'libre – Atel'libre : Lunch connecté, Sandwich numérique page12
Information – Un téléphone libre, modulaire et pédagogique page13
Événement – Montpel'libre participe aux Journées Nationales de la Réparation page14
Offre d'emploi – Développeur Full Stack (H/F) page15
Annonce – Faites un don à Wikimédia page16
RAFLL & JTE Conférence – BabyLab, le premier fablab en Côte d'Ivoire page17
Librairie – IA le grand enfumage page18
Calendrier – Fiche d'adhésion page19
Sommaire page20

Rédacteur en chef Pascal Arnoux. Rédaction et relecture Myriam Criquet, Philippe Giffard. Illustrations Antoine Bardelli, André Vaz, Moussa Coulibaly, Djenaba Sidibé.

Ne pas jeter sur la voie publique

Montpel'libre

N°212 – Novembre 2026
Édition mensuelle
Le journal du Libre
Valeur : 2,00€ Prix : Gratuit

[ÉDITO]

Les logiciels libres, une réponse pour rendre le numérique plus durable

À notre époque où les enjeux de durabilité et de respect de l'environnement prennent une place toujours plus importante, il est nécessaire de redéfinir notre rapport aux objets numériques et aux logiciels qui leur permettent de fonctionner. Au cœur de cette réflexion se trouve la notion de logiciels libres, un concept qui mérite toute notre attention.

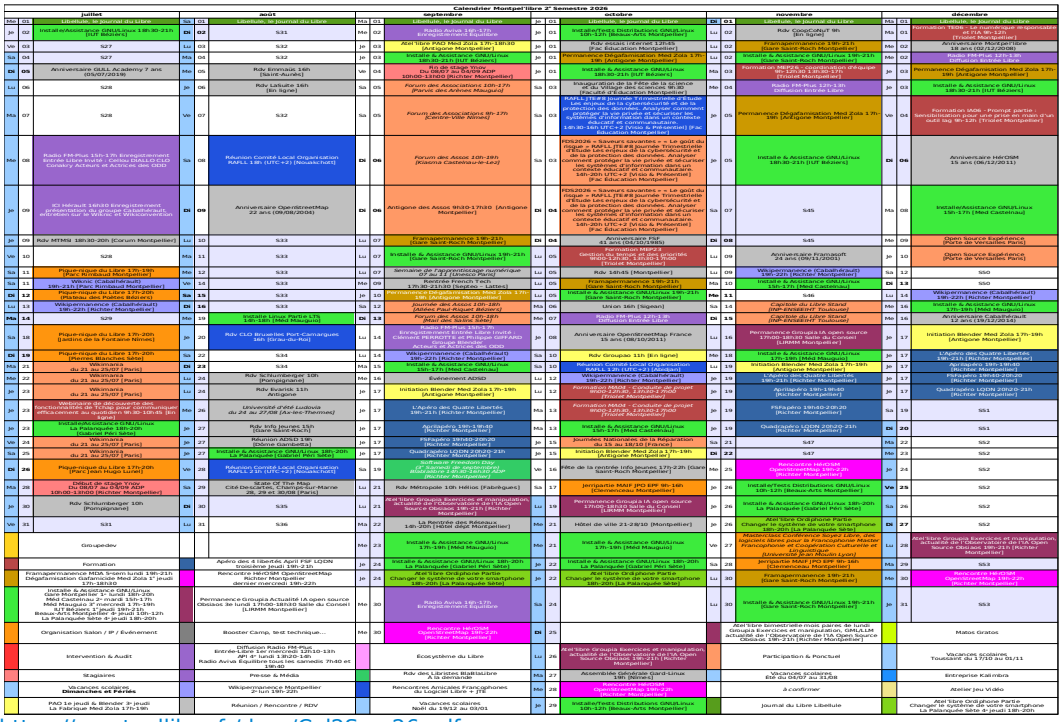
Les logiciels libres, par leur nature même, incarnent une vision altruiste et durable de la technologie. Contrairement aux logiciels propriétaires, dont les usages et modifications sont contraints, les logiciels libres favorisent l'accès, la transparence, l'adaptation et la collaboration. Cette approche permet aux utilisateurs de s'approprier les outils numériques tout en contribuant à leur amélioration en permanence.

Cette approche rejoint directement l'idée de réparabilité. Un ordinateur, un téléphone, une tablette ou une box ne devient pas forcément inutilisable lorsque son fabricant cesse de le commercialiser. En effet, dans de nombreux cas, l'installation d'un système ou de logiciels libres peut lui offrir une seconde vie. En prolongeant la durée d'usage du matériel, on limite le remplacement prématuré des appareils, on économise des ressources et on réduit les déchets électroniques. Réparer, c'est aussi retrouver du pouvoir sur les objets qui nous entourent. Plutôt que d'accepter un cycle où l'on jette pour mieux racheter, la réparation invite ainsi à comprendre le fonctionnement des objets que nous utilisons, elle s'inscrit dans une économie circulaire où les équipements sont revalorisés au lieu d'être jetés.

Au-delà de leur impact environnemental, les logiciels libres ont également des répercussions sociales et économiques. Ils favorisent un accès plus égalitaire à la technologie, notamment pour les personnes, les associations et territoires qui ne peuvent pas investir dans des solutions coûteuses. En soutenant l'émergence d'écosystèmes technologiques locaux, en circuits courts donc, les logiciels libres permettent de réduire la dépendance aux grandes entreprises internationales de la tech et d'encourager une véritable souveraineté numérique.

Les Journées Nationales de la Réparation (JNR), qui se tiennent chaque année en France, rappellent précisément cet objectif qui consiste à faire de la réparation un réflexe du quotidien grâce à des ateliers, des démonstrations et des conseils accessibles à tous. C'est dans cet esprit que Montpel'libre y participe chaque année. Lors de cette édition 2026, nous vous avons proposé une « Jerripartie », une occasion concrète de monter vous-même votre ordinateur et de repartir avec un équipement que vous comprenez mieux, que vous savez entretenir et que vous pourrez faire évoluer dans le temps. Et si réparer devenait un réflexe malin ? Bon pour la planète, bon pour le porte-monnaie !

[CALENDRIER]



https://montpellibre.fr/docs/Cal2Sem26.pdf

[ADHÉSION]

Adhésion particulier et famille :

Nom : Prénom :
Tél : Ville :
Courriel :

Adhésion structure (rayer la mention inutile) :

Association, nom :
Fondation, nom :
Entreprise, forme et dénomination :
Collectivité, nom et service :
Référent, nom, prénom :
Adresse : Ville :
Tel : Courriel :

Adhésion pour un an. Je règle ce montant par chèque à l'ordre de Montpel'libre, en espèce lors d'un événement ou par virement.

Barème de cotisation : Sociale et Étudiant ❑10€, Autre personne physique ❑20€, Famille ❑30€, Association, Entreprise de moins de 10 personnes ❑50€, entre 10 à 50 personnes ❑200€, plus de 50 personnes ❑350€, Collectivité, Institut, Administration... ❑250€.

Je déclare avoir pris connaissance des statuts de l'association et être en accord avec ceux-ci.
Fait à : le / /2026
À renvoyer à : Montpel'libre 9, rue de la Poésie 34000 Montpellier.
contact@montpellibre.fr https://montpellibre.fr/docs/Montpellibre_Bulletin_Adhesion.pdf

[LIBRAIRIE] IA le grand enfumage



Comprendre les enjeux, déconstruire les mythes, deprendre le pouvoir. Lou Welgryn & Théo Alves Da Costa

Implantation à marche forcée de centres de données avides d'énergie et d'eau, bouleversement du marché du travail, usages militaires affranchis de toute éthique, robots conversationnels se substituant aux vrais amis, chaos sur les réseaux sociaux... La réalité de l'intelligence artificielle que les grandes entreprises de la tech veulent nous imposer est à des années-lumière de la nouvelle ère d'abondance qu'elles nous vendent.

Si nous avons une vague conscience du danger, il nous est souvent difficile de nous figurer l'étendue de ce qui se joue. C'est l'objet de ce livre : appréhender tous les impacts de manière systémique pour comprendre qu'ils ne sont pas des bugs indésirables dans la machine, mais la conséquence logique de la concentration du pouvoir dans les mains de quelques-uns.

Il est urgent de mettre en débat la place de l'IA dans nos vies, de poser des limites à son usage et de reprendre le pouvoir sur notre quotidien.

Lou Welgryn et Théo Alves Da Costa codirigent Data for Good, une association de citoyens experts de la tech qui mettent à disposition leurs compétences au service de la justice sociale et environnementale et de la protection de nos démocraties.

Avec « IA : le grand enfumage », Lou Welgryn et Théo Alves Da Costa s'attaquent aux grands récits qui accompagnent le développement de l'intelligence artificielle. Elle serait presque magique, rendrait nos sociétés plus productives, résoudrait la crise écologique et finirait de toute façon par s'imposer. Les auteurs montrent au contraire que ces technologies ne sont ni autonomes ni neutres : elles reposent sur des décisions humaines, des intérêts financiers et des infrastructures contrôlées par un petit nombre d'entreprises. le discours sur la future « superintelligence » servirait ainsi autant à attirer les investissements qu'à faire passer cette évolution pour inévitable.

Le livre est particulièrement convaincant lorsqu'il ramène l'IA à sa réalité matérielle. Derrière l'apparente immatérialité des logiciels se trouvent des centres de données, une consommation considérable d'eau et d'électricité, l'extraction de métaux et le travail souvent invisible de milliers de personnes. Les auteurs analysent également les conséquences sur l'emploi, la surveillance, les services publics et la circulation de l'information. Leur idée centrale est claire : l'IA ne libère pas automatiquement l'être humain, car les gains de productivité et les bénéfices économiques sont généralement captés par ceux qui possèdent déjà les infrastructures et les capitaux.

C'est un essai accessible, documenté et salutaire pour prendre du recul face au discours publicitaire des géants de la technologie. Lire la suite



[PROGRAMME DES ACTIVITÉS DE MONTPEL'LIBRE]

Pour le mois de novembre 2026

Di	01	Libellule, le Journal du Libre	
Lu	02	Framapermanence 19h-21h	Montpellier
Lu	02	Installe & Assistance GNU/Linux 19h-21h	Montpellier
Me	04	Radio FM-Plus 12h-13h Diffusion Entrée Libre	Hérault
Je	05	Permanence Dégafamisation Med Zola 17h-19h	Montpellier
Je	05	Installe & Assistance GNU/Linux 18h30-21h	Béziers
Lu	09	Wikipermanence (Cabalhérault) 19h-22h	Montpellier
Ma	10	Installe & Assistance GNU/Linux 15h-17h	Castelnau
Lu	16	Permanence Groupia IA open source 17h-18h30 LIRMM	Montpellier
Me	18	Installe & Assistance GNU/Linux 17h-19h	Mauguio
Je	19	Initiation Blender Med Zola 17h-19h	Montpellier
Je	19	L'Apéro des Quatre Libertés 19h-21h	Montpellier
Je	19	Aprilapéro 19h-19h40	Montpellier
Je	19	FSFapéro 19h40-20h20	Montpellier
Je	19	Quadrapéro LQDN 20h20-21h	Montpellier
Me	25	Rencontre HérOSM OpenStreetMap 19h-22h	Montpellier
Je	26	Installe/Tests Distributions GNU/Linux 10h-12h	Montpellier
Je	26	Installe & Assistance GNU/Linux 18h-20h La Palanquée	Sète
Je	26	Ordiphone Partie changer de système 18h-20h	Sète
Sa	28	Jerripartie MAIF JPO EPF 9h-16h	Montpellier
Lu	30	Framapermanence 19h-21h	Montpellier
Lu	30	Installe & Assistance GNU/Linux 19h-21h	Montpellier

[INFORMATION]

Cette grande métropole française veut s'émanciper de Microsoft et des géants américains pour

« éviter de devenir une colonie numérique »



Se libérer des GAFAM qui vampirisent nos données informatiques : c'est le défi que veut relever la métropole de Montpellier, dans l'Hérault. Les élus ont adopté à l'unanimité son projet *« Trajectoire de souveraineté numérique »*, mardi 13 octobre 2026. La métropole veut trouver des logiciels alternatifs pour échapper à ceux des géants américains.

Porté par le maire socialiste et président de la métropole, Michaël Delafosse, et l'élu au numérique, Manu Reynaud, ce projet, adopté à l'unanimité par les élus métropolitains de Montpellier, est de taille : il s'agit de reprendre le contrôle des technologies de la ville d'ici 2030, en éliminant la dépendance de l'administration locale vis-à-vis des géants technologiques américains et asiatiques.

« Nos données sont régulièrement pillées » affirmait Michaël Delafosse devant le conseil communautaire, ce mardi. « Ce qui pouvait apparaître avant comme une innovation technologique risque aujourd'hui de faire du continent européen, une colonie numérique. »

Lancé avec plusieurs collectivités comme Bordeaux ou Nantes, le programme Tie Break (Trajectoire d'Indépendance Numérique Européenne) vise à rogner les chaînes des géants de la tech :

« Nous parlons de l'usage de Microsoft, qui est aujourd'hui un logiciel dont les données ne sont pas fiabilisées et qui partent aux États-Unis. Un des enjeux pour nous, c'est de créer les conditions de notre souveraineté, la capacité de rester maître de nos choix. »

Michaël Delafosse, maire PS de Montpellier.

« La collectivité, qui produit énormément de données, doit les protéger » poursuit le président de la métropole montpelliéraine. Reste à établir une stratégie pour sortir de cette dépendance numérique.

Au cours de son exposé sur cette feuille de route ambitieuse, Manu Reynaud, chargé de la souveraineté numérique et de l'Innovation à la Métropole, a rappelé comment la Maison Blanche est intervenue dans les affaires internationales avec le cas du Nicolas Guillou, juge de la Cour Pénale Internationale, victime d' *« un cas de kill switch, de mort civile dans le numérique ».*

Lire la suite

[RAFLL & JTE CONFÉRENCES]

Conférence : BabyLab, le premier fablab en Côte d'Ivoire



Marcellin KONE, passionné de logiciels libres, est ex-responsable de l'économie circulaire au BabyLab, le premier fablab ivoirien situé dans le quartier populaire d'Abobo, à Abidjan en Côte d'Ivoire. Entrepreneur et cogérant d'Atmosphères Imprimerie, il partage son expérience enrichissante avec ce laboratoire innovant.

Créé en juillet 2014 par des informaticiens ivoiriens, le BabyLab a pour objectif de réduire les inégalités numériques en proposant un espace d'apprentissage gratuit et ouvert à tous, en particulier aux jeunes. Situé à Abobo, cette zone populaire de la capitale économique, le projet vise à favoriser le partage et la transmission de connaissances dans une région où l'accès au numérique reste plutôt limité.

Depuis son ouverture, le BabyLab a formé plusieurs cohortes d'enfants aux compétences numériques, leur permettant ainsi de créer leurs propres interfaces et d'aiguiser leur intelligence au numérique. De nombreux enfant ont donc pu bénéficier de ce programme d'apprentissage, ils ont été formés aux modules numériques, leur donnant l'opportunité de devenir les acteurs de leur avenir.

Le BabyLab est un « fablab », qui est une contraction de « fabrication laboratory » est un espace ouvert où les outils de fabrication numérique sont mis à disposition du public pour réaliser des projets collectifs. Son programme phare le « Kid Lab », initie les enfants de 8 à 15 ans au code informatique, au bricolage électronique et à la robotique, ainsi qu'à l'importance d'utiliser des logiciels libres pour les créations au sein du fablab.

Membre du réseau de la « Fab Foundation » du Massachusetts Institute of Technology (MIT), le BabyLab prône la fabrication numérique libre, favorisant l'utilisation de logiciels et composants électroniques libres et gratuits. La recyclabilité et le reconditionnement sont également des valeurs importantes : ici, rien ne se perd, tout se transforme.

Au-delà de l'initiation des enfants, le BabyLab accueille aussi des étudiants en sciences fondamentales appliquées de l'Université d'Abobo-Adjamé, aujourd'hui renommée Université Nangui Abrogoua (UNA), qui viennent y travailler sur leurs projets numériques. Un véritable hub d'innovation et de formation pour la jeunesse ivoirienne.

Lire la suite

[ANNONCE]

Faites un don à Wikimédia

Wikipédia n'est toujours pas à vendre !

Wikipédia est gérée par une organisation à but non lucratif et non par un milliardaire.

Il y a 25 ans, Wikipédia n'était qu'un rêve, un rêve concrétisé par des êtres humains et non par des machines. Aujourd'hui, forte de 65 millions d'articles et de 260 000 bénévoles du monde entier, Wikipédia est un lieu de savoir libre, collaboratif et accessible, géré par une organisation à but non lucratif et non par une entreprise ou un milliardaire. Votre don fait plus que soutenir un site web : c'est un investissement dans le plus grand projet collaboratif d'intelligence humaine au monde, écrit par des êtres humains pour des êtres humains. Rejoignez le petit nombre de lecteurs et lectrices qui donnent ce qu'ils peuvent pour aider Wikipédia à rester forte et à se développer.

Contrairement aux géants de la tech qui monopolisent nos données et notre attention, Wikipédia reste un oasis de neutralité et de désintéressement. Pas de publicités envahissantes, pas de suivi de nos habitudes, pas de biais commerciaux. Juste du texte, des images et des liens, construits brique par brique par des passionnés qui offrent gratuitement de leur temps et de leur savoir.

Mais ce modèle a un prix. La maintenance des serveurs, les outils techniques et la lutte contre la désinformation coûtent cher. Et pourtant, la publicité n'a jamais sa place ici. La Fondation Wikimédia refuse de vendre l'attention de ses milliards d'utilisateurs. Elle refuse de laisser le savoir devenir une marchandise.

Votre don fait plus que soutenir un site web : c'est un investissement dans le plus grand projet collaboratif d'intelligence humaine au monde, écrit par des êtres humains pour des êtres humains.

En donnant, vous ne financez pas une entreprise. Vous garantissez que :

Le savoir restera gratuit pour les générations futures.

La neutralité restera la règle d'or de chaque article.

Wikipédia restera indépendante de toutes les pressions politiques et commerciales.

Rejoignez le petit nombre de lecteurs et lectrices qui donnent ce qu'ils peuvent pour aider Wikipédia à rester forte et à se développer.

Chaque euro donné est un geste pour une internet plus libre, plus juste et plus humain. C'est un acte de résistance contre l'opacité et la marchandisation du savoir.

Merci !

Lire la suite

[CATALOGUE D'ANIMATIONS]

Édition 2026

Vous trouverez sur cette page tous les atel'libres, événements, permanences, conférences, animations que nous proposons tout au long de l'année, ainsi que les activités susceptibles d'être organisées sur demandes.

Les activités récurrentes

- Aide, installation GNU/Linux à Béziers, Castelnau, Mauguio et Montpellier.

- Modélisation et animation d'images 3D avec Blender à Montpellier.

- Prise en main de publication assistée par ordinateur des logiciels Gimp, Inkscape, Scribus, Krita à Montpellier.

- Permanence Wikipédia, à Montpellier.

- Enregistrer et publier son projet musical avec des logiciels libres de musique assistée par ordinateur à Béziers et Sète.

- Discussions autour des logiciels libres et des libertés numériques à Montpellier.

- Contributions et cartographies de cartes avec OpenStreetMap à Montpellier.

- Soirée pour se passer des GAFAM, dégafamisation, gafamicide et Framapermanence à Montpellier.

- Permanence d'accompagnement des entreprises à l'utilisation de logiciels libres à Mauguio.

- Création artistique assistée par l'intelligence artificielle à Montpellier.

Possibilités d'activités

- Installe Partie, conseil, aide et installation du système GNU/Linux.

- Jerripartie, construire sois-même son ordinateurs avec des logiciels libres et un système GNU/Linux.

- Mapathon, cartographie participative en intérieur.

- Cartopartie, cartographie participative sur le terrain.

- Cinélibre, projection de film, documentaire avec débat.

- Opération Libre, événement citoyen et culturel, production de données en lien avec les collectivités.

- Wikicheese, Contribuer à l'enrichissement des pages Wikipédia.

- Autres, nous contacter.

[BIBLIOTHÈQUE]



- La politique dans les réseaux : pouvoirs et infrastructures numériques, Francesca Musiani, C&F éditions.

- Géopolitique du numérique : l'impérialisme à pas de géants, Ophélie Coelho, Éditions de l'Atelier, Sciences humaines.

- Ada & Zangemann. Ver. bilingue fr/en C&F éditions.

- Docker - Prise en main et mise en pratique sur une architecture microservices. Ed. ENI.

- La Conscience et ChatGPT : La nouvelle ère des conscientiques. Ed. Aux chasse livres.

- Livre Blanc : Open Source & Logiciels Libres Open Studio. Ed. OpenStudio.

- Ada & Zangemann. C&F éditions.

- Accessibilité web – accès libre. Éditions Eyrolles.

- Apprendre et maîtriser Apache. Édition O'Reilly International Thomson.

- CSS avancées vers HTML5 et CSS3. Éditions Eyrolles.

- Debian Squeeze GNU/Linux – Cahiers de l'admin. Éditions Eyrolles.

- Guide d'autodéfense numérique. Éditions Eyrolles.

- Hacker votre EeePC – accès libre. Éditions Eyrolles.

- La 3D libre avec Blender – accès libre. Éditions Eyrolles.

- Langage C. Éditions Micro Application PC Poche.

- Les bases de l'administration système. Édition O'Reilly International Thomson

- Linux – Entraînez-vous sur les commandes de base, LINUX – Principes de base de l'utilisation du système. Éditions ENI.

- Linux aux petits oignons. Éditions Eyrolles.
- Linux Coffret de 2 livres : Maîtrisez les commandes de base du système.
- Linux Installation – Administration. Éd. Micro Application – PC100 % Pratique.
- Pratique de MySQL et PHP. Édition O'Reilly International Thomson
- Programmation OpenOffice.org et LibreOffice. Éditions Eyrolles.
- Programmer en Java. Eyrolles Best.
- Raspberry Pi – Niveau débutant. Magazine Linux Pratique.
- Reprenez le contrôle à l'aide de Linux. Éditions Simple IT.
- Scenari (3) La chaîne éditoriale libre – accès libre. Éditions Eyrolles.
- Sintel – Blender Foundation. The Durian Open Movie Project 4 DVD.
- SPIP 1.8 – accès libre. Éditions Eyrolles.
- Tears of Steel – Blender Foundation. Projet Mango 4 DVD.
- Ubuntu Administration d'un système Linux. Éditions ENI.

[OFFRE D'EMPLOI & STAGE]

Développeur Full Stack (H/F)



Nous recherchons un développeur ou une développeuse Full Stack pour rejoindre notre agence de Montpellier.

De belles missions vous attendent chez nos clients grands comptes sur des environnements riches et variés.

En tant que Développeur Full Stack, vous serez amené à participer aux projets d'évolution de nos clients dont vous trouverez les activités attendues telles que : concevoir les solutions répondant aux besoins exprimés, participer aux rituels agiles en relation avec le scrum master et les product owner des produits concernés, produire la documentation des applications, assurer le développement et la maintenance des applications, réaliser de la veille et de l'innovation autour des composants open-source.

Vous disposez d'expériences significatives en génie logicielle et développement Full Stack. Vous maîtrisez les compétences techniques suivantes : Javascript/Typescript, NodeJS, React, VueJS, Linux Redhat, Chaine CICD (GitLab, ArgoCD, K8S, Sonar), ELK.

Bonne connaissance des logiciels libres. Bonne connaissance d'un API Manager et des principes utilisés (WSO2).

Votre profil : Diplômé d'une école d'ingénieurs ou équivalent BAC+5 universitaire, vous justifiez d'une expérience réussie de minimum 5 ans en tant que Développeur Full Stack.

Vous êtes curieux et motivé, voici nos avantages :

On coopte : prime de cooptation de 2000 €

On transmet : communauté d'experts

On partage : évènements et afterworks

On évolue : Management technique de proximité et formations

Mais aussi :

Accords RTT (1 jour/ mois) et Télétravail (2 à 3 jours/ semaine)

Prise en charge pour moitié du titre de transport et de la mutuelle

Carte titres restaurants

Chez ITS Services, nous célébrons la diversité et nous nous engageons à créer un environnement inclusif pour nos collaborateurs.

Handi-bienveillante, ITS Services accueille des collaborateurs en situation de handicap.

Lire la suite

[ÉVÉNEMENT] Montpel'libre participe aux Journées Nationales de la Réparation



Atel'libre Jerripartie, montez vous-même votre ordinateur et repartez avec.

Cet atel'libre consiste à ouvrir un jerrican, et y recomposer une tour en prenant des composants qui fonctionnent d'ordinateurs mis au rebut. On s'affranchit ainsi des brevets posés sur les châssis.

Une fois le jerri terminé, on lui branche un écran, un clavier, une souris et on lui intègre Emmabuntüs, un système d'exploitation pour ordinateur de bureau, facile d'accès et prêt à l'emploi, libre éthique, durable et responsable.

Et si réparer devenait un réflexe malin ? Bon pour la planète, bon pour le porte-monnaie !

Le prix reste l'un des principaux freins à la réparation. Et pourtant ! En 2025, 80% des participant·es des Journées Nationales de la Réparation (JNR) ont découvert que réparer était moins coûteux qu'ils ou elles ne l'imaginaient.

Les JNR renversent les idées reçues sur la réparation et, pour cette nouvelle édition, nous voulons aller encore plus loin : faire de la réparation un réflexe simple, concret et accessible à tous. Car derrière chaque objet réparé se cachent souvent des centaines d'euros économisés. Un enjeu loin d'être anodin, puisque selon l'Ademe, prolonger la durée de vie de nos produits de seulement trois ans permettrait d'économiser plus de 1900 € par foyer !

C'est aussi moins de déchets, moins de gaspillage et moins de ressources extraites : autant de belles histoires de réparation auxquelles nous tenons.

Les JNR, portées par l'association Halte à l'Obsolescence Programmée et Make.org Foundation, inspirées par l'International Repair Day, reviennent pour une 4ème édition.

Pendant quatre jours, partout en France, les JNR mettront à l'honneur les initiatives qui prolongent la durée de vie de nos objets, transmettent les savoir-faire et valorisent les acteurs et actrices de la réparation. Elles rassemblent une grande diversité d'acteurs (citoyennes et citoyens, structures de l'ESS, associations, entreprises, chercheurs, chercheuses et collectivités) et témoignent d'une mobilisation croissante : l'an passé, 49 000 personnes ont participé à 1 504 événements.

La réduction des déchets progresse, bien qu'il y ait encore des efforts à faire en la matière. En 2018, La France a émis 342 millions de tonnes de déchets, soit 5,1 tonnes de déchets par habitant·e. Le taux de recyclage s'élevait à 66%. Les déchets non recyclables sont principalement soit mis en stockage dans des décharges (20%) ou incinérés (9%). Ces « alternatives » au recyclage ne sont pas des solutions durables puisqu'elles participent à la dégradation de l'environnement.

Lire la suite

[REVENDEURS MATÉRIELS]



Bon ou mauvais vendeur ?

Le bon vendeur :

Il indique le détail de tous les logiciels présents.
Il permet de lire les licences des logiciels avant l'achat.
Il offre la possibilité d'acquérir ou non la licence d'utilisation des logiciels et des systèmes d'exploitation.
Il privilégie l'utilisation de matériels disposant de pilotes et de logiciels libres.
Il certifie la compatibilité Linux des matériels vendus.

Le vendeur moyen :

Il propose seulement une partie de ses produits selon nos bons critères.
Il ne rembourse les logiciels qu'a posteriori et non dès l'achat.

Le mauvais vendeur :

Il ne vous révèle pas quels logiciels sont vendus avec le matériel que vous achetez.
Il ne vous permet pas de lire, et d'accepter ou non, les licences des logiciels qui sont éventuellement vendus avec le matériel que vous achetez.
Il ne révèle pas le détail des prix.
Il affirme que certains logiciels fournis avec le matériel, comme Microsoft Windows, sont gratuits.
Il refuse de déduire du prix total celui des licences des logiciels dont vous ne souhaitez pas.
Il vous vend en réalité un Windows, mais ne vous le dit pas.

Suivant ces critères, voici les établissements pouvant répondre à ces recommandations, car ils sont de bons vendeurs, selon nos critères :

Revendeurs :

Docteur PC – Abidjan, Côte d'Ivoire https://docteurpc.ci
Emmaüs – La Vieille Cadoule 34130 Saint-Aunès https://www.emmaus-montpellier.fr
Medialogik – 8, avenue du Pont Juvénal 34000 Montpellier, France https://medialogik.pro
Microlinux – 7, place de l'église 30730 Montpezat, France https://www.microlinux.fr
Ordi Solidaire – 18 rue Vincent Faïta, 30000 Nîmes, France https://www.ordi-solidaire.fr

Revendeurs par Internet :

Keynux – https://www.keynux.com
Linux préinstallé – https://linuxpréinstallé.com
PC Vert – https://pcvert.fr

Autre : 748, rue de la Vieille Poste Montpellier https://www.1001piles.com

[MÉDIA] Capsule et conducteur : Émission Entrée Libre sur Radio FM Plus 91FM



Cellou DIALLO est un ingénieur spécialisé à la croisée des chemins entre l'ingénierie océanique et le développement de solutions numériques. Son travail s'inscrit dans une démarche innovante visant à exploiter les données environnementales marines pour une gestion durable des espaces maritimes.

Son parcours professionnel l'a conduit à collaborer avec diverses associations engagées pour des causes d'intérêt général, ainsi qu'au sein d'entreprises œuvrant dans la conception de solutions numériques. Il développe une réflexion approfondie sur la gouvernance des espaces maritimes, notamment en lien avec la souveraineté numérique et la gestion des données océaniques. Son approche privilégie l'interdisciplinarité, associant technologies numériques et gestion durable des océans, dans une optique de coopération internationale.

Dans l'émission « Entrée Libre » sur Radio FM-Plus (91FM), Pascal ARNOUX et Myriam CRIQUET, de Montpel'libre, reçoivent Cellou DIALLO, membre du Comité Local d'Organisation de Conakry des Rencontres Amicales Francophones du Logiciel Libre et architecte de l'océan numérique. L'objectif : faire découvrir un profil engagé dans le numérique libre, encore méconnu en France et au-delà.

Cellou explique ce qu'est un « architecte de l'océan numérique » : un professionnel qui conçoit des infrastructures de données pour mieux connaître, gérer et gouverner les espaces maritimes, en s'appuyant sur des approches ouvertes et collaboratives. Son parcours l'a mené de l'ingénierie océanique au développement de solutions numériques, en passant par l'engagement associatif et professionnel dans l'univers du Libre.

Pour Cellou, le Libre n'est pas qu'une question technique : c'est un choix éthique et politique, qui permet de renforcer la connaissance partagée et la gouvernance des océans, en particulier en Afrique.

Ses travaux ont des applications concrètes : surveillance environnementale, gestion des ressources marines, coopération internationale. Pour l'Afrique, disposer et exploiter ses propres données marines est un enjeu de souveraineté et de développement durable. Le grand public est concerné, car la santé des océans impacte le climat, l'alimentation et l'économie mondiale.

Si Cellou avait un rêve, ce serait de voir émerger une gouvernance ouverte et inclusive des données océaniques, portée par des communautés locales et internationales, au service de la paix et du développement durable.

Cette interview, à la fois sérieuse et conviviale, a permis de rendre accessibles des notions complexes et de montrer la diversité des acteurs du Libre. Rendez-vous le premier mercredi du mois, entre 12h10 et 13h00 UTC+2, pour découvrir un nouvel acteur ou une nouvelle actrice du monde du Libre.

Par son engagement, ses réflexions et ses actions, Cellou DIALLO incarne une nouvelle génération d'acteurs du numérique, soucieux d'allier innovation technologique, respect de l'environnement et solidarité internationale, afin de bâtir un avenir maritime plus équitable et durable.

Lire la suite

[INFORMATION] Un téléphone libre, modulaire et pédagogique

Le Paxo Phone est un prototype de smartphone développé par le projet open source Paxo, qui vise à commercialiser un modèle minimaliste, écoresponsable et à assembler soi-même. Porté par son inventeur Gabriel Rochet, le projet a gagné en visibilité en 2023 grâce aux réseaux sociaux et à la presse en ligne.

La dernière version du Paxo Phone est logée dans une coque imprimée en 3D à base de coquilles Saint-Jacques. Elle intègre une application de téléphonie, une messagerie instantanée, une calculatrice, un carnet d'adresses et le jeu rétro Snake. Le financement du projet repose sur une campagne de financement participatif lancée sur Kickstarter.

Le projet Paxo adhère aux principes du logiciel libre, tant au niveau du matériel que du logiciel. Cela signifie que chacun dispose de la liberté d'utiliser, d'étudier, d'adapter et de redistribuer les plans et le code du téléphone, dans un cadre non commercial. Cette approche libre place la communauté au cœur du projet : ses contributions permettent de faire évoluer continuellement le Paxo Phone.

Cette dimension libre vise également à sensibiliser aux enjeux de liberté dans le monde numérique. Parallèlement, l'aspect modulaire du téléphone cherche à attirer l'attention sur la problématique de la réparabilité des appareils électroniques.

La nature libre du projet favorise sa modularité. Chacun peut, en modifiant le logiciel et le matériel mis à disposition, adapter le fonctionnement du téléphone à ses besoins spécifiques. Le Paxo Phone permet ainsi de concevoir une grande diversité d'objets sur une base solide et stable.

Le caractère libre et modulaire du projet en fait un objet pédagogique idéal. Les plans et le code accessibles permettent d'étudier le fonctionnement d'un smartphone moderne, tandis que la modularité offre la possibilité de pratiquer l'électronique et l'informatique sur un cas concret et dans diverses situations. Le projet aborde également d'autres aspects fondamentaux de la conception d'un tel objet, notamment le design, la modélisation et l'impression 3D.

Gabriel Rochet a lancé le projet Paxo il y a trois ans avec l'ambition de créer des appareils utiles, réalisables par chacun selon l'approche DIY *« Do It Yourself »*, sur un modèle open source, tout en optimisant les composants pour préserver l'environnement. Dès l'âge de 15 ans, il avait conçu son premier téléphone fonctionnel. L'ensemble des circuits électroniques, du code logiciel et des modèles d'impression 3D sont disponibles sur le site du projet. Grâce à cette approche, l'équipe Paxo espère encourager chacun à réaliser et partager ses propres inventions.

Aujourd'hui, la médiatisation du projet a permis l'émergence d'une communauté active. Paxo s'organise en plusieurs équipes chargées respectivement du matériel, du logiciel, du design et de la communication, afin de répartir efficacement le travail.

Lire la suite

[LES ACTIVITÉS DE MONTPEL'LIBRE]

Atel'libre : Lunch connecté, Sandwich numérique



Description : Lors de cet atelier animé par Montpel'libre, vous comprendrez pourquoi une personne comme une entreprise a intérêt à passer au libre.

Contenu de l'atelier : Entre midi et deux, dans un lieu-ressource, on échange sur les logiciels libres, des données ouvertes, des données personnelles, de la culture libre, des biens communs.

Vous amenez votre sandwich. bento, lunch box selon votre préférence, les experts de Montpel'libre vous éclairent sur des sujets utiles et d'actualité, tels que le numérique, la communication, le management, juridique, RH, gestion de projets, etc.

Le reste de la pause-déjeuner est un libre échange de rencontre networking.

Public visé : l'Atelier s'adresse à un public large ou ciblé. Les individus intéressés par la thématique du déjeuner, les entreprises et professionnels cherchant à comprendre les avantages notamment des logiciels libres, mais aussi les étudiants et enseignants souhaitant s'informer sur le sujet présenté.

Objectifs de l'atelier : Sensibiliser le public aux avantages des logiciels libres et plus largement du sujet proposé, favoriser les échanges et le networking autour du thème, fournir des informations pratiques sur la transition vers les logiciels libres.

Besoins techniques et prérequis : Un lieu ressource avec de préférence une bonne connexion internet et la possibilité d'y prendre un repas.

Vidéoprojecteur, écran, ordinateur sont souhaités, mais pas indispensables.

Durée de l'atelier : Environ une heure

Lieux : Lieu ressource, coworking, espace public numérique, écoles, collèges, lycées, universités, lieux d'enseignement et d'éducation, médiathèques, maisons pour tous, maison des jeunes et de la culture, mission locale jeunes, centre régional information jeunesse, info jeunes, maison des adolescents...

Périodicité : À la demande. Autant de fois que nécessaire.

Coordonnées : Se renseigner sur le site.

Nombre de participants : Selon la salle, une dizaine de participants tout au plus à chaque session. Le moment doit rester dans un esprit convivial. Inscription directement sur le site.

Fiche activité n°036 Lire la suite

[LES PARTENAIRES]

IUT de Béziers

Les partenaires de Montpel'libre participent aux actions de promotion des logiciels libres, de la culture libre, des communs numériques, de l'économie sociale et solidaire, de l'innovation sociale et numérique, de l'éducation populaire, ou encore du développement durable, notamment celles menées en lien avec FabLab Web-5 de l'IUT de Béziers.

Du bricolage high-tech ou pas d'ailleurs, à l'ingénierie de la fabrication numérique pour tous, avec le soutien de l'IUT de Béziers.

- Réparer ses objets électriques, électroniques. On y apprend la modélisation 3D.
- Découvrir les logiciels libres.
- Fabriquer à partir de LED, de moteurs, de capteurs et de microcontrôleurs. (Arduino, RasberryPi, Beaglebone...)
- Concevoir des machines électriques, des imprimante 3D et inventer !

On vient y chercher des avis, des conseils, de l'aide, des savoir-faire. On peut également y rencontrer d'autres professionnels, parler de crowdfounding, organiser des ateliers, des conférences, faire profiter les autres de ses propres connaissances. On y croise des enfants, des ingénieurs, des étudiants, des designers, des retraités, des professionnels de divers niveaux, et même des génies ingénus. En somme, des gens curieux et passionnés, peut-être comme vous.

Montpel'libre avec son groupe Linuxerie GNU/Linux, organise régulièrement des ateliers d'installations, et accompagne dans la découverte et l'appropriation du système Libre GNU/Linux. Organise également ponctuellement des Installes Parties, des conférences et des ateliers de musique libre.

Les actions menées par Montpel'libre ne se limitent pas seulement à la technologie, mais s'étendent également à la sensibilisation des citoyens sur les enjeux éthiques et sociaux liés à l'utilisation des outils numériques. En effet, au-delà des aspects techniques, l'association cherche à promouvoir une conscience collective sur l'importance de la souveraineté numérique, la protection des données personnelles et l'importance de l'usage responsable des technologies. Grâce à des débats, des conférences, des projections de films documentaires et des discussions ouvertes, Montpel'libre s'efforce de créer un espace de réflexion sur notre rapport aux technologies et à l'information automatique, l'*« informatique »*. Cet engagement se renforce par des collaborations avec des acteurs locaux et régionaux, voire internationaux, afin de donner une portée à ses actions plus importante et d'encourager la transmission des connaissances pour tous. Lire la suite

[LES COMMUNAUTÉS ET GROUPES DE TRAVAIL]

CLO Bamako



Bekaye Cissé a bâti son parcours autour des technologies de l'information, réseaux, cybersécurité, production audiovisuelle et logiciels libres. Titulaire d'un Master 2 en Systèmes, Réseaux et Sécurité Informatique, il allie expertise technique, gestion d'équipes, direction et pilotage de projets.

Il a débuté dans les télécommunications et infrastructures informatiques à la SO.TEL.MA (Société des Télécommunications du Mali), où il a mis en place un outil anti-spam sur un serveur Linux. Chez Global Technologies S.A.R.L. (ex-CEFIB Internet), il a contribué au déploiement d'infrastructures Internet, renforçant son intérêt pour les systèmes, réseaux, sécurisation et logiciels libres.

Son passage à l'ORTM (Office de Radio et Télévision du Mali) a marqué une nouvelle étape, en rapprochant mes compétences informatiques de la radiodiffusion et de l'audiovisuel, notamment dans la gestion des logiciels de radiodiffusion, la production, la réalisation et l'archivage des contenus.

De 2012 à 2025, au Studio Tamani (Fondation Hirondelle), il est passé de Responsable IT/Web à Responsable Technique Senior, coordonnant les opérations, sécurisant les systèmes, supervisant les infrastructures et gérant des plateformes multimédias, tout en produisant des émissions radio et TV. Cette expérience a consolidé ses compétences en gestion, coordination et accompagnement d'équipes.

De retour à l'ORTM comme Chef de Section des Installations Fixes et Responsable Technique, il planifie, coordonne les équipes, supervise la production audiovisuelle et réalise des émissions en studio et en direct. Il privilégie des solutions innovantes, fiables et adaptées, tout en garantissant la continuité des services, la sécurité des systèmes et la transformation numérique.

Mon engagement dépasse le cadre professionnel. Depuis 2017, il est membre d'Internet Society – Chapitre Mali (ISOC-Mali), où il a présidé la Commission Formation (2020-2022) puis la Commission Technique (depuis 2022). Il participe aussi au Comité Local d'Organisation (CLO) de Bamako des Rencontres Amicales Francophones du Logiciel Libre (RAFLL) dès 2021 et s'implique dans la CACTIC, UBUNTEAM et AMISTIC, promouvant les TIC, logiciels libres et protection de la vie privée. Il a pris part à des événements comme le Forum Internet de Stockholm, le FGI-Mali et le vWASIG.

Sa vision est de contribuer au développement des compétences locales, à la cybersécurité, à la promotion des logiciels libres et à l'émergence d'un écosystème numérique malien ouvert, inclusif, innovant et durable.

[LE LOGICIEL LIBRE DU MOIS]

Vuisio

Vuisio est une plateforme de visioconférence 100% française et souveraine.

GeeZot annonce le lancement de Vuisio : une solution SaaS de visioconférence libre et souveraine. Une alternative 100% française face à la dépendance aux plateformes des géants de la tech.

Ce nouvel outil propose de nombreux avantages. Le premier est son service de visioconférence en accès libre et open source. L'utilisateur peut héberger son propre serveur de visioconférence et bénéficier de l'outil gratuitement. Cette configuration permet ainsi de garder un contrôle total sur les données et les communications. Lorsque l'utilisateur choisit d'utiliser l'outil en hébergement chez GeeZot, l'ESN apporte une garantie sur le contrôle des données, elles sont hébergées et gérées par un prestataire français. Les données restent la propriété des utilisateurs, ne sont pas revendues à des tiers et sont supprimées lorsque l'utilisateur se désabonne de la plateforme.

Réunissez. Animez. Décidez.

Visioconférence et collaboration open source, hébergées en France. Tableau blanc, SmartSlides, sous-groupes et statistiques inclus. Rien à installer.

Vuisio est hébergé en France, 100% dégafamisé, open source AGPL, sans renouveler vos serveurs.

Une visio qui produit vos preuves de présence. Vos sessions à distance doivent être justifiables. Vuisio enregistre, horodate et récapitule chaque séance, sans que vous ayez à changer d'outil ni à ressaisir quoi que ce soit.

Vos délibérations ne devraient pas transiter hors d'Europe. Séances publiques, commissions, réunions de service, Vuisio s'héberge en France ou sur votre propre infrastructure, et son code est ouvert à qui veut le lire.

Une visio d'entreprise qui n'appartient pas à quelqu'un d'autre. Réunions quotidiennes, comités, ateliers. Vuisio s'intègre à votre système d'information et se facture au nombre d'animateurs, pas au nombre de collaborateurs.

Vos classes à distance, sans confier vos élèves à un tiers. Vuisio remplace votre serveur BigBlueButton sans toucher à Moodle, et garde les données scolaires sur une infrastructure française.

Vos assemblées générales, sans limite et sans budget. Durée illimitée, participants illimités, aucune installation. L'offre gratuite de Vuisio suffit à la plupart des associations, et elle le restera.

Lire la suite