

Montpel 'libre

Groupe : GULL Academy

Description :

Les Groupes d'Utilisateurs de Logiciels Libres font partie du paysage du Libre.

La [GULL Academy](#) a pour but d'apporter des compétences essentielles aux GULL du monde francophone.

Depuis 2019, [Montpel'libre](#) et [API : Action of Public Interest](#) animent les activités de la GULL Academy en lien avec les GULL volontaires.



Contenu de l'académie :

La GULL Academy est imaginée dans l'esprit de générer un partage de compétences et un retour d'expériences entre GULL. Il s'agit de comprendre qui sont les GULL, ce qu'ils font, quelles sont leurs missions, comment les remplir, et quels rôles ils ont dans l'éducation au numérique ainsi que dans l'émancipation, l'autonomie, voire la souveraineté numérique des individus et des organisations. Il s'agit aussi de connaître leurs forces, leurs faiblesses, leurs points de vigilance ou leurs opportunités à remplir ces rôles et missions...

Dans le paysage de l'éducation au numérique, les GULL mènent des actions particulières et chaque GULL s'organise de manière différente. Ils sont des interlocuteurs privilégiés pour assurer l'installation et la prise en main des logiciels libres. À l'évidence, les GULL sont importants car c'est grâce à leur mobilisation et à leurs actions de sensibilisation que de nouveaux publics peuvent découvrir les logiciels libres. La participation et l'ancrage local des GULL sont essentiels au succès des campagnes et initiatives proposées par l'ensemble des acteurs du Libre. Ils ont un rôle central dans l'éducation au

numérique. Ils font dans tous les cas de la sensibilisation, quelquefois de l'éducation citoyenne, de l'éducation populaire et parfois même de l'éducation scientifique.

Public visé :

- Les membres et les représentants des Groupes d'Utilisateurs de Logiciels Libres, des associations, fondations, voire entreprises du libre et/ou sociales et solidaires...

Objectifs de l'académie : La GULL Academy vise à renforcer le réseau et la collaboration entre les différents GULL. En favorisant les échanges et les rencontres entre les groupes, elle encourage la mutualisation des ressources, des bonnes pratiques et des expériences. La GULL Academy propose donc des formations, des ateliers et des événements permettant aux membres des GULL de s'inspirer, d'approfondir leurs connaissances, de se former, et de développer de nouvelles compétences. Elle offre également un espace de réflexion et d'échange pour discuter des enjeux spécifiques aux GULL, tels que leur rôle dans l'écosystème du numérique, leur rôle par rapport aux enjeux actuels du numérique, ou encore leur impact sur la société.

En collaborant et en partageant leurs savoirs, les GULL peuvent ainsi renforcer leurs actions et leurs influences, contribuant ainsi à promouvoir les logiciels libres et à dispenser une éducation à un numérique collaboratif, souverain, éthique, durable, responsable et sobre.

La GULL Academy est donc un outil pour partager, s'inspirer, se renforcer.

Besoins techniques et prérequis :

- Avoir une connaissance générale de l'organisation d'une association ou d'un groupe d'utilisation de logiciels libres.
- Une connaissance de base de GNU/Linux et des logiciels libres
- Une motivation à apprendre et à vouloir développer son activité.

Durée des rendez-vous : Selon le temps nécessaire.

Lieux, périodicités et coordonnées :

- Périodicité : À la demande
- Lieux : Selon besoins

Nombre de participants :

Le nombre maximum de participants n'a pas de limite. Inscription souhaitée.



<https://montpellibre.fr/>
contact@montpellibre.fr
Les logiciels logiquement libres

